

MISSION ANTIQUE

Celtes, Gaulois, Grecs et Romains, quels héritages des mondes anciens ?

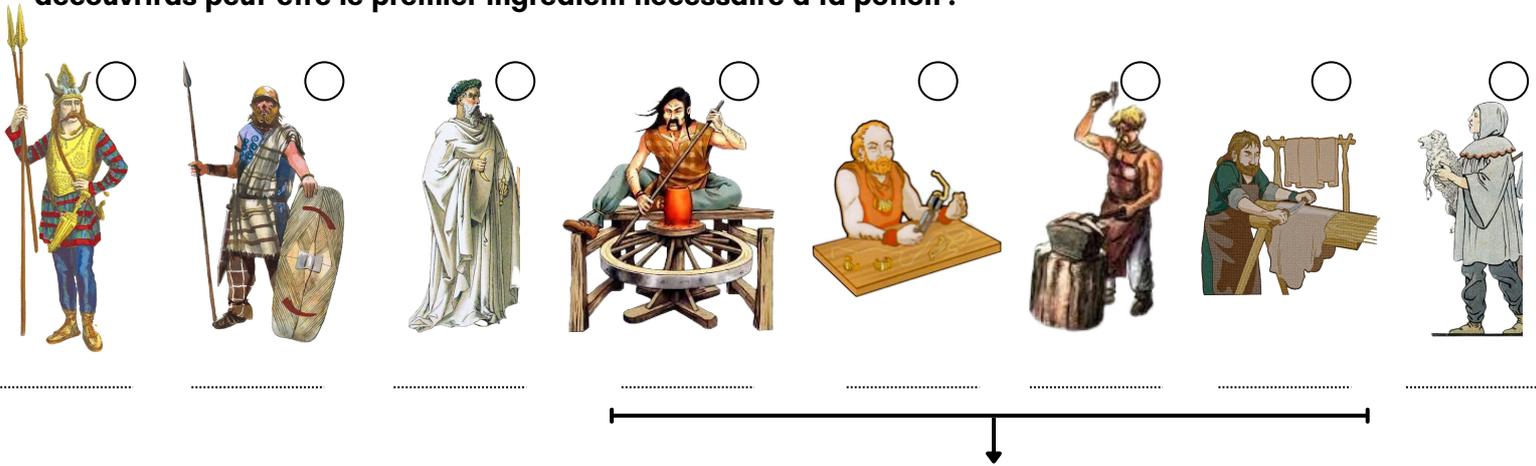


Tu es Carmo, un jeune gaulois Averno. Ton plus grand rêve : devenir druide ! Tu dois faire tes preuves en fabriquant une potion aux vertus médicinales. Prépare ton aventure et rapporte les ingrédients parfaits qui feront de ta mixture un succès !

La société gauloise

La société gauloise est très hiérarchisée : les druides, les nobles, les guerriers, les artisans (tanneur, orfèvre, potier, forgeron...), les paysans et les serviteurs.

 **Retrouve la fonction de chaque personnage puis associe les paroles prononcées à un personnage. Tu découvriras peut-être le premier ingrédient nécessaire à ta potion !**



Je prépare le cuir en nettoyant la peau de bête et en la rendant plus souple. Ceci permettra de fabriquer des couvertures, des chaussures, des ceintures ou des tabliers. **(D)**

Grâce au fer, je peux fabriquer des outils agricoles, des haches de défricheurs, des pioches de mineurs ou des armes. J'occupe une place très importante dans le village ! **(R)**

Mon équipement se compose d'une longue épée, d'un coutelas, d'une lance, d'une hache et d'un bouclier travaillé. Les armées ennemies me craignent car je suis réputé féroce et courageux. **(O)**

Je détiens le pouvoir politique et je suis aussi un chef guerrier de ma tribu. **(M)**

J'utilise un tour pour fabriquer des plats et des vases à partir de terre cuite. **(T)**

J'ai suivi de longues études. Maintenant, je peux transmettre mon savoir principalement à l'oral. Je peux prédire l'avenir. Je sais aussi soigner de nombreuses maladies et gérer certains conflits en sanctionnant les coupables. **(U)**

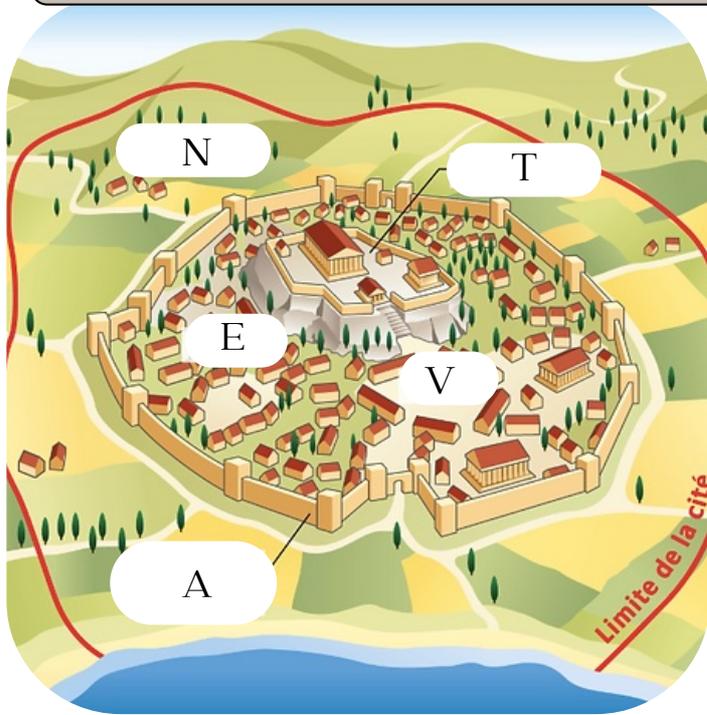
Je travaille les métaux tels que l'or ou le bronze, mais aussi l'ambre, le corail et l'émail. Mes bijoux sont très appréciés des femmes comme des hommes. Les guerriers gaulois en portent pour montrer leur puissance. **(A)**

Je cultive les sols avec des céréales (blé, avoine et orge) et élève des vaches, des moutons, des chèvres et des porcs. **(E)**

LA GRÈCE ANTIQUE

Les cités grecques

Direction Athènes, une célèbre cité grecque, tu arrives par la **campagne**, puis tu longes les **remparts**, tu passes par l'**agora** avant de te perdre dans le cœur de la **ville**. Tu te rends ensuite sur l'**acropole** et visites le temple d'Hermès, dieu des voyageurs, afin de déposer quelques offrandes et espérer ainsi la bonne fortune pour la suite de tes aventures... Tu as peut-être déjà trouvé un ingrédient, non ?

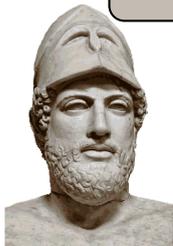


Les cités grecques sont des états indépendants formées d'une ville principale mais aussi de la **campagne** et des villages qui l'entourent sur quelques kilomètres.

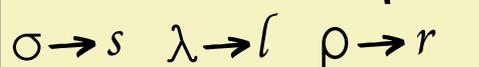
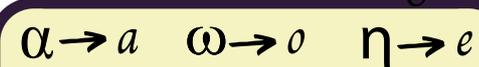
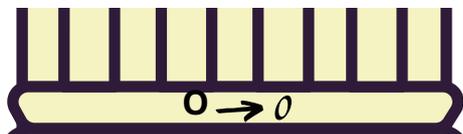
Au sein de la **ville**, on trouve une grande place centrale : l'**agora**. C'est un lieu de rencontre mais aussi le centre politique et commercial. Sur les hauteurs de la ville, on trouve une **acropole**. C'est l'endroit où se trouvent les temples dédiés aux divinités. Enfin, la ville est protégée des attaques extérieures par des **remparts**.

Des personnages célèbres

En te baladant sur l'agora, tu as découvert quelques statues. Mais qui sont ces illustres personnages ?



περικλησ est un général et homme d'État athénien du ve siècle av. J-C. Chef du parti démocratique, il domina la vie politique d'Athènes entre 443 et 429 av. J-C.



σωκρατη est un philosophe de la Grèce antique, né en -470/469, mort en -399. Bien qu'il n'ait laissé aucune œuvre écrite, il est le philosophe le plus connu de l'Antiquité. Son enseignement ne nous est parvenu que grâce aux textes écrits par ses disciples Platon et Xénophon. Il a été condamné à mort, accusé de corrompre la jeunesse.



αριστοτέ est un philosophe grec, né en Macédoine, en -384, et mort en -322. Il est l'auteur d'un grand nombre de traités de logique, de politique, de biologie, de physique et de métaphysique.



♠ ♣ ♦ ♦ ♣ ♦ Un ingrédient à ajouter à ton remède, peut-être ?

Les jeux olympiques

Tu rejoins maintenant la cité d'Olympie pour participer à une célèbre compétition sportive... Tu y trouveras peut-être un ingrédient et une quantité



En temps de paix comme en temps de guerre, les Jeux ont eu lieu tous les quatre ans, de 776 av. J.-C. à 393, au moins. Tous les citoyens grecs pouvaient y prendre part, qu'ils soient princes ou simples fermiers. Toutefois, les olympiens étaient souvent des soldats. Les femmes n'étaient pas autorisées à participer, ni même à assister aux compétitions. Durant les 250 premières années, les compétitions ont eu lieu dans le sanctuaire d'Olympie, dans le nord-ouest du Péloponnèse. Ce lieu sacré abritait notamment un autel consacré à Zeus, ainsi que plusieurs oliviers sacrés, à partir desquels les fameuses couronnes étaient fabriquées. Au cinquième siècle av. J.-C., les Jeux duraient déjà cinq jours et comportaient de nombreuses épreuves : courses, sauts, lancers, boxe, lutte, pancrace et courses de chars. Au pic de la popularité des Jeux, au deuxième siècle, 40 000 spectateurs assistaient chaque jour aux compétitions.

Voici quelques anecdotes sur les Jeux olympiques :

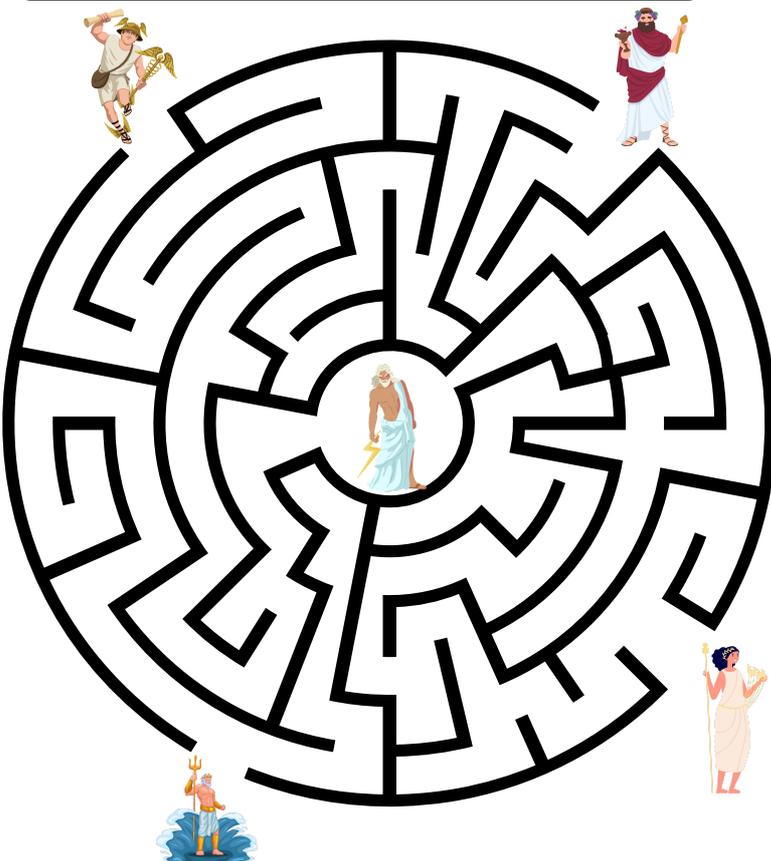
- Tous les athlètes étaient nus.
- Les lutteurs et les concurrents du pancrace (mix entre la lutte et la boxe) étaient couverts d'huile sport dans lequel il n'existait que 2 règles : pas de morsure et pas de coups aux yeux !
- Les coureurs qui commettaient un faux départ avaient droit à des punitions corporelles.



Le panthéon grec



Après tant d'épreuves, direction le temple de Zeus...
 Quel dieu parviendra à rejoindre le maître des Dieux ?



