

Lycée de Nouméa

DATE DE L'ACTION	ETABLISSEMENT	INTITULE	DESCRIPTIF
Du 23 au 27 octobre	Lycée Lapérouse		Concours d'énigmes, mots fléchés et sudoku, projection de films pendant la pose méridienne, exposition de solides réalisés par des élèves de 2°, concours à destination des élèves "mathématiser une chanson" (transformer les paroles d'une chanson connue en utilisant des mots en rapport avec les mathématiques), diffusion quotidienne, par pronote et sur les écrans dans la cour du lycée, d'informations le plus en rapport possible avec le thème "mathématiques et langages" (citations de personnes célèbres, expressions de la vie courante en rapport avec les mathématiques, lien vers des sites ou des vidéos).
vendredi sur la pause méridienne	Lycée du Grand Nouméa	Projection de documentaires ou jeux mathématiques	
Mardi et jeudi sur la pause méridienne		Rallye mathématiques	Des équipes d'élèves et de personnels de l'établissement passent d'atelier en atelier en participant à des épreuves liées au thème de la semaine et en résolvant des énigmes.
Jeudi en soirée		Projection d'un film	"Les figures de l'ombre" pour les élèves internes.
Tous les jours de la semaine		Enigmes données par l'académie	
		Remise des récompenses des différents concours et rallye	Classement interne au lycée.

DATE DE L'ACTION	ETABLISSEMENT	INTITULE	DESCRIPTIF
Récréation du jeudi matin	Lycée Jules Garnier	Remise des récompenses	Intra muros: AMC et Olympiades
Jeudi 26 soirée		<i>Cinémath's</i>	"Les figures de l'ombre" pour les élèves internes
temps de midi		<i>jeux et défis</i>	Atelier échec, rubik cube, jeux de symétrie et laser, tours de Hanoi, casse têtes, logigrammes....
quotidien		Enigme du jour	Enigme à découvrir chaque jour , diffusée au lycée
Jeudi après midi		Mini-Olympiades	Liaison 3ème-Second
		<i>Conférence par Laurent Vigliola si disponible</i>	Chercheur Ird , la caméra 3D et réalité virtuelle
lundi à jeudi soir		<i>Concours de dessin</i>	sur le thème: les maths et le langage: affichage CDI
A préciser		<i>Testez votre culture du numérique</i>	QCM en ligne : connaissances des langages
Temps de midi		<i>La tête est les jambes</i>	Défis sportifs sur fond de calcul mental (application sur tablette) et questions sur le langage
Heures avec l'enseignant		<i>Chasse au trésor</i>	Bac Pro : trouver les indices cachés dans le lycée...
Heures avec l'enseignant		<i>Quizz en ligne</i>	Classe de Bac Pro
Heures avec l'enseignant		<i>Codes secrets en anglais</i>	Avec les élèves de DNL maths
Mardi 15h30		<i>Portes ouvertes sur les langages</i>	Présentation des langages de programmation (Java, html....)

DATE DE L'ACTION	ETABLISSEMENT	INTITULE	DESCRIPTIF
Du 23 au 27 octobre	Lycée Blaise Pascal	Semaine des Mathématiques pour tous sur le thème Maths et Langages : élèves et personnels	<ul style="list-style-type: none"> • Enigmes à résoudre: une énigme par jour, le personnel de l'établissement peut aussi y participer, places de cinéma à gagner. • Remise de prix pour les 3 lauréats du lycée à l'AMC en Seconde, Première et Terminale.
Du 23 au 27 octobre	Lycée Do Kamo	Un Jour, une Enigme	Chaque jour est proposée une énigme mathématique au CDI sur le thème Mathématiques et langages. Parmi les bonnes réponses, une tirée au sort sera récompensée.
		Le théorème de Pythagore en langue vernaculaire	En collaboration avec les professeurs de Drehu et Nengone, les élèves de ces classes tenteront de donner une traduction en langue d'axiomes ou de théorèmes de géométrie (à définir). Leurs traductions seront présentées et exposées au CDI à la fin de la semaine.
		Thèmes et versions mathématiques	A l'image des thèmes et versions latines, des phrases ou des groupes de mots seront à traduire en langage mathématiques (thème) et des écritures mathématiques à traduire en français (version) sous forme de jeux.

