

NOM :

Prénom :

Date :

PRE - REQUIS

- Cours Numération
- Cours Algorithmique

OBJECTIFS

- Programmation avec JAVA,
- Programmation avec une boucle et lire les entrées clavier

ON VOUS DONNE:

- Matériel:
- Ordinateur.
 - Logiciel ORACLE pour JAVA.
- Documents:
- Apprenez à programmer en JAVA du site du Zéro.
 - guide d'utilisation du logiciel **ECLIPSE**

1. Mise en situation

Le travail consiste à réaliser un premier programme, en utilisant des variables, des opérateurs, des conditions, des boucles....Nous apprendrons les bases du langage, ce qu'est JAVA et comment il fonctionne.

2. Cahier des charges

Le programme à réaliser est le suivant :

- Demander son prénom
- Afficher Bonjour, prénom !
- Demander son âge et l'afficher

Travail à réaliser :

- Créer un premier projet.
- Implanter le programme à l'aide du logiciel **JAVA**.
- Tester le programme.

Travail supplémentaire et/ou à finir à la maison :

Modifier le programme pour **répéter le cycle** : « Voulez-vous recommencer ? (O/N) ». Tester.

3. Programme

Créer votre projet TP1 et modifier-le au fur et à mesure.

3.1 Affichage écran

Tapez ce programme exactement puis testez.

```
public class TP1 {
public static void main(String[] args){
//Ecrire son nom et se présenter
System.out.print("Bonjour les T04S!\n");
System.out.print("Mon nom est Dulhoste Karine.");
System.out.println("Je suis votre enseignante d'ISN.");
System.out.println("\nCe sont vos premières lignes de programme.");
//A vous de faire votre présentation !
}
}
```

Qu'affiche exactement la console ?

```
-----
-----
-----
-----
-----
```

Modifier ces lignes afin de vous présenter.

TESTEZ ET APPELEZ VOTRE PROFESSEUR

3.2 Récupération informations clavier

Tapez ce programme exactement puis testez-le.

```
import java.util.Scanner;
public class TP1 {

    public static void main(String[] args){
        Scanner sc =new Scanner(System.in);
//Ecrire son nom au clavier
System.out.print("Veuillez saisir votre prénom:");
//Récupérer des informations clavier
String str = sc.nextLine();
//Afficher console
System.out.println("Bonjour,"+str);

    }

}
```

Ajouter : Quel est votre âge ? Attention ceci n'est pas une donnée du type caractère mais un entier...

TESTEZ ET APPELEZ VOTRE PROFESSEUR

3.3 Boucle

Compléter le programme pour répéter le cycle : « Voulez-vous recommencer ? (O/N)».

```
String prenom;
char reponse = 'O';
Scanner sc = new Scanner(System.in);
while (reponse == 'O')
{
    System.out.println("Donnez un prénom : ");
    prenom = sc.nextLine();
    System.out.println("Bonjour " +prenom+ ", comment vas-tu ?");
    //Sans ça, nous n'entrerions pas dans la deuxième boucle
    reponse = ' ';

    //Tant que la réponse n'est pas O ou N, on repose la question
    while(reponse != 'O' && reponse != 'N')
    {
        //On demande si la personne veut faire un autre essai
        System.out.println("Voulez-vous réessayer ? (O/N)");
        reponse = sc.nextLine().charAt(0);
    }
}
System.out.println("Au revoir...");
```