

I – Rappels sur le produit scalaire dans le plan

1. Différentes expressions du produit scalaire

Définition 1 : Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan.

- Si l'un des vecteurs est nul alors le produit scalaire est nul.
- Si ces deux vecteurs sont non nuls, le produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} est le réel :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{(\vec{u}, \vec{v})}),$$

Pour \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} étant deux représentants respectifs de \vec{u} et \vec{v} , on obtient : $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$

Remarques : Ce produit scalaire est indépendant des représentants. On peut donc choisir des représentants de même origine.

Si \vec{u} et \vec{v} sont deux **vecteurs colinéaires et de même sens**, alors : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$, c'est-à-dire

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC.$$

Si \vec{u} et \vec{v} sont deux **vecteurs colinéaires de sens contraire**, alors : $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$, c'est-à-dire

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AC$$

Définition 2 : Dans un repère orthonormé, si \vec{u} et \vec{v} ont respectivement pour coordonnées $(x ; y)$ et $(x' ; y')$,

alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$ et $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$.

Définition 3 : Si H est le projeté orthogonal de C sur (AB) et K le projeté orthogonal de B sur (AC), on a :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH} = \overrightarrow{AK} \cdot \overrightarrow{AC}.$$

Définition 4 :
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} \left(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 \right) = \frac{1}{2} \left(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 \right)$$

2. Propriétés :

$\vec{u} \cdot \vec{u}$ est noté \vec{u}^2 et est appelé **carré scalaire** de \vec{u} .

On a $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\|$ donc $\vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2$ et $\overrightarrow{AB}^2 = AB^2$.

Soient \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs du plan et k un réel,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \qquad \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v}) \qquad \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

$$(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 \qquad (\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2 \qquad (\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$$

\vec{u} et \vec{v} vecteurs non nuls, sont orthogonaux si, et seulement si, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

3. Applications à la géométrie

- Soient A et B deux points du plan et I le milieu du segment [AB], alors, pour tout point M du plan, $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$ (Théorème de la médiane).
- Soient ABC un triangle et a, b et c les longueurs respectives des côtés [BC], [AC] et [AB], alors : $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \widehat{A}$. (cette formule porte le nom de **Al Kashi**)
On obtient deux autres formules par permutation circulaire des lettres.

4. Équations de droites dans un plan

Définition : Un vecteur normal d'une droite est un vecteur non nul orthogonal à tout vecteur directeur de cette droite.

Propriétés : Si $\vec{n}(a; b)$ est un vecteur normal de la droite (d), alors une équation de (d) s'écrit sous la forme $ax + by + c = 0$. (rappel : un vecteur directeur de (d) a pour coordonnées $(-b; a)$)

Réciproquement, si a et b sont deux réels non nuls, l'équation $ax + by + c = 0$ est l'équation d'une droite dont le vecteur de coordonnées $(a; b)$ est un vecteur normal.

Applications : équations de perpendiculaires, hauteur, médiatrices, tangentes à un cercle.

Exercice 1 : Dans un repère orthonormé, on donne les points : A(1 ; 3) ; B(2 ; 5) et C (-1 ; 4). Démontrer que le triangle ABC est rectangle et isocèle en A ; Déterminer une équation de la médiatrice de [BC].

II - Vecteurs dans l'espace

L'espace est repéré par $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Le vecteur \vec{u} a pour coordonnées $(x; y; z)$ signifie que $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$.

Exercice 2 : on considère un cube ABCDEFGH. Quels sont les coordonnées des points A, B, C, E, F et H dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AD}; \overrightarrow{AE})$?

Propriété : Trois vecteurs non nuls de l'espace \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont **coplanaires** si et seulement si l'un des vecteurs s'exprime comme combinaison linéaire des deux autres.

Par exemple s'il existe deux réels a et b tels que $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$

Remarque : 3 vecteurs non coplanaires de l'espace forment un repère.

Propriété : Quatre points A, B, C et D de l'espace sont coplanaires si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AD} sont coplanaires, ou si et seulement si deux vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

Exercice 3 : Tracer un tétraèdre ABCD, avec I milieu de [AB], J milieu de [BC], K milieu de [CD], E tel que $\overrightarrow{DE} = \overrightarrow{CA}$ et L tel que $\overrightarrow{AL} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AE}$. Démontrer que les quatre points I, J, K et L sont coplanaires.