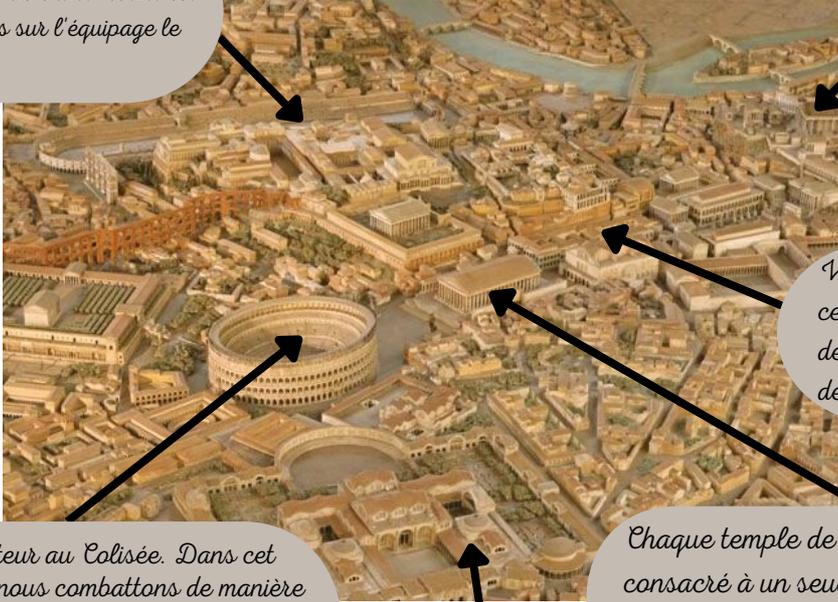
Nom du dieu	Fonctions	Attributs
1 Zeus	maître des dieux et de l'univers	sceptre, foudre, aigle
2 Aphrodite	amour, beauté	colombe, rose
3 Apollon	arts	arc, lyre, char
4 Poséidon	mer	trident, cheval
5 Hestia	foyer	feu, corne d'abondance
6 Arès	guerre	armes
7 Artémis	lune, chasse, chasteté	arc, biche, croissant
8 Héra	mariage	grenade, paon
9 Athéna	intelligence, sagesse, guerre	chouette, casque, égide, olivier
10 Héphaïstos	feu, artisanat	enclume, marteau
11 Hermès	mercure	ailes, caducée
12 Hadès	mort, Enfers	corne d'abondance, casque

LE MONDE ROMAIN

La ville de Rome

Tu arrives à Rome... Quelques habitants te font visiter la ville. C'est l'occasion d'en apprendre davantage sur leur mode de vie mais aussi qui sait... d'avancer dans ta mission !

Nous adorons nous rendre au cirque pour voir les courses de chars. Dans les gradins, nous parions sur l'équipage le plus rapide.



Nous adorons nous rendre au théâtre pour rire en regardant une comédie ou pour pleurer en assistant à une tragédie.



Voici le forum. C'est la place centrale de la ville où se déroulent de grands événements : marchés, défilés militaires, élections ...



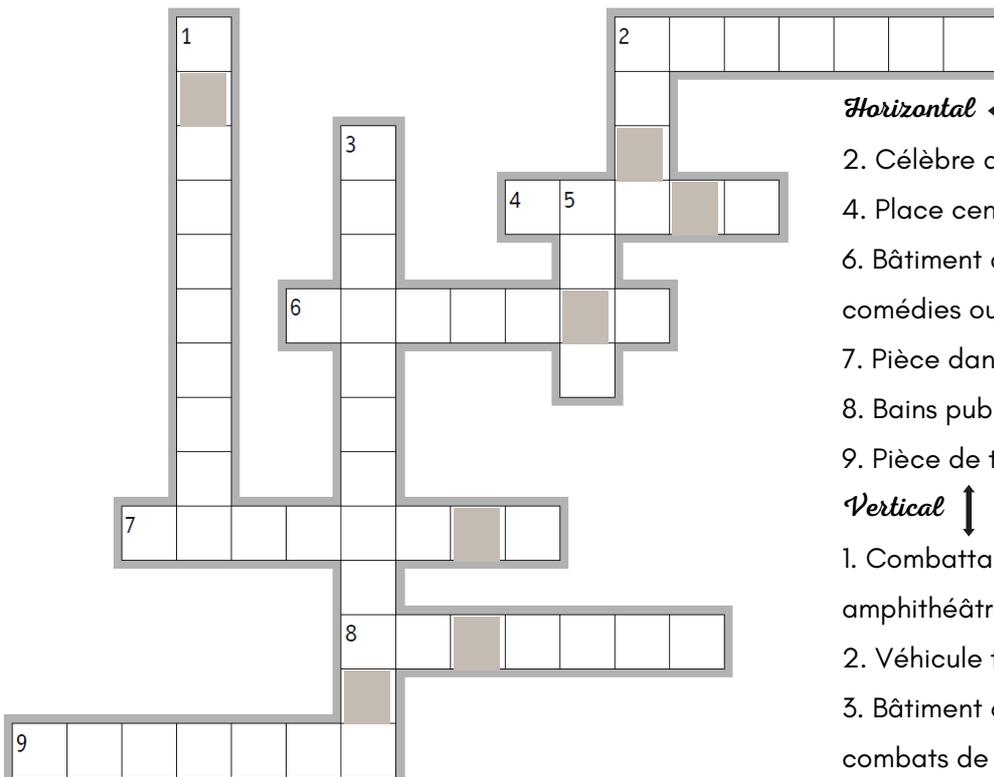
Je suis gladiateur au Colisée. Dans cet amphithéâtre, nous combattons de manière sanglante, parfois jusqu'à la mort. Certains spectacles organisent des luttes entre animaux sauvages (ours, éléphants, tigres...) ou entre hommes et animaux.



Chaque temple de notre ville est consacré à un seul dieu. Le temple est la demeure du dieu. Les cérémonies se déroulent à l'extérieur.



La plupart des Romains n'ont pas de salle de bains chez eux. Nous nous rendons aux thermes pour y pratiquer des exercices, se relaxer ou bavarder entre amis.



Horizontal ↔

- 2. Célèbre amphithéâtre romain.
- 4. Place centrale de Rome.
- 6. Bâtiment demi-circulaire dans lequel ont lieu des comédies ou des tragédies.
- 7. Pièce dans laquelle l'histoire se finit tristement.
- 8. Bains publics.
- 9. Pièce de théâtre qui cherche à faire rire.

Vertical ↓

- 1. Combattant participant à des jeux au sein des amphithéâtres.
- 2. Véhicule tiré par des chevaux.
- 3. Bâtiment circulaire dans lequel se déroulent des combats de gladiateurs.
- 5. Animal pouvant être présent dans un amphithéâtre.

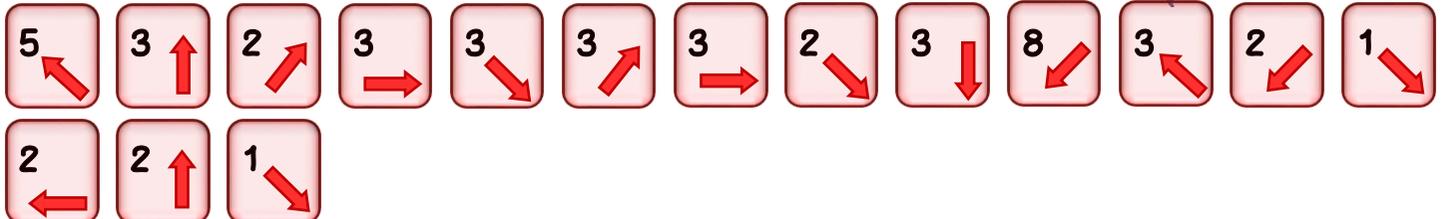


Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

Prénom :

date :

LE COEUR

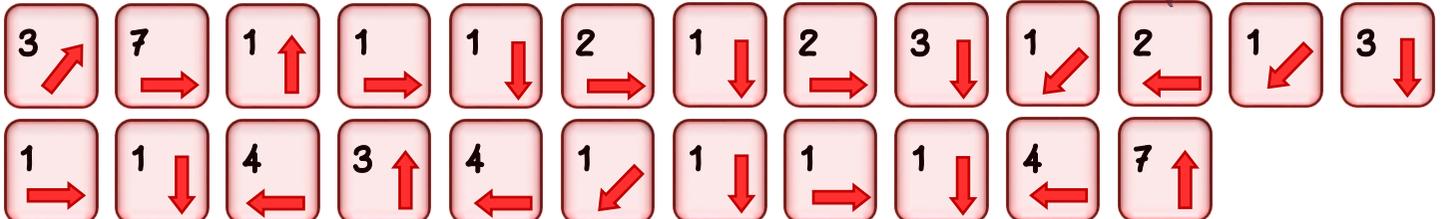
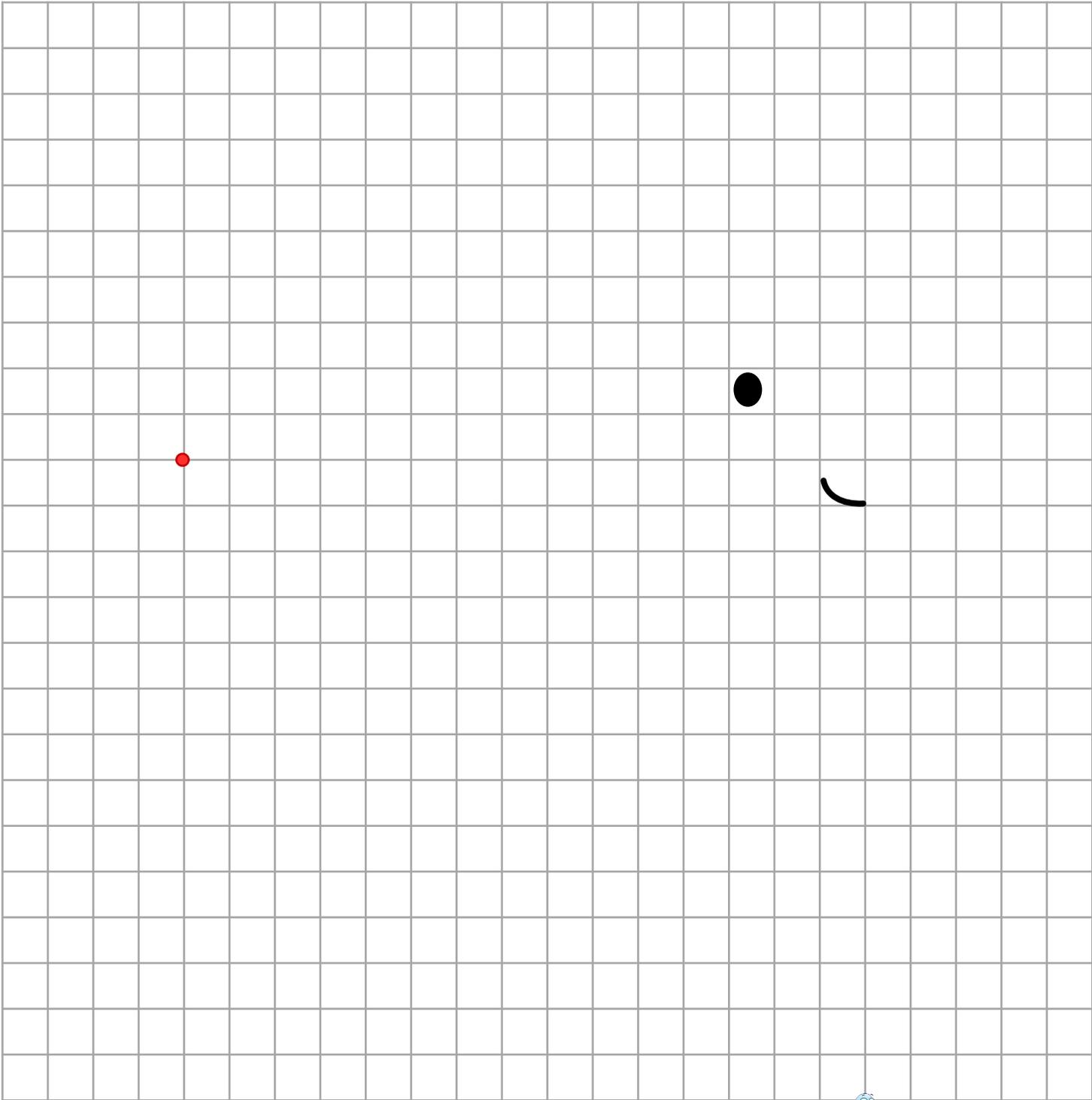


 Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

Prénom :

date :

