

MÉTROPOLE – LA RÉUNION		Session Septembre 2010	Code examen	510-221 04.E
SUJET	BEP Pâtissier, glacier, chocolatier confiseur Epreuve : EP1 - Dessin		Page	1/4

LA CALLIGRAPHIE ZOOMORPHE

La calligraphie zoomorphe, apparue au 15^{ème} siècle, consiste à organiser l'écriture de manière à dessiner un animal.

Une réception est organisée pour célébrer le 23^{ème} anniversaire de l'Institut du Monde Arabe. Les organisateurs souhaitent notamment une série d'entremets s'inspirant de calligraphies zoomorphes.

On vous demande de créer sur la page 4/4 le décor d'un de ces entremets. Il aura pour thème l'oiseau, élément décoratif principal.

Travail à faire :

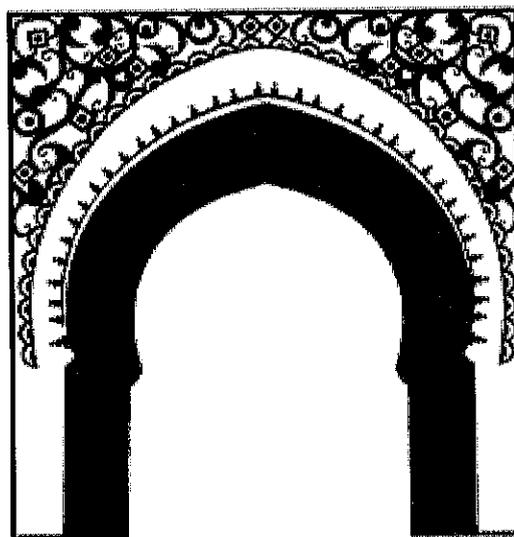
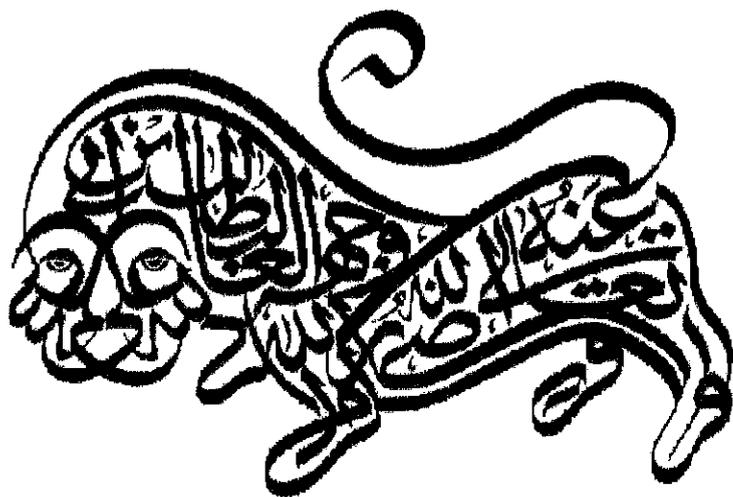
- Observer et relever des détails caractéristiques du graphisme utilisé dans les dessins proposés en page 2/4.
- Imaginer un « habillage » d'inspiration calligraphique orientale pour un oiseau de votre choix parmi les modèles proposés en page 3/4.
- Organiser sur le format de l'entremets, en page 4/4, une présentation de l'oiseau dans un cadre inspiré par la porte de l'architecture orientale (voir document page 2/4). Ce cadre sera la bordure de votre entremets.
- Mise en valeur « chocolat » : noir, blanc, gamme de bruns.

Techniques utilisées : crayons, feutres.

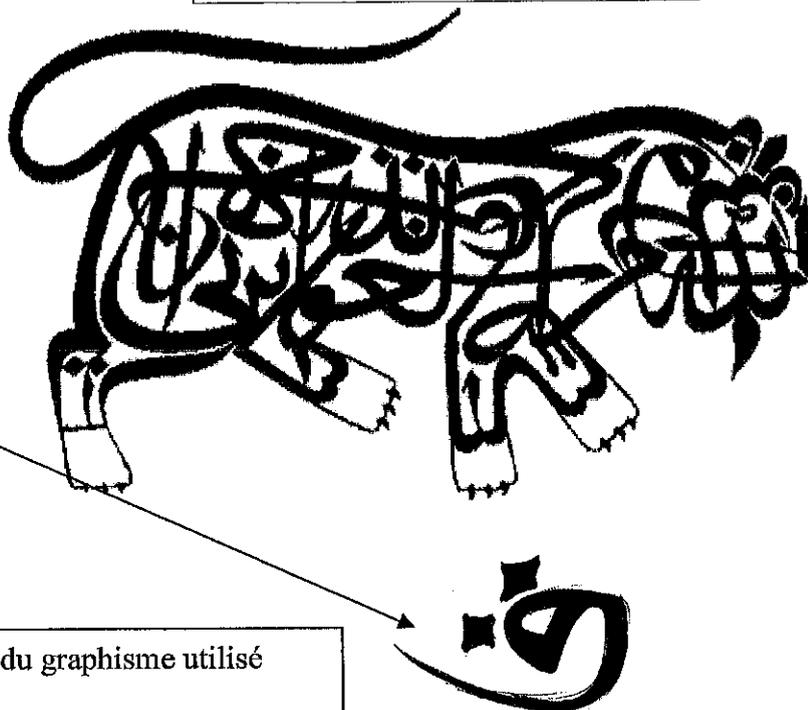
Critères d'évaluation

- Relevé des caractéristiques plastiques
- Exploitation de ces caractéristiques à des fins décoratives
- Composition, présentation de l'oiseau avec le cadre architectural
- Mise en valeur : noir, blanc,
- Soins, qualité graphique