III – Produit scalaire dans l'espace

1. **Définition**

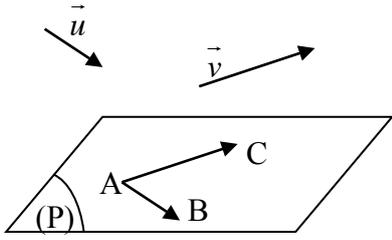
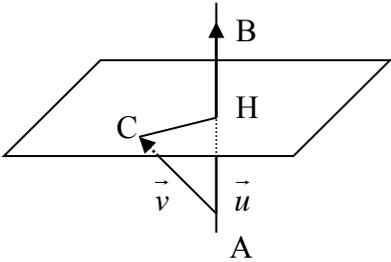
Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls de l'espace. A, B et C trois points de l'espace vérifiant $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$

Il existe au moins un plan (P) contenant les trois points A, B et C.

Le produit scalaire des deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} de l'espace est le produit scalaire des deux vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} , calculé dans le plan (P).

Remarque : On admet que le produit scalaire est indépendant du choix des représentants des deux vecteurs et du choix du plan.

2. Expressions du produit scalaire

Normes et angles	Projection orthogonale
<p>Si \vec{u} et \vec{v} sont non nuls</p>  <p>$\vec{u} \cdot \vec{v} = \ \vec{u}\ \times \ \vec{v}\ \times \cos \alpha$ où $\alpha = \widehat{BAC}$</p>	<p>Si \vec{u} est non nul</p>  <p>$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overline{AB} \cdot \overline{AH}$, où H est le projeté orthogonal de C sur (AB)</p>

Expression analytique : Soient $\vec{u}(x; y; z)$ et $\vec{v}(x'; y'; z')$ deux vecteurs dans l'espace muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$ et $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

3. Règles de calcul (admisses)

- Pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} de l'espace, et tout réel k :

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$	$(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$	$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
---	---	---

- Par définition, deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} , non nuls, sont orthogonaux si, et seulement si, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Exercice 4 : les vecteurs $\vec{u}(5; -2; 3)$ et $\vec{v}(2; 5; 0)$ sont-ils orthogonaux ?

4. Orthogonalité dans l'espace

Droites orthogonales

Deux droites (D) et (D') de vecteurs directeurs respectifs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonales si, et seulement si, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

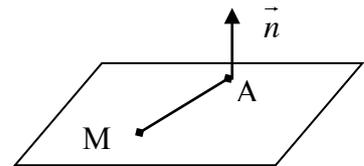
Droite et plan perpendiculaires

Une droite (D) de vecteur directeur \vec{u} et un plan (P) de base $(\vec{v}; \vec{w})$ sont perpendiculaires (ou orthogonaux) si, et seulement si, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ et $\vec{u} \cdot \vec{w} = 0$.

5. vecteur normal

Définition: un vecteur directeur d'une droite perpendiculaire au plan (P) est appelé **vecteur normal** à (P).

Soit A un point de l'espace et \vec{n} un vecteur non nul.
L'ensemble des points M de l'espace tel que $\overline{AM} \cdot \vec{n} = 0$ est le plan passant par A et de vecteur normal \vec{n} .



Exemple : Soit [AB] un segment de milieu I. L'ensemble des points M de l'espace équidistants des points A et B est le plan médiateur du segment [AB] : c'est le plan passant par I et de vecteur normal \overline{AB} .

6. Équation cartésienne d'un plan dans l'espace

Dans un repère orthonormé, tout plan admet une équation de la forme $ax + by + cz + d = 0$, où a, b, c et d sont des réels tels que a, b et c ne sont pas tous nuls.

Le vecteur $\vec{n}(a; b; c)$ est un vecteur normal à ce plan.

Réciproquement : Soient a, b, c et d quatre réels tels que a, b et c ne sont pas tous nuls.

Dans un repère orthonormé, l'ensemble (E) des points M (x ; y ; z) de l'espace vérifiant $ax + by + cz + d = 0$ est un plan de vecteur normal $\vec{n}(a; b; c)$

Exercice 5 : L'espace est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Donner une équation cartésienne du plan (P) passant par le point A (-2 ; 1 ; 3) et orthogonal à (BC) avec B(1 ; -2 ; 2) et C(4 ; 1 ; -1).

Exercice 6 : Déterminer l'équation du plan médiateur à [AB] avec A(-1 ; 2 ; 3) et B(-2 ; 3 ; 1).