L'OURS



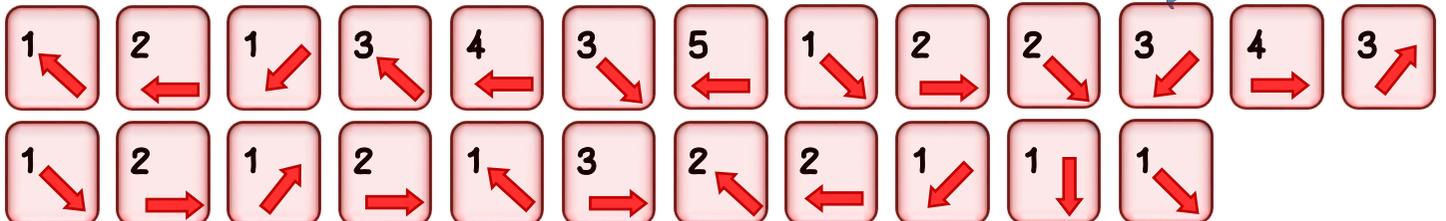
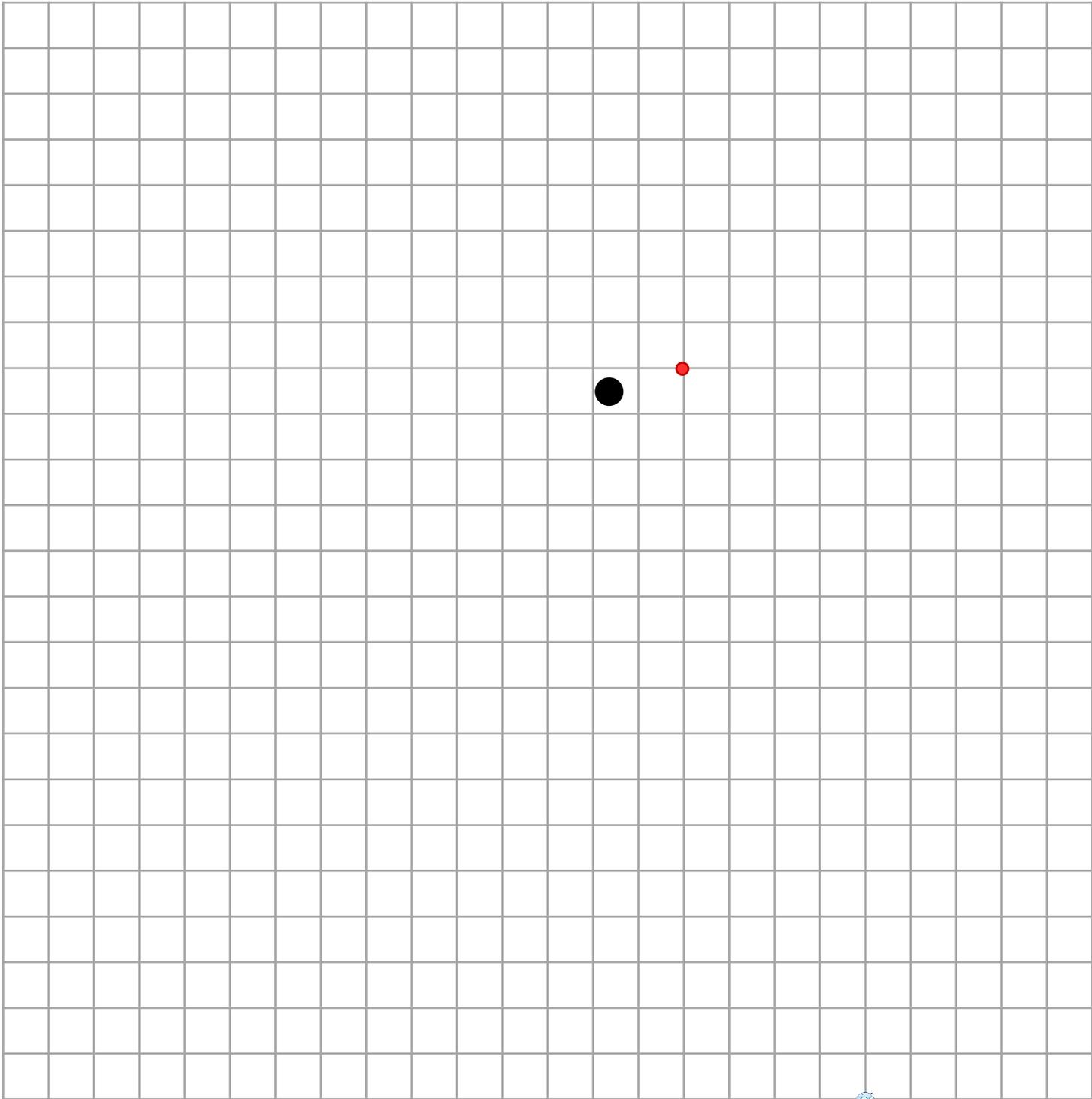


Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

Prénom :

date :

L'OISEAU



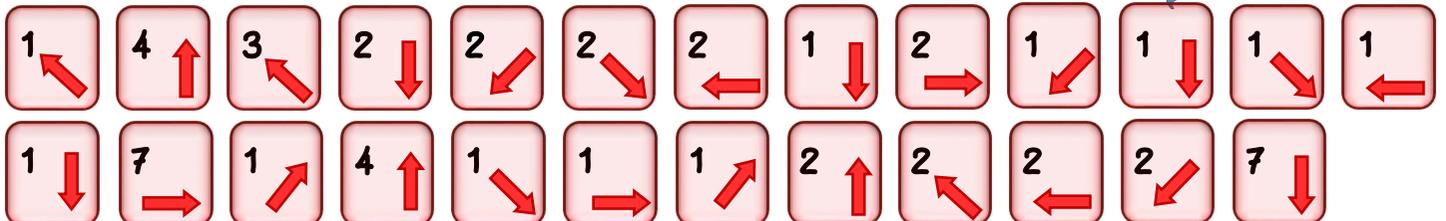
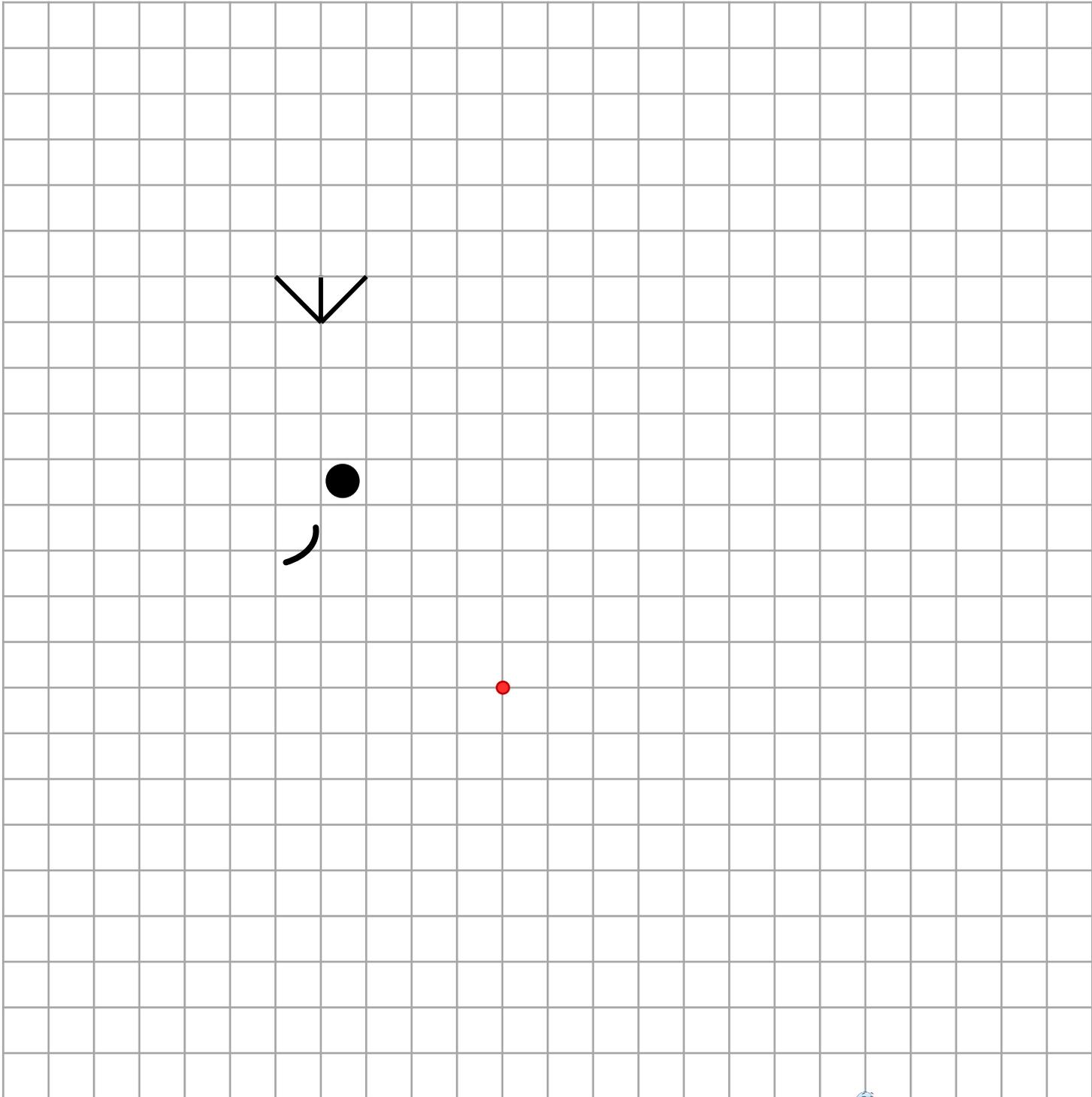


Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

Prénom :

date :

L'ECUREUIL



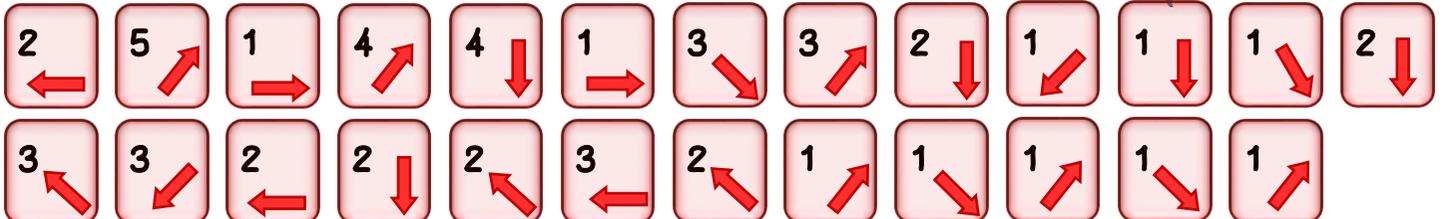
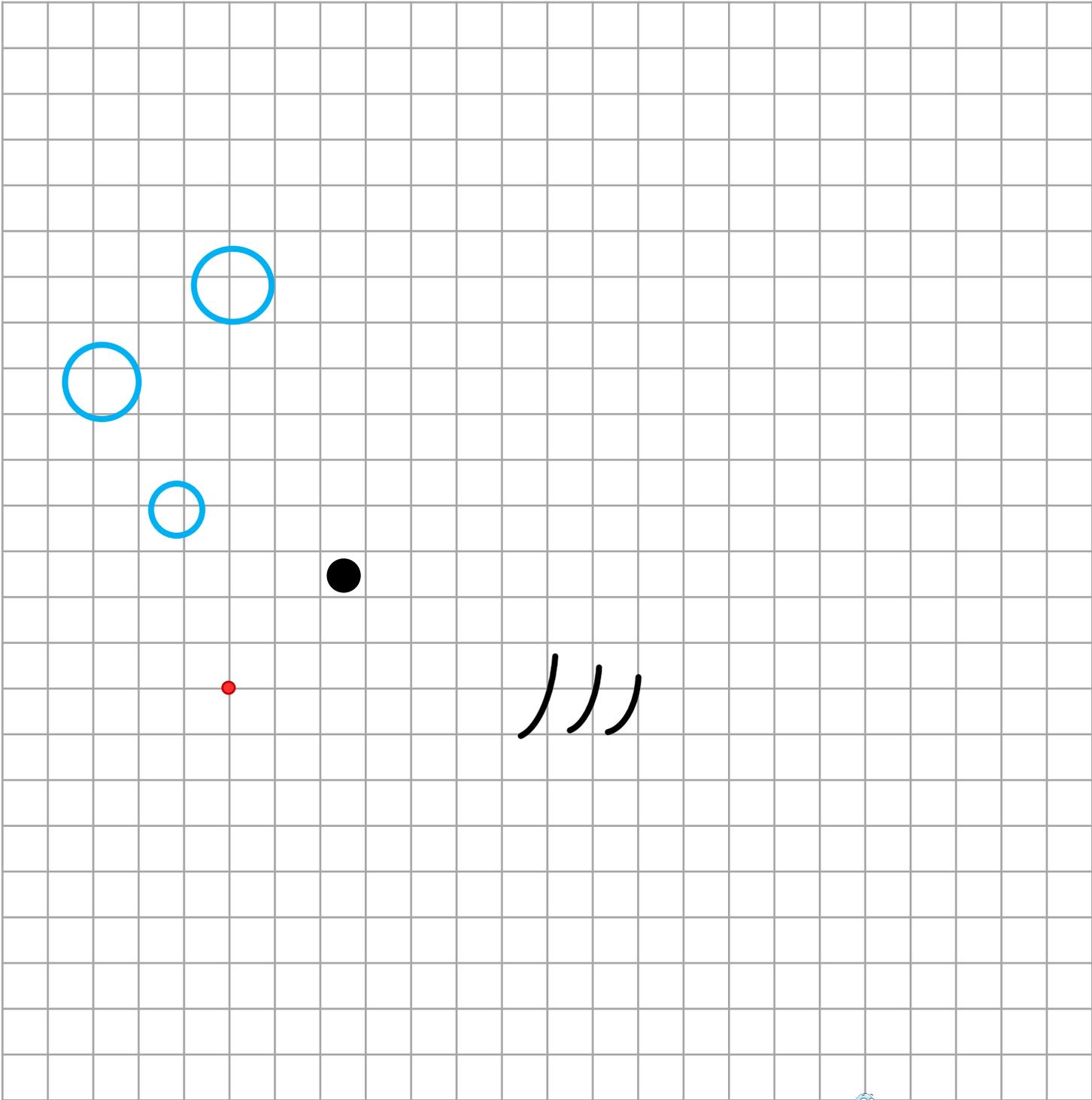


Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

Prénom :

date :

LE REQUIN



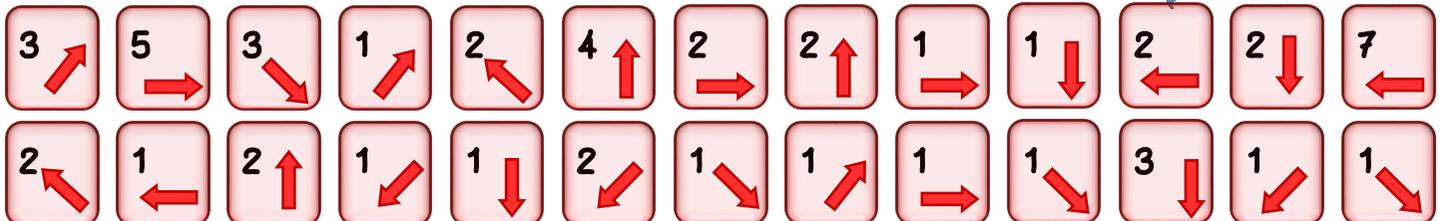
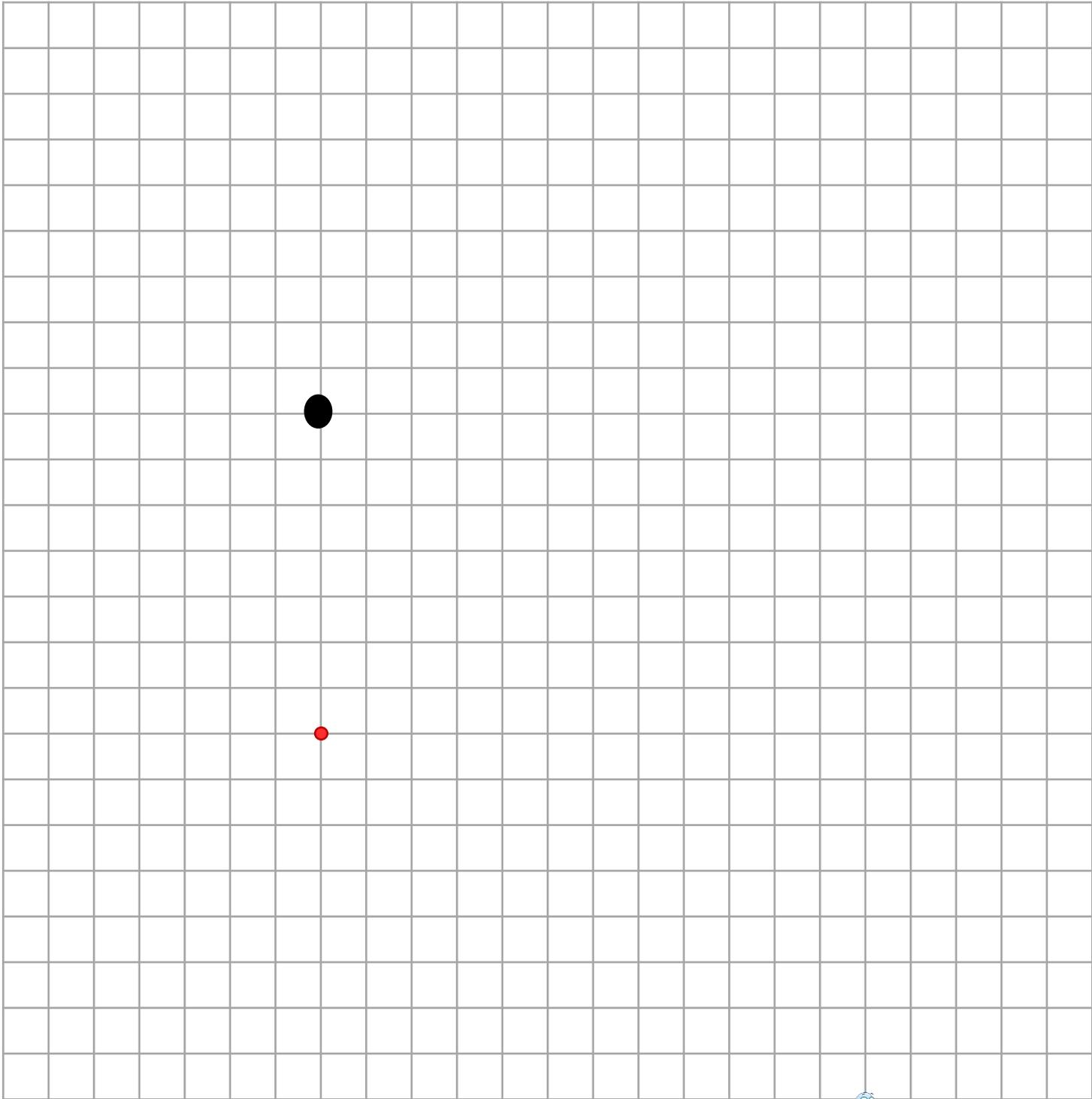


Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

Prénom :

date :

LE CHEVAL

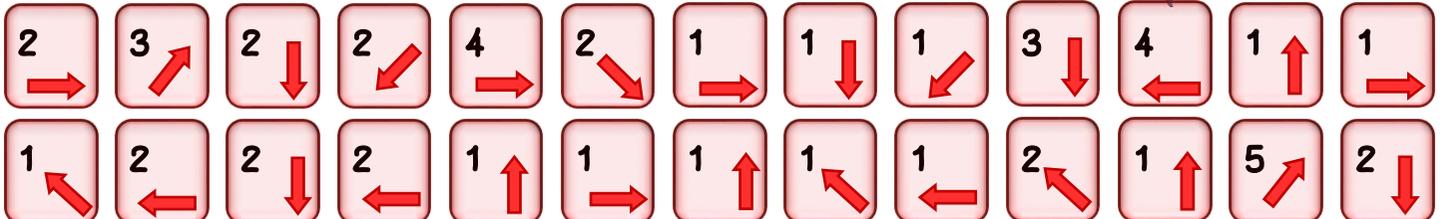
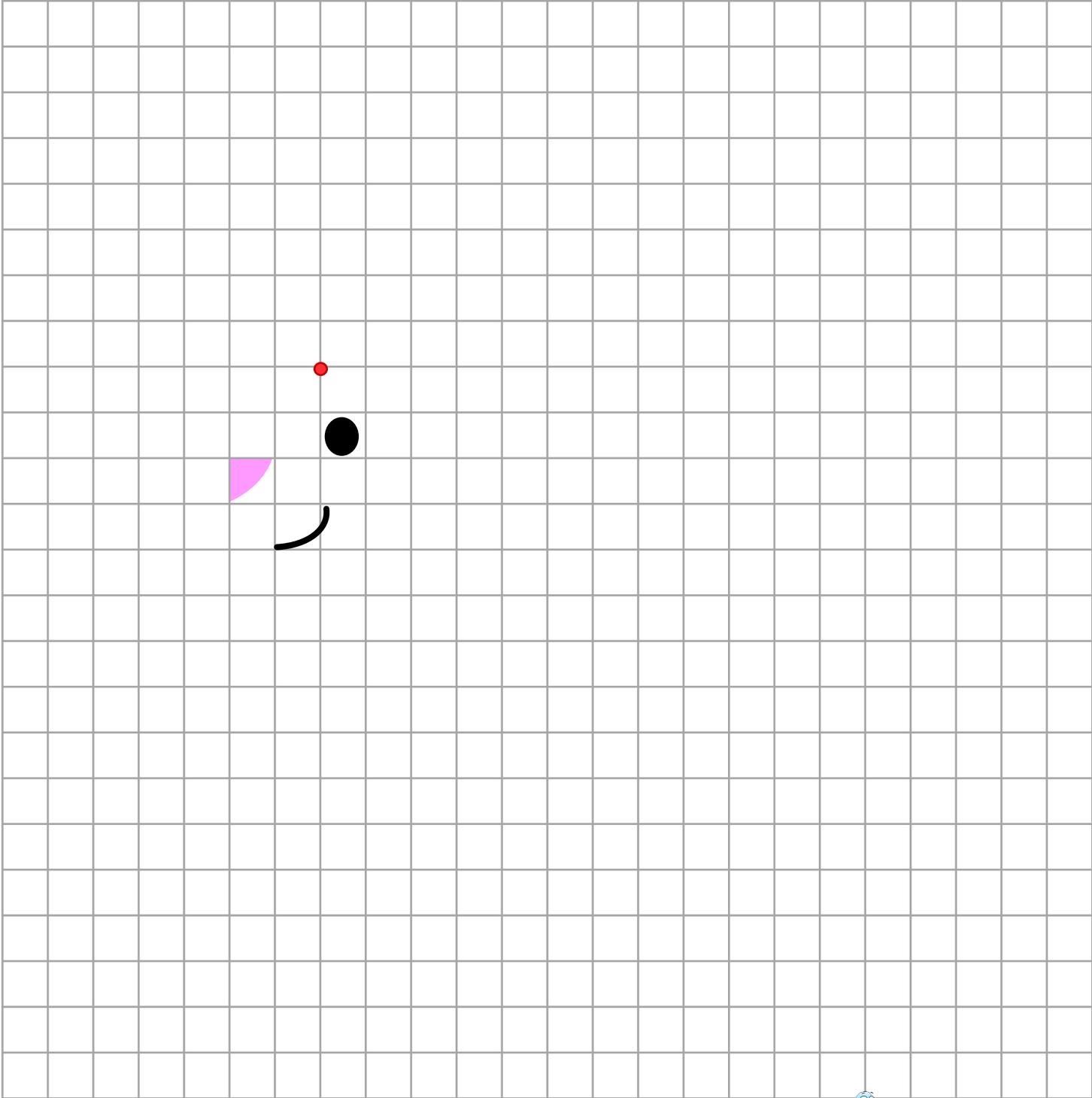


 Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

Prénom :

date :

LE LAPIN (2)



