

I – Dénombrement

Exercice 1 : Nombre de codes d'immeubles : 4 chiffres suivis d'une lettre choisie entre A ou B.
Nombre de combinaisons distinctes d'un code de coffre-fort de trois roues crantées de 0 à 9.

1. factorielle

E est un ensemble fini et on note n son cardinal : $\text{Card}(E) = n$.

On appelle Permutation sur E toute n -liste des éléments de E.

Par exemple, si $E = \{a ; b ; c ; d\}$, une permutation de E est $(a ; b ; d ; c)$ ou $(b ; a ; d ; c)$.

En revanche $(a ; b ; c ; c)$ n'est pas une permutation de E car l'élément "c" apparaît 2 fois.

Une permutation de E est donc un élément de E^n dont lequel chaque élément de E apparaît une et une seule fois.

Le nombre de permutations d'un ensemble ayant n éléments est : $n \times (n - 1) \times (n - 2) \times \dots \times 2 \times 1$.

Définition : Si n est un entier strictement positif, on appelle **factorielle de n** (ou **n factorielle**) le nombre noté **$n!$** égal au produit de tous les entiers naturels compris entre 1 et n .

$$\boxed{n! = n \times (n - 1) \times (n - 2) \times \dots \times 2 \times 1} \quad \text{Par convention, on posera } 0! = 1. \quad 1! = 1$$

Propriétés : $(n+1)! = (n+1) n!$ et $\frac{(n+p)!}{n!} = (n+p)(n+p-1)(n+p-2)\dots(n+1)$

Exemple : Dans une salle contenant 20 personnes, on veut faire sortir les personnes les unes après les autres. Ceci correspond à classer les personnes de la première à la vingtième. Il y a donc $20!$ façons de faire sortir les 20 personnes, c'est à dire 2 432 902 008 176 640 000 façons.

Exercice 2 : Avec les chiffres 1 ; 2 ; 3 ... ; 9 , on veut écrire tous les nombres possibles en utilisant tous ces chiffres une et une seule fois. Combien y-a-t-il de nombres possibles ?

2. combinaison

E est un ensemble fini de cardinal n : $\text{Card}(E) = n$.

Pour p entier appartenant à $\{0 ; 1 ; 2 ; \dots ; n\}$, on note E_p l'ensemble des parties de E ayant exactement p éléments distincts.

a) Définition: On appelle **Combinaison de p éléments pris parmi les n éléments** de E tout choix de p éléments de E, **sans ordre et sans remise. (= simultanément)** Cela correspond donc au choix d'une partie de E ayant p éléments, ou d'un sous-ensemble de E à p éléments. C'est donc un élément de E_p . Par exemple, si $E = \{1 ; 2 ; 3 ; 4\}$, choisir une Combinaison de 2 éléments parmi les 4 éléments de E, c'est choisir un de des ensembles suivants: $\{1;2\}$ ou $\{1;3\}$ ou $\{1;4\}$ ou $\{2;3\}$ ou $\{2;4\}$ ou $\{3;4\}$

Nombre de Combinaisons à p éléments dans un ensemble à n éléments:

Pour p quelconque compris entre 0 et n , on note $\binom{n}{p}$ « on lit p parmi n » ou C_n^p le nombre de Combinaisons de p éléments parmi les n éléments de E. Ce nombre correspond au cardinal de E_p .

$$\text{On a } \binom{n}{p} = \frac{n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times (n-p+1)}{p!} = \frac{n!}{(n-p)! p!}$$

b) Propriétés :

Soit n un entier supérieur ou égal à 1.

- $\binom{n}{0} = 1$
- $\binom{n}{n} = 1$
- $\binom{n}{1} = n$
- $\binom{n}{n-1} = n$
- $\binom{n}{p} = 0$ lorsque $p > n$
- $\binom{n}{p} = \binom{n}{n-p}$ ($0 \leq p \leq n$) **ROC**
- $\binom{n}{p-1} + \binom{n}{p} = \binom{n+1}{p}$ ($1 \leq p \leq n$) **ROC**

c) Exercice 3 : Pour remplir une grille de loto, il faut cocher 6 cases sur 49. Sachant que l'on met 10 secondes pour remplir une grille, combien de temps faudrait-il pour remplir toutes les grilles différentes possibles.

3. Triangle de Pascal

L'idée du triangle de Pascal est de présenter les $\binom{n}{p}$ ou C_n^p sous forme de tableau à double-entrées.