Exercice 7 : Soient A, B et C trois points distincts de l'espace, déterminer le lieu des points M de l'espace tels que

- $\vec{AB} \cdot \vec{AM} = 0$
- $(\vec{MA} + 2\vec{MB} + \vec{MC}) \cdot \vec{AB} = 0$
- $(\vec{MA} + 2\vec{MB} + \vec{MC}) \cdot (\vec{MA} \cdot \vec{MB}) = 0$

Exercice 8 : Dans l'espace, on considère les trois points A(3 ; 2 ; 4) ; B(-6 ; 2 ; 1) et C(-7 ; 1 ; 0).

- Montrer que les points A, B et C forment un plan de l'espace.
- Déterminer l'équation du plan (ABC). (2 méthodes)
- Soit le point E (3 ; 2 ; 1). Déterminer les coordonnées du point H projeté orthogonal de E sur le plan (ABC).

IV – Distance d'un point à une droite, à un plan

- Définition** : Soient (d) une droite du plan et A un point quelconque du plan. On appelle **distance du point A à la droite (d)** la distance AH où H est le projeté orthogonal de A sur (d).

Propriété : *Le plan est rapporté à un repère orthonormé.*

Soient (d) une droite d'équation $ax + by + c = 0$ avec a et b deux réels non nuls et A ($x_A; y_A$) un point du plan. La distance du point A à la droite (d) est égale à $\frac{|ax_A + by_A + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$.

Exercice 9 : Dans un repère orthonormé, on donne la droite (d) d'équation $3x - 4y + 7 = 0$ et le point A (-2 ; 1). Déterminer la distance de A à la droite (d).

2. Distance d'un point à un plan

Soient M un point de l'espace, un vecteur non nul \vec{n} et (P) le plan passant par M et de vecteur normal \vec{n} .

Pour un point quelconque A de l'espace dont on note H le projeté orthogonal sur le plan (P), la distance AH

est égale à : $AH = \frac{|\vec{AM} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$

Dans un repère orthonormal ; soient (P) le plan d'équation $ax + by + cz + d = 0$ et A ($x_A; y_A; z_A$) un point

de l'espace. la distance de A à (P) est égale à $\frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$.

Exercice 10 : Calculer la distance du point A (5 ; 2 ; -3) au plan (P) d'équation : $x + 4y + 8z + 2 = 0$.

V – Cercle et sphère

1. **équations de cercles dans le plan** : Le plan est rapporté à un repère orthonormal :

Le **cercle** de centre I (a ; b) et de rayon R est l'ensemble des points M(x ; y) tels que : $\overline{IM}^2 = R^2$. Une équation de ce cercle est $(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$.

Le **cercle** de diamètre [AB] est l'ensemble des points M du plan tels que : $\overline{MA} \cdot \overline{MB} = 0$.

2. **Sphère dans un repère orthonormé** (O ; \vec{i} , \vec{j} , \vec{k})

Définition : La **sphère** de centre I (a ; b ; c) et de rayon R est l'ensemble des points M(x ; y ; z) de l'espace tels que : $\overline{IM}^2 = R^2$.

Propriétés : Une équation de la **sphère** de centre I (a ; b ; c) et de rayon R est : $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2$.

La sphère de diamètre [AB] est l'ensemble des points M (x ; y ; z) de l'espace tels que : $\overline{MA} \cdot \overline{MB} = 0$.

Exercice 11 : Soit (O ; \vec{i} , \vec{j} , \vec{k}) un repère orthonormé de l'espace.

Démontrer que l'ensemble des points M (x ; y ; z) dont les coordonnées vérifient l'équation $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y + 2 = 0$ est une sphère, dont on déterminera le centre I et le rayon.

Le plan (P) d'équation $x - 2y + 2z + 1 = 0$ est-il sécant à cette sphère ?

VI - Inéquation caractérisant un demi-espace

Définition : L'ensemble des points M (x ; y ; z) qui vérifient $ax + by + cz + d \geq 0$ est un **demi-espace** délimité par le plan (P) d'équation $ax + by + cz + d = 0$, frontière comprise.

L'autre demi-espace de même frontière (P), frontière comprise, est l'ensemble des points M (x ; y ; z) qui vérifient $ax + by + cz + d \leq 0$.

Exercice 12 : Dans un repère orthonormé (O ; \vec{i} , \vec{j} , \vec{k}) de l'espace, on donne :

A (1 ; 1 ; 1) et B (3 ; -1 ; -3).

Déterminer une équation du plan médiateur du segment [AB].

Déterminer l'inéquation du demi-espace de frontière le plan médiateur de [AB] et contenant le point B, frontière comprise.