

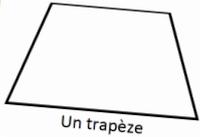
Proposition de solutions des énigmes du mercredi

Un jour une énigme: mercredi

Mise en plis

Je plie une feuille 2 fois de suite pour obtenir 4 épaisseurs. Avec une punaise, je perce les 4 épaisseurs en une seule fois puis je déplie la feuille.

Avec une règle je relie les 4 trous. Je fais 3 essais avec 3 feuilles différentes et voici ce que j'obtiens :



Un trapèze

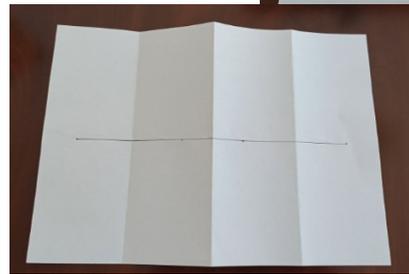
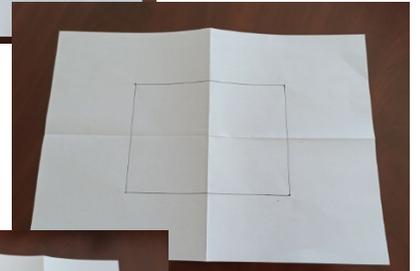
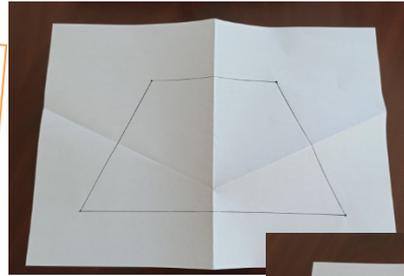


Un rectangle



Un segment

À chaque fois, comment faut-il plier la feuille ?



Un jour une énigme: mercredi

Course entre amis

Dans une classe, 7 amis décident de faire une course sur 1 kilomètre.

On connaît 4 informations sur leur ordre d'arrivée.

1. Jasmine est arrivée 3^{ème}
2. Amélie a dépassé Tim juste avant l'arrivée
3. Béatrice a terminé entre Jasmine et Bruno
4. Hugo était le troisième après Amélie à franchir la ligne d'arrivée.



À quelle place a terminé Jade ?

Classement :

Bruno,
Béatrice,
Jasmine,
Amélie,
Tim,
Jade,
Hugo

Un jour une énigme: mercredi

Garam

$6+1=7$	$2+3=5$
6	$7 \times 1 = 7$
1	1
$2 \times 2 = 4$	$4 - 4 = 0$
5	1
$2+7=9$	$3+4=7$
9	$9-1=8$
1	2
$1+7=8$	$4 \times 2 = 8$
1	2

Le Garam est un jeu de logique mathématique à base d'opérations simples.

Remplissez chaque case avec un seul chiffre (de 0 à 9) de sorte que chaque ligne et chaque colonne forment une opération correcte.

Le résultat d'une opération verticale est un nombre à deux chiffres si deux cases suivent le symbole égal.

Exemple

$7-1=6$	$2 \times 3 = 6$
6	$9-4=5$
4	5
$2+2=4$	1
1	$0+4=4$
$9 \times 1 = 9$	$3 \times 3 = 9$
4	$1+5=6$
1	1
$3-3=0$	1
1	$8-7=1$
1	2