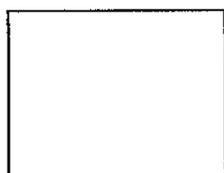
MÉTROPOLE – LA RÉUNION		Session Septembre 2010	Code examen	510-221 04.E
SUJET	BEP Pâtissier, glacier, chocolatier confiseur Epreuve : EP1 - Dessin		Page	2/4



Dessin d'une porte orientale



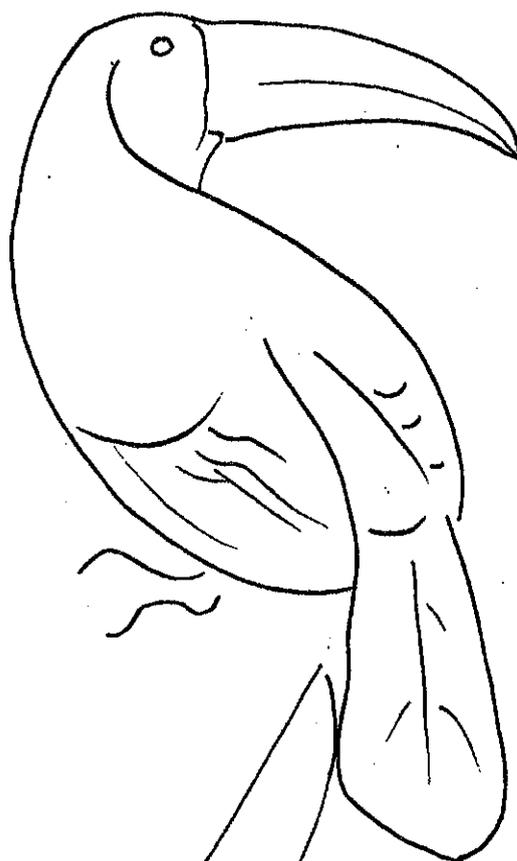
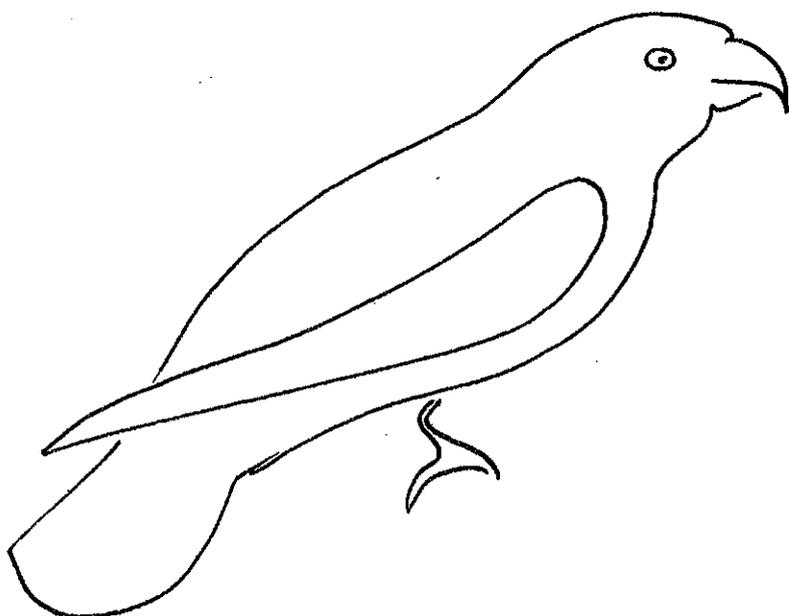
Relever et agrandir 4 détails caractéristiques du graphisme utilisé dans les calligraphies zoomorphes ci-dessus.