En colonne, les valeurs de p et en ligne les valeurs de n.

Les colonnes et les lignes sont numérotées à partir de 0, et la case correspond à la p-ème colonne et n-ème ligne est le coefficient $\binom{n}{p}$ ou C_n^p . Or les formules précédentes montrent deux choses.

1: Il y a une symétrie dans ce tableau car $\binom{n}{p} = \binom{n}{n-p}$

2: Si on connaît les éléments de la ligne (n-1), on connaît automatiquement ceux de la ligne n par la formule $\binom{n}{p-1} + \binom{n}{p} = \binom{n+1}{p}$ D'où le Triangle de Pascal:

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | | p-1 | p |
|-----|---|---|---|---|---|--|-----------------|-------------|
| 0 | 1 | 0 | | | | | | |
| 1 | 1 | 1 | 0 | | | | | |
| 2 | 1 | 2 | 1 | 0 | | | | |
| 3 | 1 | 3 | 3 | 1 | 0 | | | |
| 4 | 1 | 4 | 6 | 4 | 1 | | | |
| | | | | | | | | |
| n-1 | | | | | | | C_{n-1}^{p-1} | C_{n-1}^p |
| n | | | | | | | | C_n^p |
| | | | | | | | | |

Exercice 4 : Développer $(a + b)^2$; $(a + b)^3$; $(a + b)^4$. Écrire les résultats en utilisant les nombres

$\binom{n}{p}$.

4 Formule du binôme de Newton : ROC

$$\text{pour tout } n \in \mathbb{N}^*, \text{ pour tout } a \in \mathbb{C} \text{ et pour tout } b \in \mathbb{C}$$
$$(a + b)^n = \binom{n}{0} a^n b^0 + \binom{n}{1} a^{n-1} b^1 + \dots + \binom{n}{p} a^{n-p} b^p + \dots + \binom{n}{n} a^0 b^n = \sum_{p=0}^n \binom{n}{p} a^{n-p} b^p$$

Cette formule, valable pour des nombres réels, est bien entendu valable pour des nombres complexes.

Exercice 5 : En utilisant la formule du binôme de Newton, développer $(1 + \sqrt{2})^4$ et $(1 - 2i)^3$

II – Lois de probabilité discrètes

Dans toutes les situations étudiées jusqu'à présent, la variable aléatoire X prend un nombre fini de valeurs. On dit que X est **discrète**.

1. Loi de Bernoulli

Définition : Une épreuve de Bernoulli est une expérience aléatoire qui ne comporte que deux issues appelées succès (noté S ou 1) et échec (noté \bar{S} ou 0), de probabilités respectives p et $1 - p$.

La loi de probabilité est appelée loi de Bernoulli de paramètre p .

| | | |
|-------------|---------|---------------|
| issue | $S (1)$ | $\bar{S} (0)$ |
| probabilité | p | $1 - p$ |

Soit X une variable aléatoire qui suit une loi de Bernoulli est telle que : $E(x) = p$ et $V(x) = p(1-p)$

Exercice 6 : Une urne contient 70 boules rouges et 30 boules noires. On tire au hasard une boule de l'urne. Expliquer pourquoi cette expérience est une épreuve de Bernoulli. On appelle succès « le tirage d'une boule rouge ». Donner la loi de probabilité.

2. Loi binomiale

Définitions : a) Un schéma de Bernoulli est la répétition d'épreuves de Bernoulli **identiques** dans des conditions d'**indépendance**.

b) Un schéma de Bernoulli est constitué de n épreuves indépendantes. X est la variable aléatoire qui, à chaque liste de n résultats, associe le nombre de succès.

c) **La loi de probabilité de la variable aléatoire X est appelée loi binomiale de paramètre n et p . Cette loi est notée $B(n; p)$.**

Propriétés : a) Pour tout entier k , avec $0 \leq k \leq n$, $P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$.

b) L'espérance mathématique est $E(X) = np$ et la variance $V(X) = np(1 - p)$. (Propriétés admises)

Exercice 7 : On reprend l'exercice précédent et on réalise de manière indépendantes 10 expériences. Soit X la variable aléatoire qui associe le nombre de boules rouges obtenues après les 10 expériences. Justifier la loi de probabilité de X . Calculer $P(X=7)$; $P(X=0)$; $P(X \geq 2)$; $E(X)$ et interpréter.