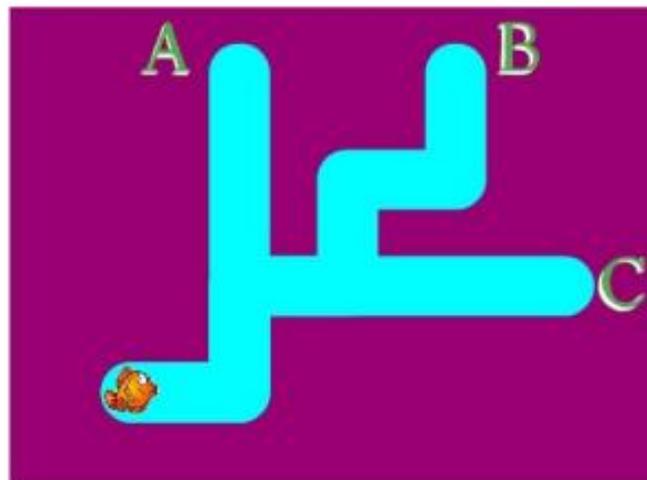


Exercice DNB algorithmique



On a créé trois programmes pour permettre au poisson de regagner les issues A, B ou C.

Programme 1

```
quand espace est pressé
  avancer de 80
  tourner de 90 degrés
  avancer de 80
  tourner de 90 degrés
  avancer de 240
```

Programme 2

```
quand espace est pressé
  avancer de 80
  tourner de 90 degrés
  avancer de 240
  tourner de 90 degrés
```

Programme 3

```
quand espace est pressé
  avancer de 80
  tourner de 90 degrés
  avancer de 80
  tourner de 90 degrés
```

1. Quel programme permet d'aller en A ? En B ? En C ?
2. On souhaite simplifier le programme conduisant en B, en utilisant une boucle de la forme ci-contre.



Quelles instructions va-t-on placer à l'intérieur de cette boucle ?

Correction :

1) programme 2 pour aller en A (un seul virage à 90°) (le dernier tourner ne sert à rien car il est déjà en B

programme 1 pour aller en C (deux virage à 90°, il faut avancer après le dernier virage)

programme 3 pour aller en B (5 virage à 90°, le dernier ne compte pas, il est déjà en B)

2) il faut y mettre les 4 premières briques