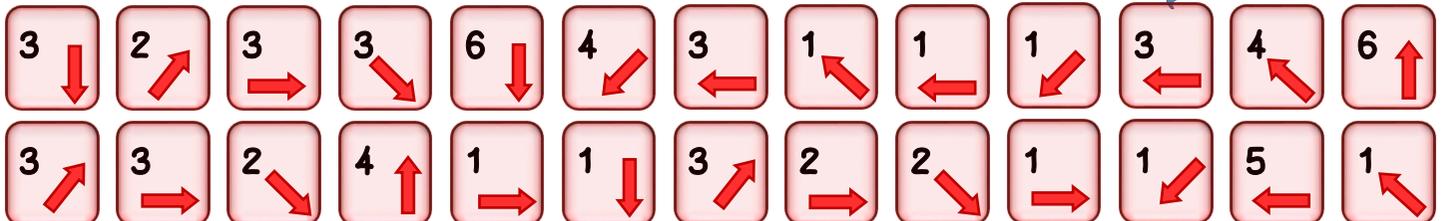
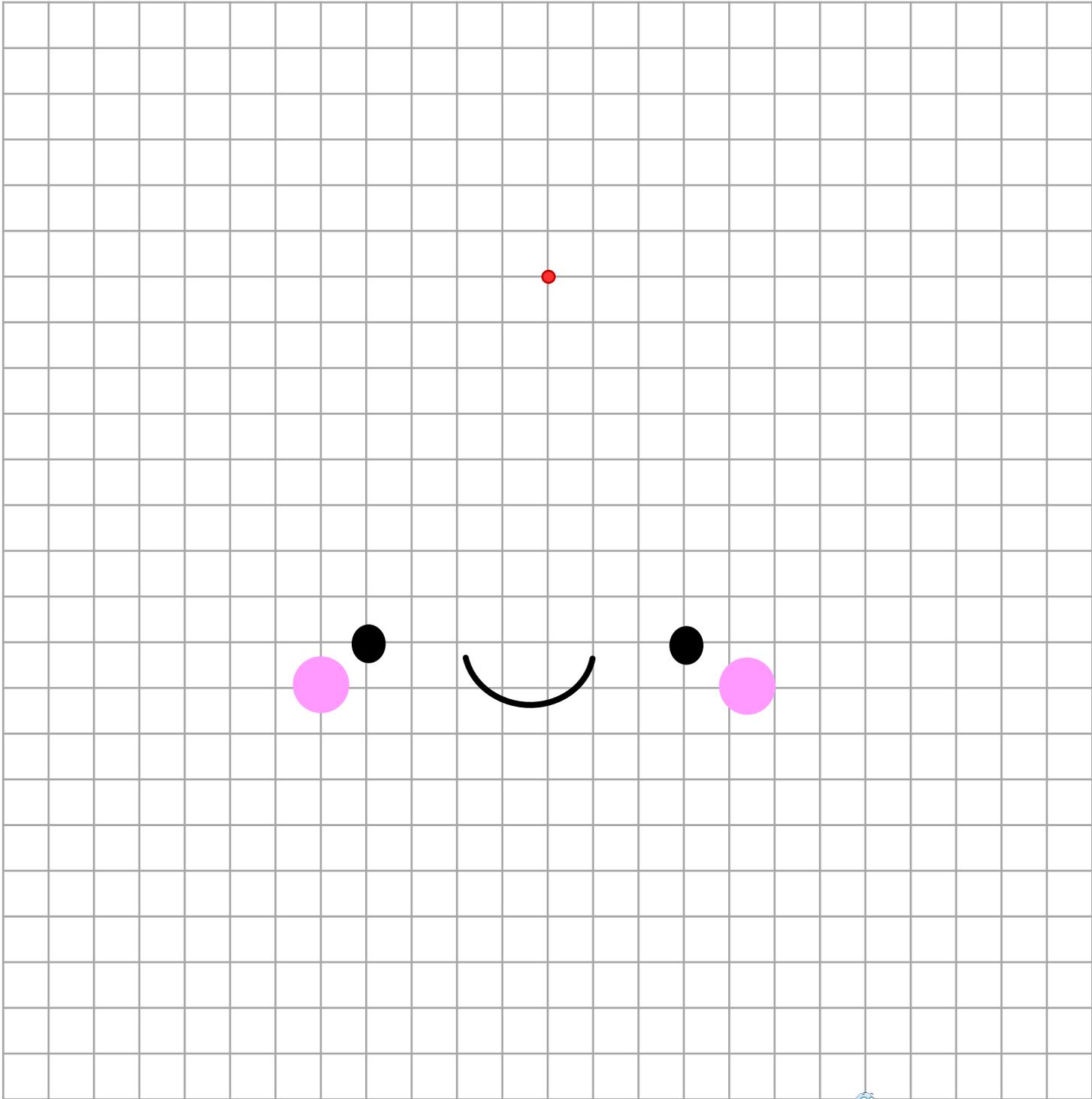


Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

Prénom :

date :

LA POMME



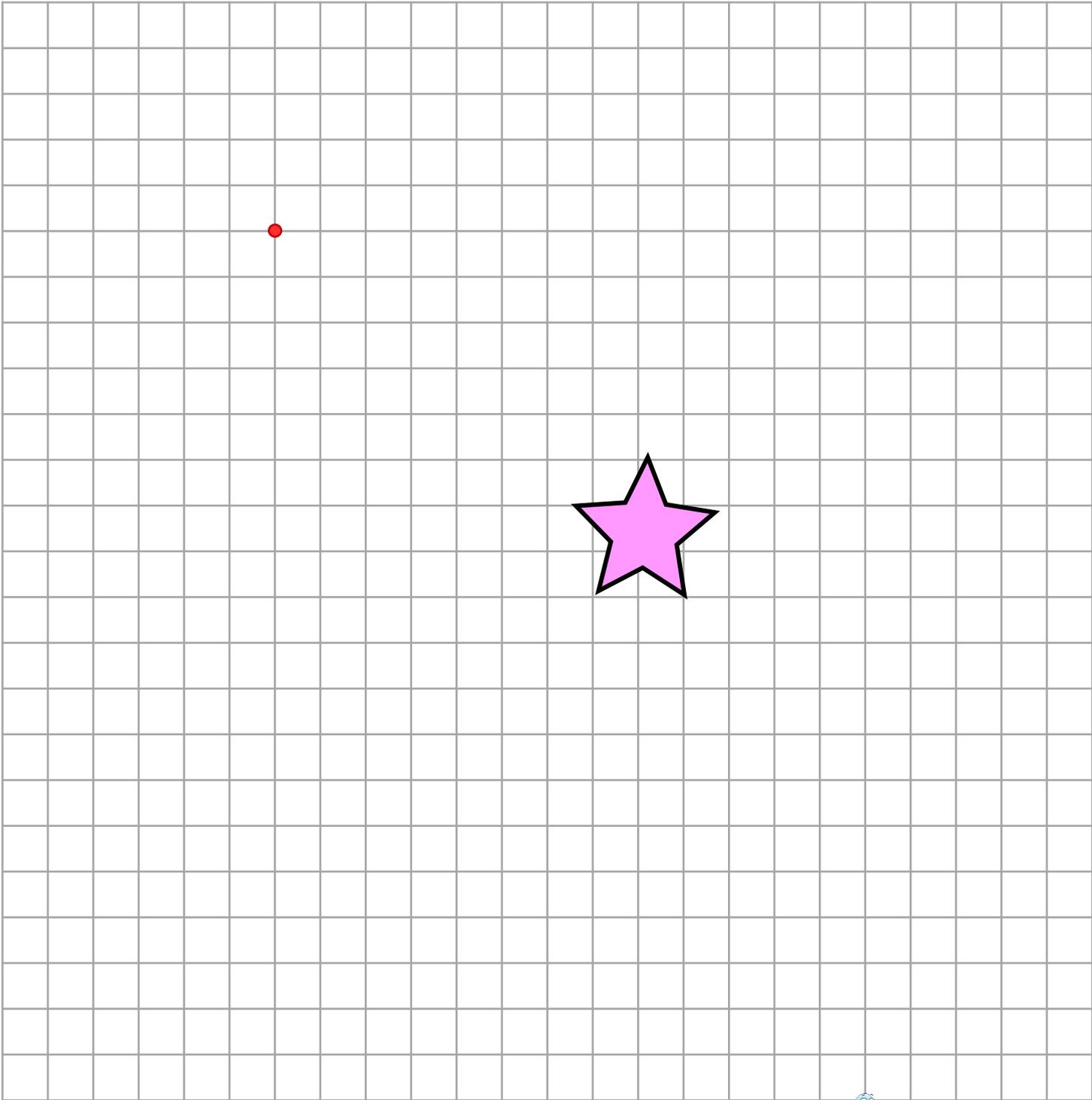


Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

Prénom :

date :

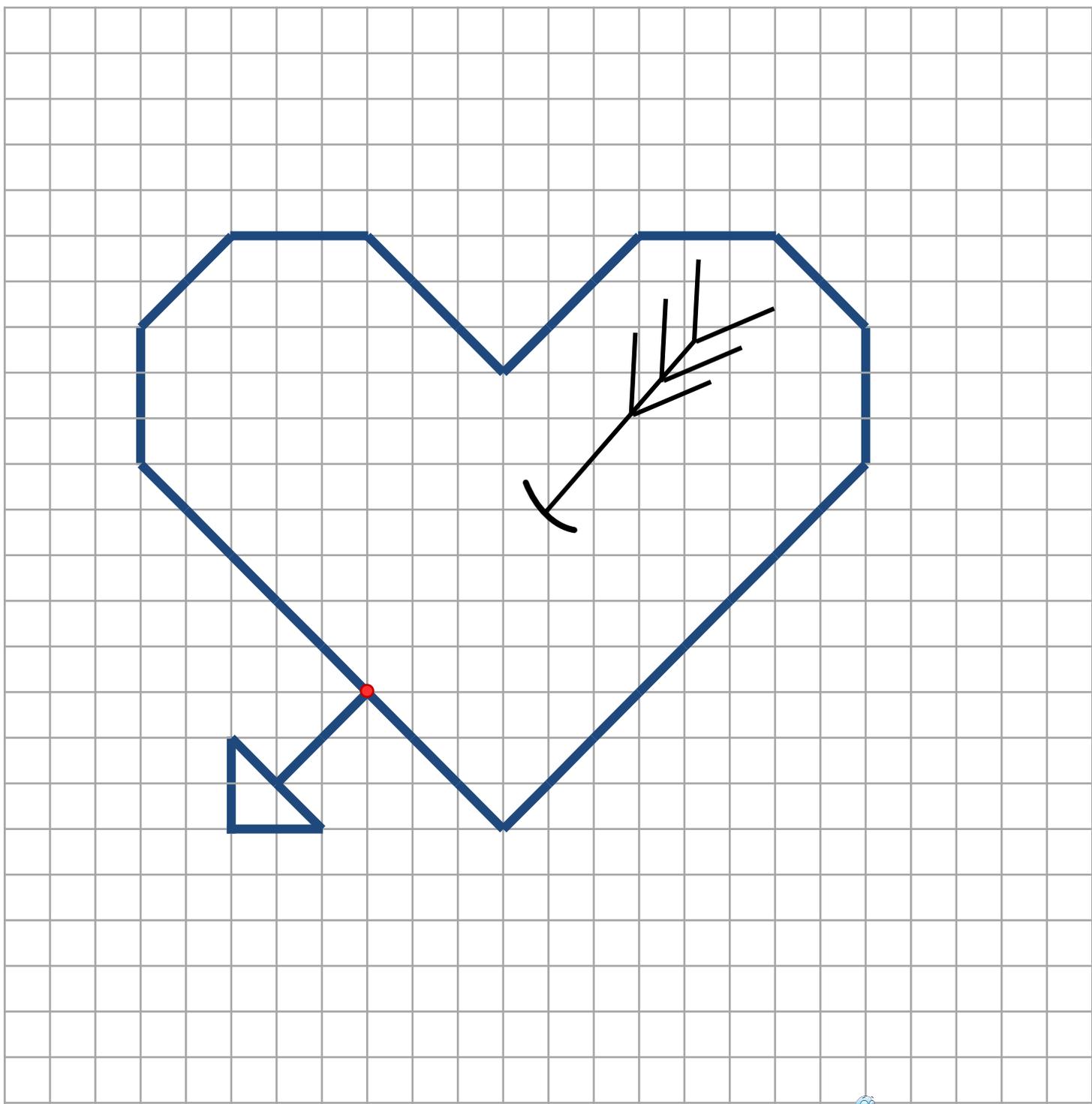
LE VOILIER



4 →	1 ↘	1 ↗	4 ←	11 ↓	2 ←	2 ↓	2 ←	4 ↘	9 →	6 ↗	14 ←	8 ↑
5 →	1 ↘	1 →	5 ↘	2 ↓	1 ↗	4 ←	1 ↗	3 ←	2 ↑	1 ↗	3 ↑	5 ↘

 Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

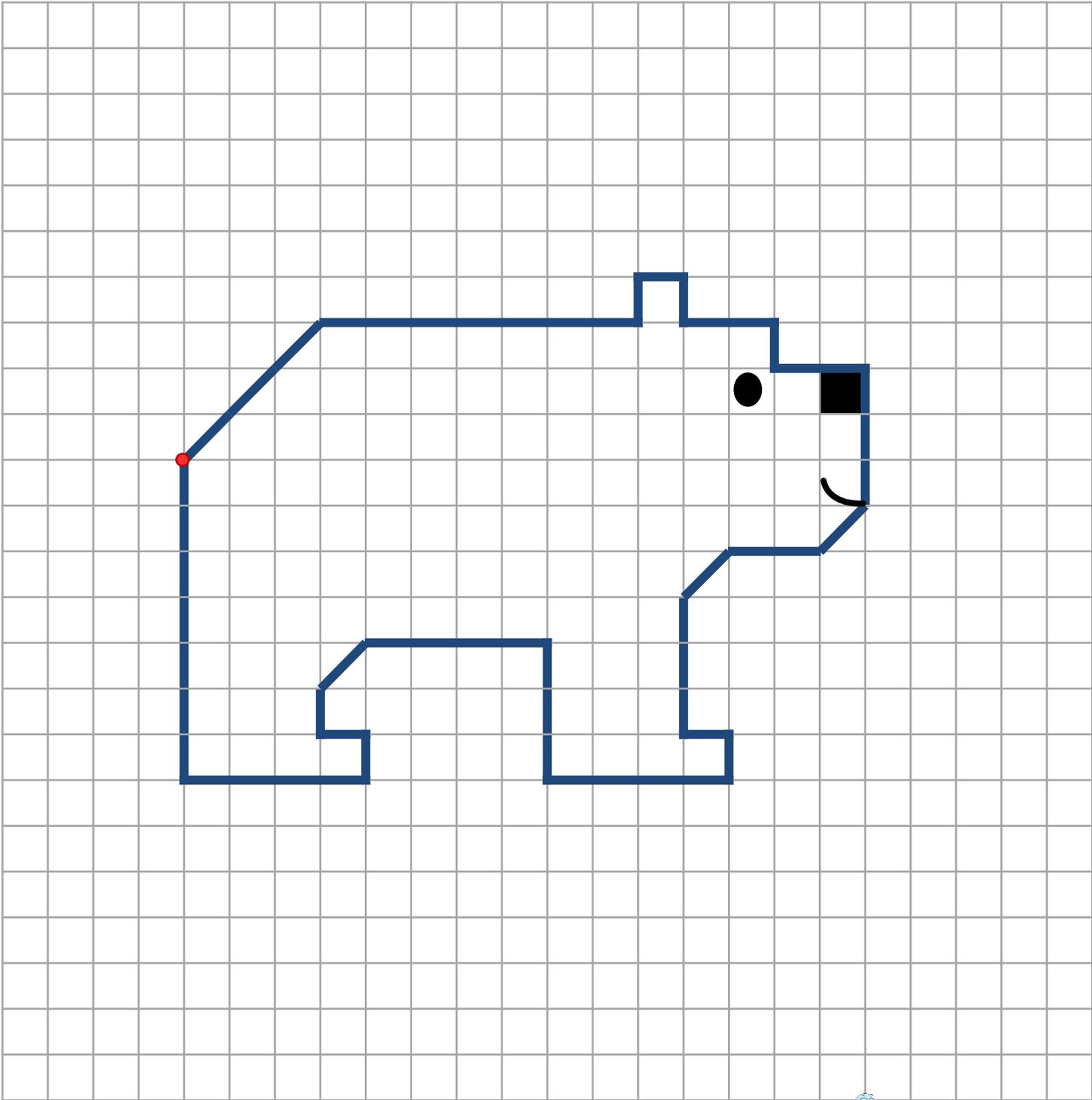
LE COEUR



- 5 ↘
- 3 ↑
- 2 ↗
- 3 →
- 3 ↘
- 3 ↗
- 3 →
- 2 ↘
- 3 ↓
- 8 ↘
- 3 ↘
- 2 ↘
- 1 ↘
- 2 ←
- 2 ↑
- 1 ↘

Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

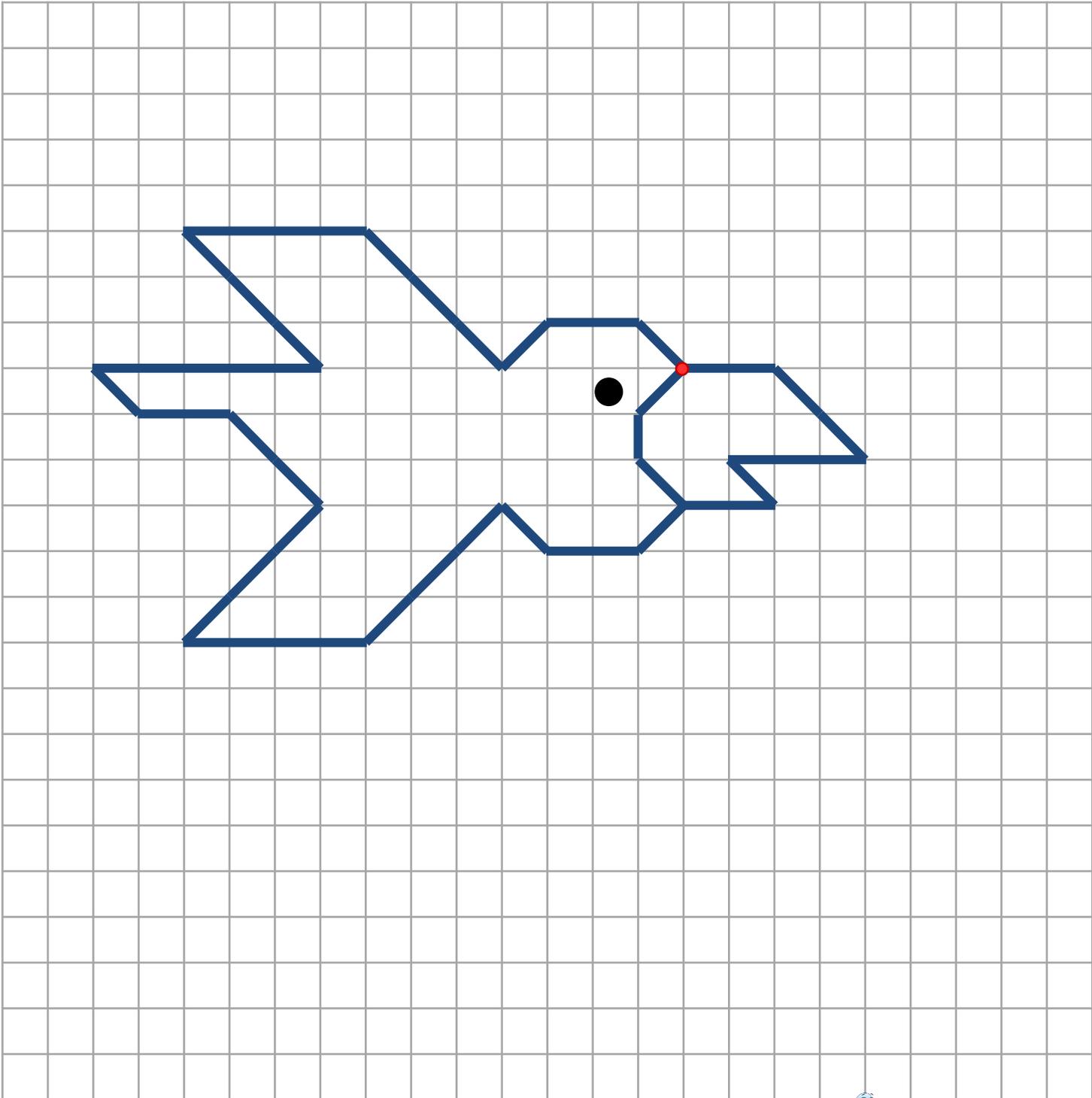
L'OURS



- | | | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 3 ↗ | 7 → | 1 ↑ | 1 → | 1 ↓ | 2 → | 1 ↓ | 2 → | 3 ↓ | 1 ↘ | 2 ← | 1 ↘ | 3 ↓ |
| 1 → | 1 ↓ | 4 ← | 3 ↑ | 4 ← | 1 ↘ | 1 ↓ | 1 → | 1 ↓ | 4 ← | 7 ↑ | | |

 Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

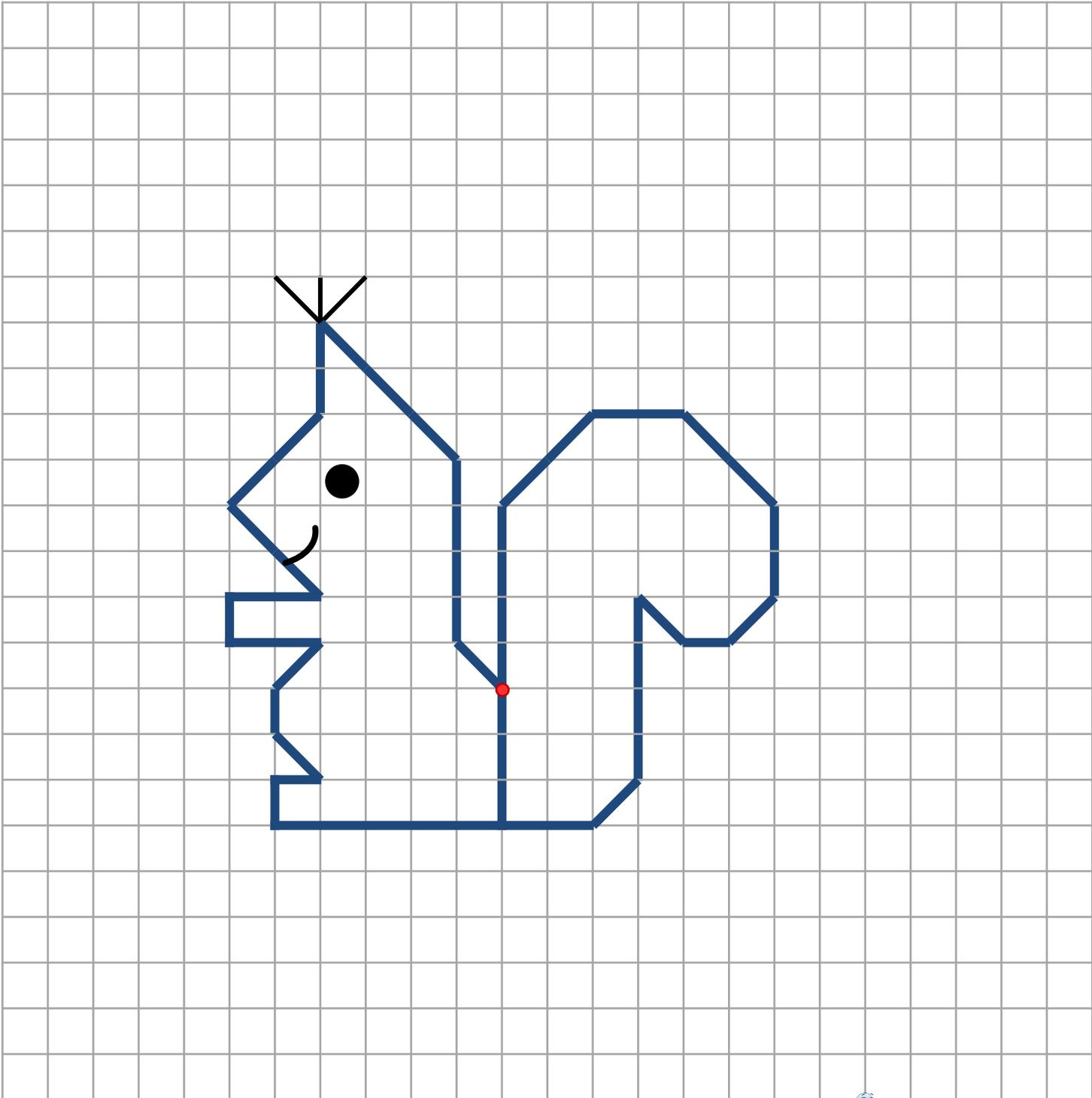
L'OISEAU



- | | | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1 ↙ | 2 ← | 1 ↘ | 3 ↘ | 4 ← | 3 ↘ | 5 ← | 1 ↘ | 2 → | 2 ↘ | 3 ↘ | 4 → | 3 ↗ |
| 1 ↘ | 2 → | 1 ↗ | 2 → | 1 ↘ | 3 → | 2 ↗ | 2 ← | 1 ↘ | 1 ↓ | 1 ↘ | | |

Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

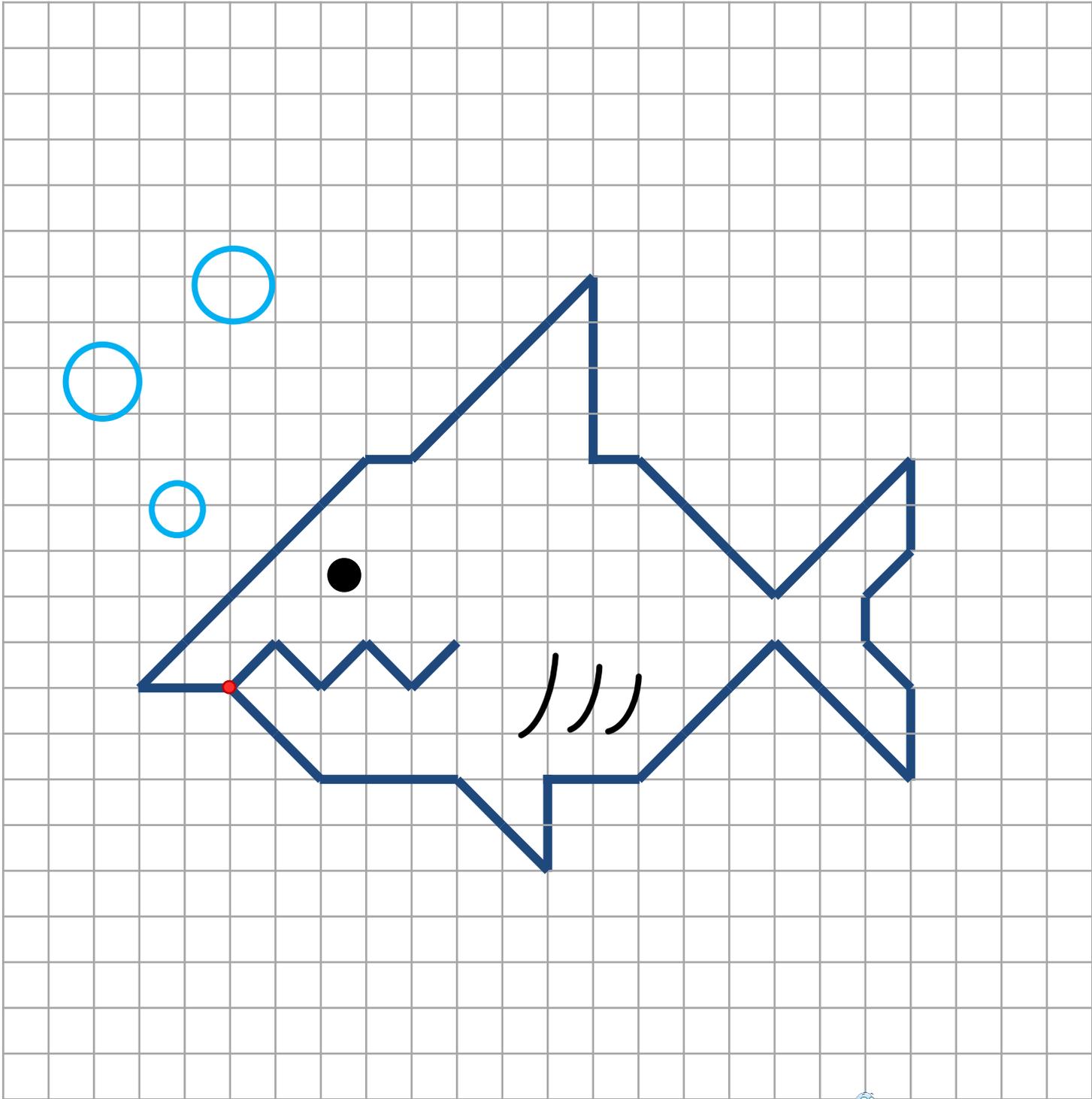
L'ECUREUIL



- | | | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1 ↘ | 4 ↑ | 3 ↘ | 2 ↓ | 2 ↘ | 2 ↘ | 2 ← | 1 ↓ | 2 → | 1 ↘ | 1 ↓ | 1 ↘ | 1 ← |
| 1 ↓ | 7 → | 1 ↗ | 4 ↑ | 1 ↘ | 1 → | 1 ↗ | 2 ↑ | 2 ↘ | 2 ← | 2 ↘ | 7 ↓ | |

Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

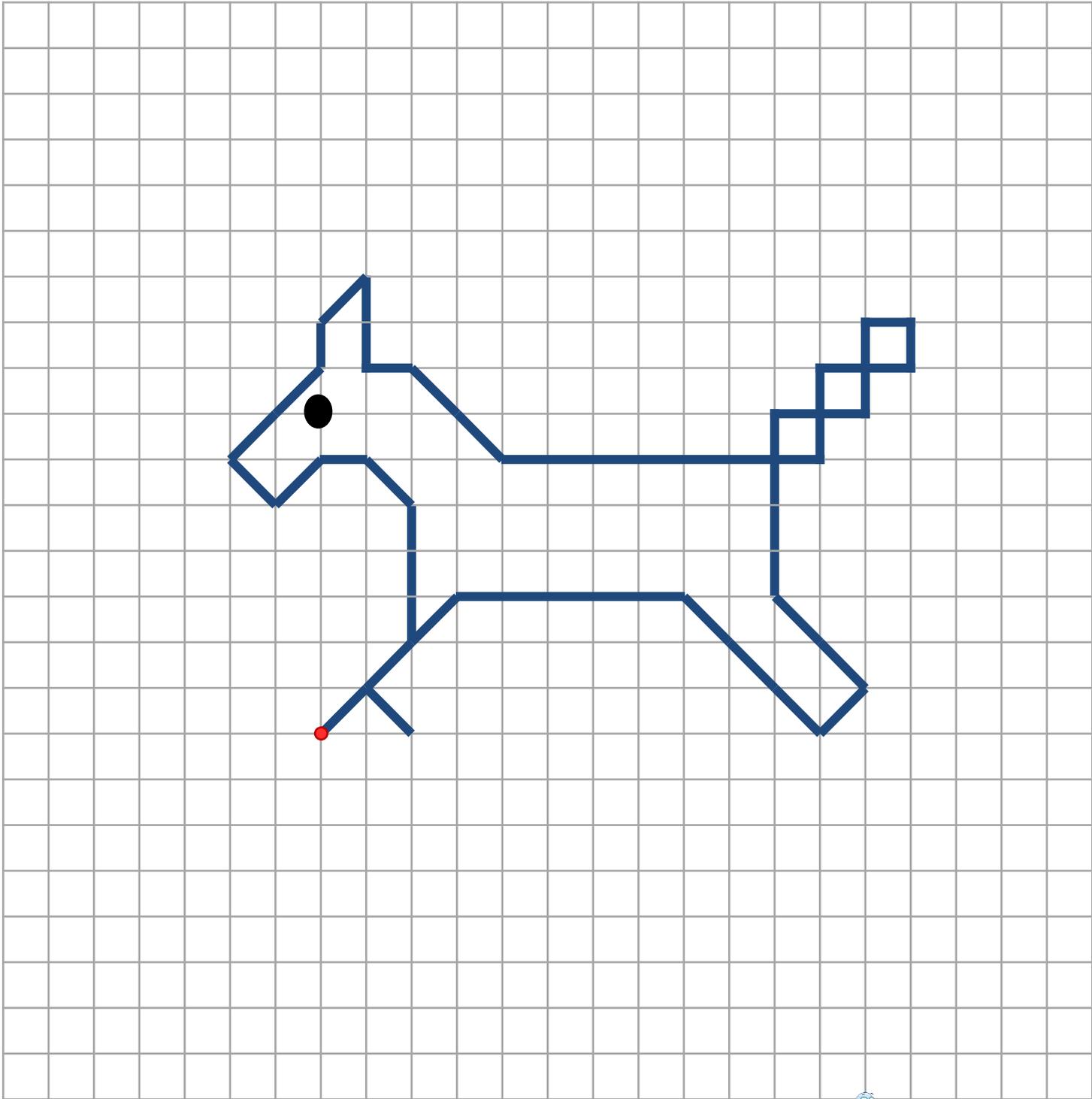
LE REQUIN



- | | | | | | | | | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 2
← | 5
↗ | 1
→ | 4
↗ | 4
↓ | 1
→ | 3
↘ | 3
↗ | 2
↓ | 1
↘ | 1
↓ | 1
↘ | 2
↓ |
| 3
↘ | 3
↗ | 2
← | 2
↓ | 2
↘ | 3
← | 2
↘ | 1
↗ | 1
↘ | 1
↗ | 1
↘ | 1
↗ | |

Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

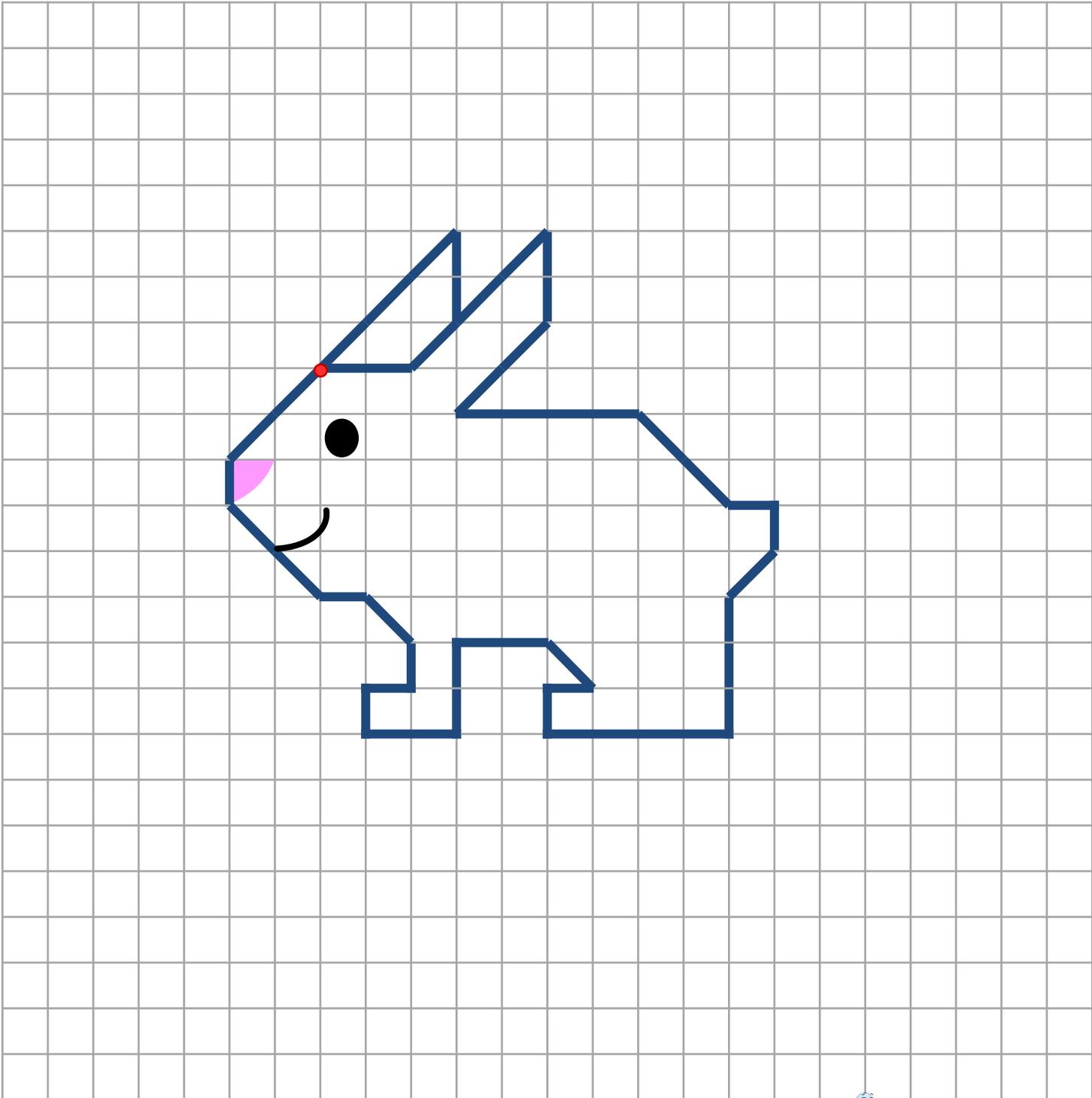
LE CHEVAL



- | | | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 3 ↗ | 5 → | 3 ↘ | 1 ↗ | 2 ↘ | 4 ↑ | 2 → | 2 ↑ | 1 → | 1 ↓ | 2 ← | 2 ↓ | 7 ← |
| 2 ↘ | 1 ← | 2 ↑ | 1 ↘ | 1 ↓ | 2 ↘ | 1 ↘ | 1 ↗ | 1 → | 1 ↘ | 3 ↓ | 1 ↘ | 1 ↘ |

Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

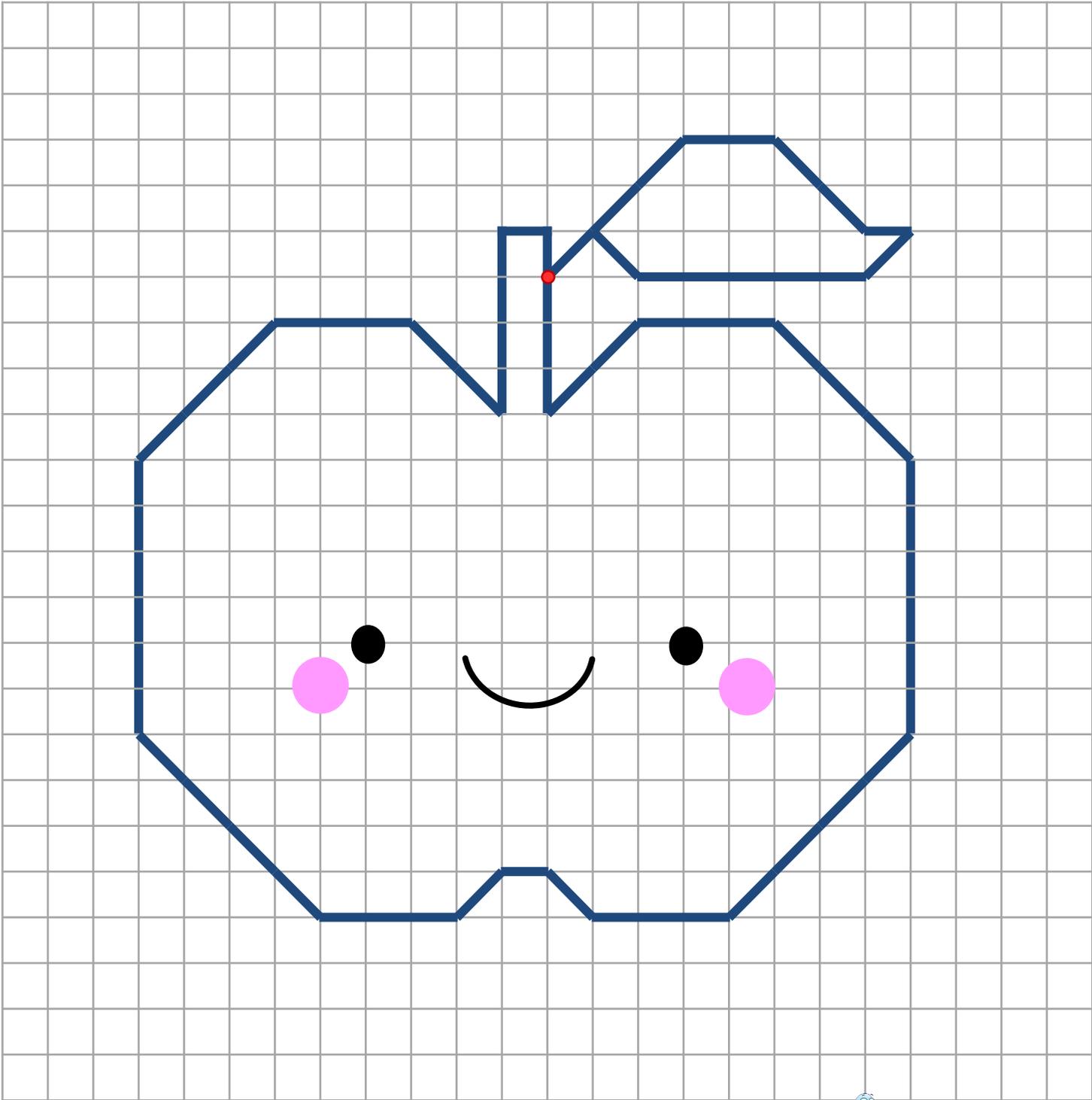
LE LAPIN (2)



