

# EQUATIONS DE DROITES – SYSTEMES LINEAIRES

## 1) CARACTERISATION ANALYTIQUE D'UNE DROITE

### Définition

Caractériser analytiquement une droite  $D$  consiste à établir une relation entre les coordonnées  $x$  et  $y$  d'un point  $M$  de cette droite de telle sorte que :

- si  $M$  appartient à la droite  $D$ , alors les coordonnées de  $M$  vérifient cette relation ;
- si les coordonnées de  $M$  vérifient cette relation alors le point  $M$  appartient à la droite  $D$ .

**Ex :**

On se propose d'établir l'équation réduite d'une droite.

☞ Dans le dossier **math**, ouvrez le logiciel **GEOPLANW**.

☞ Faire apparaître le repère en activant l'icône  de la barre d'outils ; A l'aide de la boîte de styles , faire apparaître le quadrillage .

☞ Créer le point A de coordonnées (4 ; 3).

**Créer** ▷ **Point** ▷ **Point repéré** ▷ **Dans le plan**.

et valider l'écran ci-contre :



☞ Créer le point B libre dans plan à coordonnées entières.

**Créer** ▷ **Point** ▷ **Point libre** ▷ **A coordonnées entières**.

☞ Créer la droite (AB) :

**Créer** ▷ **Ligne** ▷ **Droite(s)** ▷ **Définie par deux points**.

1) A l'aide de la souris, déplacer le point B sur l'axe des abscisses.

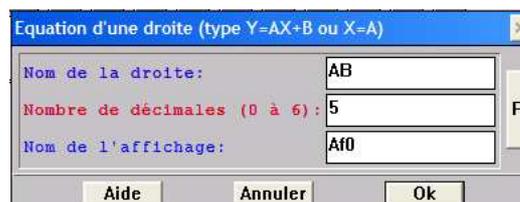
Indiquer une position particulière de la droite (AB).

.....

☞ Faire afficher à l'écran l'équation réduite de la droite (AB).

**Créer** ▷ **Affichage** ▷ **Equation réduite d'une droite**.

Et valider l'écran ci-contre :



2) Déplacer le point B sur l'axe des abscisses et compléter le tableau ci-dessous par l'équation réduite de la droite (AB) donnée par le logiciel.

| $x_B$                                     | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|----|---|---|---|---|---|---|
| <i>Equation réduite de la droite (AB)</i> |    |   |   |   |   |   |   |

3) a) A l'aide de la souris, déplacer le point B sur l'axe des ordonnées.

Indiquer une position particulière de la droite (AB).

.....

b) Déplacer le point B sur l'axe des ordonnées et compléter le tableau ci-dessous par l'équation réduite de la droite (AB) donnée par le logiciel.

| $y_B$                                     | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|----|----|---|---|---|---|---|
| <i>Equation réduite de la droite (AB)</i> |    |    |   |   |   |   |   |

### Théorème

Toute droite du plan admet une équation réduite de la forme :

.....  
 .....

## 2) DROITES PARALLELES

Ex :

☞ Créer le point C de coordonnées (0 ; b) où b est un entier quelconque compris entre -3 et 3 :

**Créer** ▷ **Numérique** ▷ **Variable entière libre dans un intervalle.**

et valider l'écran ci-contre :



☞ Créer la droite d passant par le point C et parallèle à la droite (AB).

**Créer** ▷ **Ligne** ▷ **Droite(s)** ▷ **Parallèle.**

et valider l'écran ci-contre :



☞ Créer l'affichage à l'écran de l'équation réduite de la droite d avec 5 décimales.

1) Déplacer le point B dans le plan et compléter le tableau ci-dessous par l'équation réduite des droites (AB) et d données par le logiciel.

|   |         |          |         |         |          |           |           |
|---|---------|----------|---------|---------|----------|-----------|-----------|
| <b>Coordonnées du point B</b>             | (1 ; 3) | (0 ; -2) | (0 ; 0) | (2 ; 0) | (-4 ; 1) | (-6 ; -2) | (-1 ; -2) |
| <b>Equation réduite de la droite (AB)</b> |         |          |         |         |          |           |           |
| <b>Equation réduite de la droite d</b>    |         |          |         |         |          |           |           |

2) Comparer les équations réduites des droites (AB) et d. Que constate-t-on ?

.....  
 .....

### Théorème

Deux droites D et D' sont parallèles si et seulement si

.....  
 .....

### 3) INTERSECTION DE DEUX DROITES

Ex :

☞ Créer la droite d passant par le point C et ayant pour coefficient directeur 1,5 :

**Créer** ▷ **Ligne** ▷ **Droite(s)** ▷ **Point - coefficient directeur**.

Et valider l'écran ci-contre :



☞ Faire bouger la droite d en pilotant la variable b au clavier :

**Piloter** ▷ **Piloter au clavier** ▷ Sélectionner la variable b ▷ **OK**.

1) Faire bouger la droite d en utilisant les flèches ▲ ▼ du clavier.

- a) Comment se déplace la droite d ? .....
  - b) Le point d'intersection I des droites (AB) et d existe-t-il toujours ? .....
- .....

☞ Créer le point d'intersection I des droites (AB) et d :

**Créer** ▷ **Point** ▷ **Intersection deux droites**.

☞ Créer l'affichage à l'écran des coordonnées du point I avec 5 décimales.

2) Faire bouger la droite d en utilisant les flèches   du clavier.

a) Le point I existe-t-il toujours ? .....

b) Compléter le tableau ci-dessous :

|   |                |                |                |             |                |                |                |
|---|----------------|----------------|----------------|-------------|----------------|----------------|----------------|
| <i>Equation réduite de la droite (AB)</i> | $Y = X - 1$    | $Y = X - 1$    | $Y = X - 1$    | $Y = X - 1$ | $Y = X - 1$    | $Y = X - 1$    | $Y = X - 1$    |
| <i>Equation réduite de la droite d</i>    | $Y = 1,5X + 3$ | $Y = 1,5X + 2$ | $Y = 1,5X + 1$ | $Y = 1,5X$  | $Y = 1,5X - 1$ | $Y = 1,5X - 2$ | $Y = 1,5X - 3$ |
| <i>Coordonnées du point I</i>             |                |                |                |             |                |                |                |

3) Faire bouger la droite d en utilisant les flèches   du clavier et faire bouger le point B sur l'axe des abscisses en utilisant la souris.

a) Indiquer les positions particulières des droites (AB) et d. Le point I existe-t-il toujours ?

.....  
 .....

b) Compléter le tableau ci-dessous :

|   |                |                |                 |                  |                |                |
|---|----------------|----------------|-----------------|------------------|----------------|----------------|
| <i>Equation réduite de la droite (AB)</i> | $Y = 0,75X$    | $Y = 1,5X - 3$ | $Y = -1,5X + 9$ | $Y = 0,3X + 1,8$ | $X = 4$        | $Y = -3X + 15$ |
| <i>Equation réduite de la droite d</i>    | $Y = 1,5X + 3$ | $Y = 1,5X + 2$ | $Y = 1,5X$      | $Y = 1,5X - 1$   | $Y = 1,5X - 2$ | $Y = 1,5X - 3$ |
| <i>Coordonnées du point I</i>             |                |                |                 |                  |                |                |

#### 4) SYSTEMES LINEAIRES

##### Définition

Un système d'équations linéaires à deux inconnues peut s'écrire  $\begin{cases} y = ax + b \\ y = a'x + b' \end{cases}$

Résoudre un tel système, c'est trouver tous les couples de réels  $(x ; y)$  vérifiant chacune des deux équations.

##### Interprétation graphique :

Résoudre le système revient à déterminer les coordonnées des éventuels points communs aux deux droites d et d' d'équations respectives  $y = ax + b$  et  $y = a'x + b'$ .

##### Ex :

☞ Créer une nouvelle figure. Faire apparaître le repère  puis le quadrillage .

1) Résoudre graphiquement les systèmes d'équations linéaires suivants :

a)  $\begin{cases} y = 7x - 3 \\ y = -x + 5 \end{cases}$       b)  $\begin{cases} y = x - 2 \\ y = \frac{2}{3}x + 4 \end{cases}$       c)  $\begin{cases} y = \frac{2x - 1}{3} \\ y = \frac{1}{4}x + \frac{1}{2} \end{cases}$

2) Retrouver les résultats ci-dessus par le calcul.