2 →	3 ↗	2 ↓	2 ↘	4 →	2 ↘	1 →	1 ↓	1 ↘	3 ↓	4 ←	1 ↑	1 →
1 ↙	2 ←	2 ↓	2 ←	1 ↑	1 →	1 ↑	1 ↙	1 ←	2 ↘	1 ↑	5 ↗	2 ↓

 Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

LA POMME

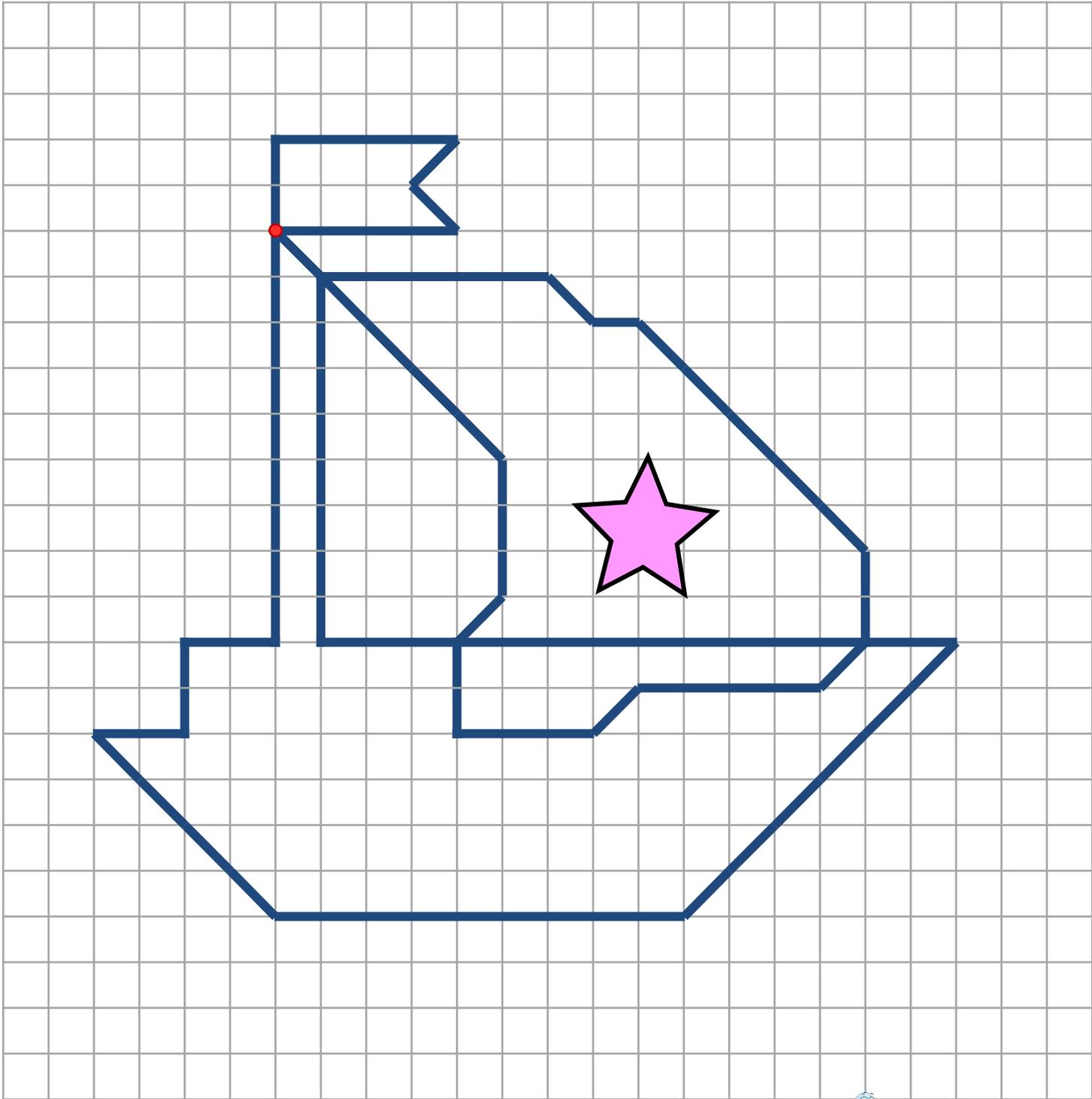


 <https://www.logicieleducatif.fr>

3 ↓	2 ↗	3 →	3 ↘	6 ↓	4 ↘	3 ←	1 ↘	1 ←	1 ↘	3 ←	4 ↘	6 ↑
3 ↗	3 →	2 ↘	4 ↑	1 →	1 ↓	3 ↗	2 →	2 ↘	1 →	1 ↘	5 ←	1 ↘

Suis bien les instructions de traçage pour dessiner sur le quadrillage en partant du point rouge.

LE VOILIER



- | | | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|-----|
| 4 → | 1 ↘ | 1 ↗ | 4 ← | 11 ↓ | 2 ← | 2 ↓ | 2 ← | 4 ↘ | 9 → | 6 ↗ | 14 ← | 8 ↑ |
| 5 → | 1 ↘ | 1 → | 5 ↘ | 2 ↓ | 1 ↗ | 4 ← | 1 ↗ | 3 ← | 2 ↑ | 1 ↗ | 3 ↑ | 5 ↘ |

Dossier 4ème

Géographie,

Arts plastiques et

Technologie.

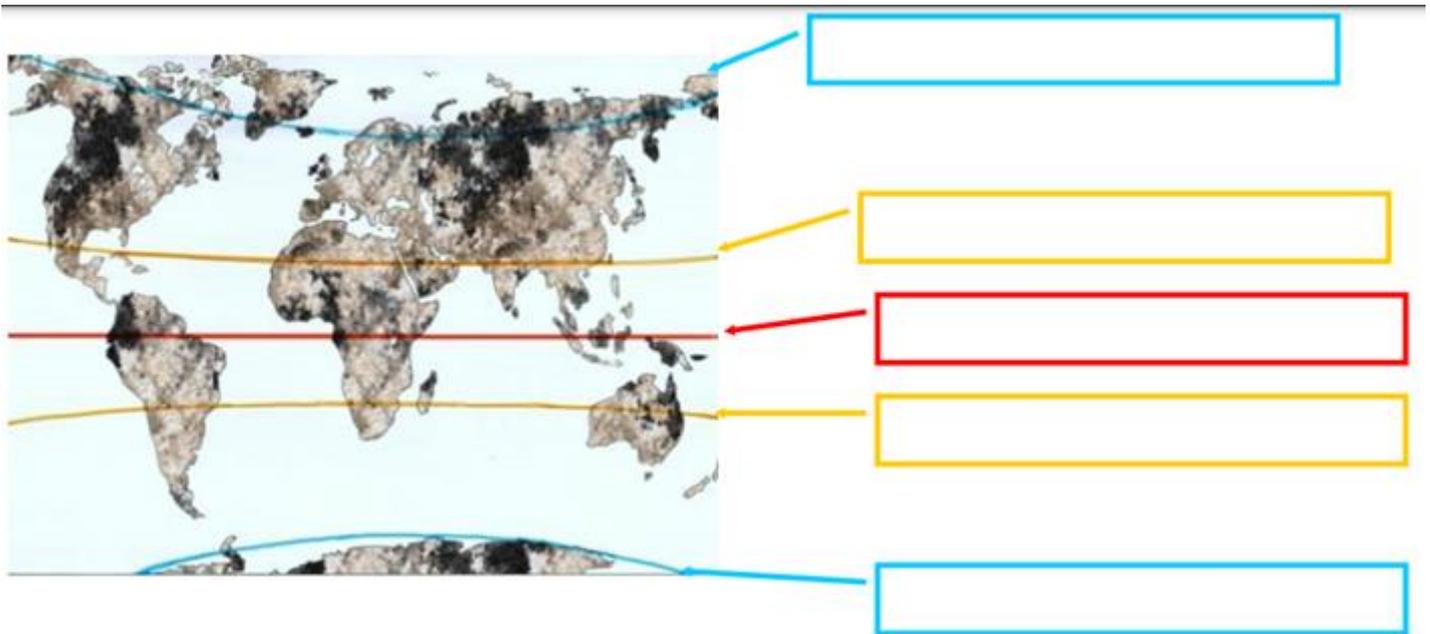
Géographie :

1) Le globe :

Pour se repérer sur les cartes, les géographes utilisent des repères. Ils ont tracé des lignes imaginaires ce qui permet de se repérer comme sur un quadrillage.

La plus importante est l'Équateur, elle partage la Terre en deux moitiés : l'Hémisphère Nord (le tropique Nord) et l'Hémisphère Sud (le tropique Sud).

Il y a d'autres lignes imaginaires comme les Cercles Polaires.



Le cercle polaire arctique	Le cercle polaire antarctique	L'équateur	Le tropique du cancer	Le tropique du capricorne

2) Les continents et les océans :

Sur la terre, il y a _____ océans ; Sur la terre, il y a _____ continents :

- l'océan Pacifique
- l'océan Atlantique
- l'océan Indien
- l'océan Glacial Arctique
- l'océan Glacial Antarctique

- l'Europe
- l'Asie
- l'Amérique nord et sud
- l'Antarctique
- l'Afrique
- l'Océanie

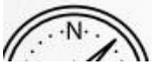
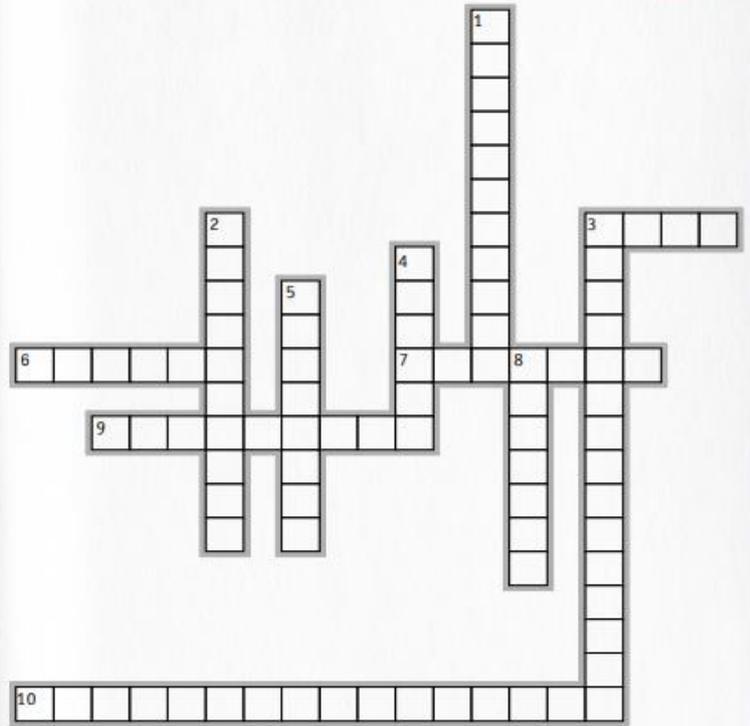
CONTINENTS & OCÉANS

Horizontal

3. Continent situé à l'est de l'Europe.
6. Océan situé entre l'Asie, l'Afrique et l'Océanie.
7. L'Australie fait partie de ce continent.
9. Océan situé entre l'Asie et l'Amérique.
10. Les Etats-Unis font partie de ce continent.

Vertical

1. Continent sur lequel se trouve le pôle sud.
2. Océan qui sépare l'Europe de l'Amérique
3. Le Brésil se trouve sur ce continent.
4. Continent dont fait partie la France
5. Océan situé le plus au nord de la Terre.
8. Continent situé au sud de l'Europe





Remettez les pays de l'Europe dans les cases correspondantes.

1	
2	
3	
4	
5	

6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	

13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	

28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	

Technologie :

Complétez les rectangles du nom du périphérique.



Complétez le tableau suivant :