MÉTROPOLE – LA RÉUNION		Session Septembre 2010	Code examen	510-221 04.E
SUJET	BEP Pâtissier, glacier, chocolatier confiseur Epreuve : EP1 - Dessin		Page	3/4

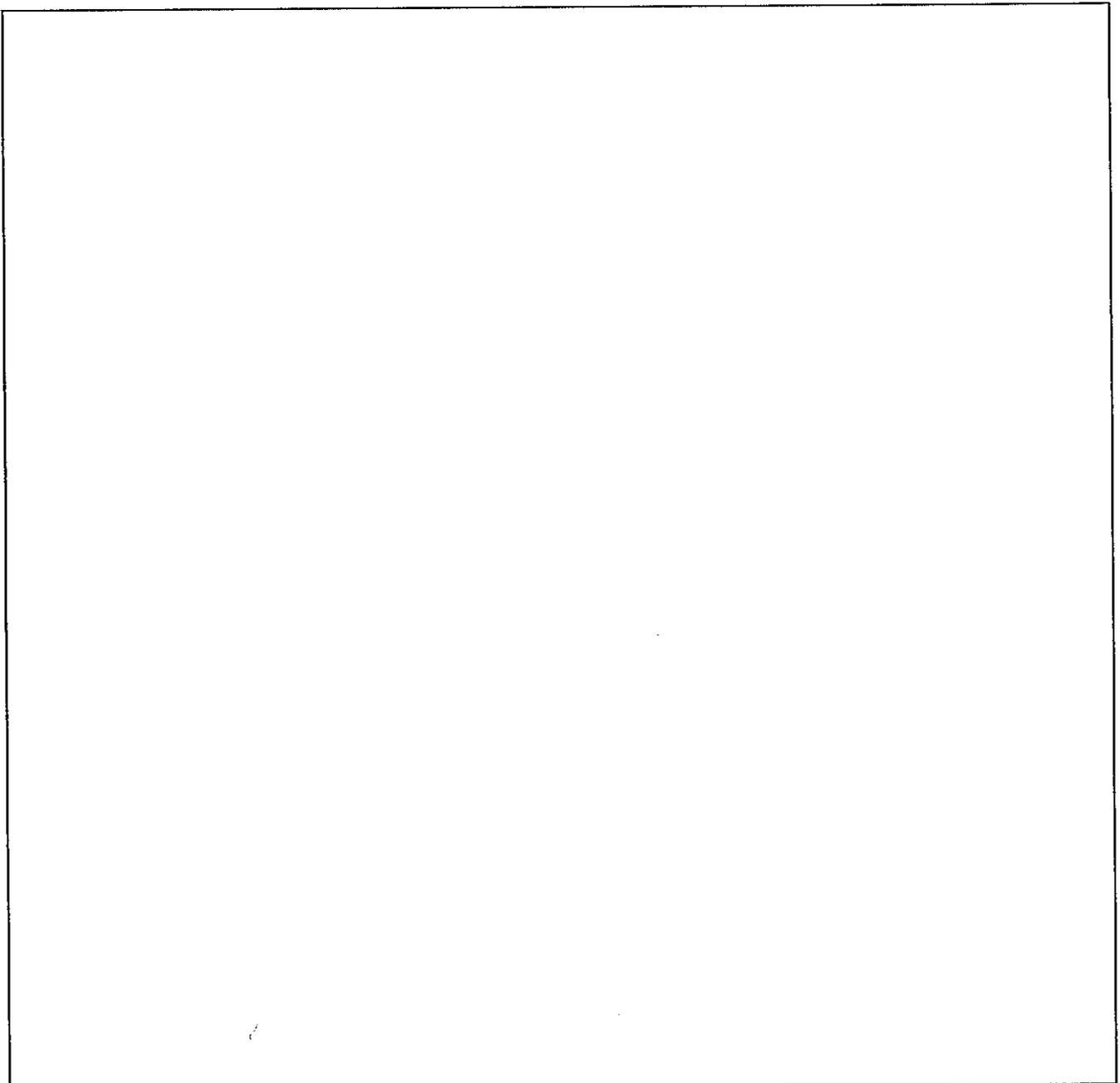
RECHERCHES

Imaginer un « habillage »
calligraphique d'inspiration orientale
pour un oiseau de votre choix.
Vous vous inspirerez des documents
situés en page 2/4 et de vos relevés
graphiques.



MÉTROPOLE – LA RÉUNION		Session Septembre 2010	Code examen	510-221 04.E
SUJET	BEP Pâtissier, glacier, chocolatier confiseur Epreuve : EP1 - Dessin		Page	4/4

Présenter l'oiseau calligraphié en le reportant à l'aide d'un calque et dans un cadre qui reprendra les caractéristiques formelles des portes de l'architecture orientale (doc. page 2/4). Ce cadre devient la bordure de votre entremets, à décorer en utilisant des signes graphiques de votre choix : courbes, contrecourbes, arabesques, lignes, points, gouttes.... La traduction se fera en valeurs chocolat : blanc, noir, gamme de bruns.



MÉTROPOLE – LA RÉUNION		Session Septembre 2010	Code examen	510-221 04.E
MATÉRIEL CANDIDAT	Examen : BEP Alimentation		Coefficient	1
	Dominante : Pâtissier, glacier, chocolatier confiseur		Durée	1 h 00
	Epreuve : EP1 - Dessin		Page	1/1

MATÉRIEL A FOURNIR PAR LE CANDIDAT

- Crayon gris HB
- Crayons et/ou feutres de couleurs
- Feutres noirs (pointe fine, pointe large)

MÉTROPOLE – LA RÉUNION		Session Septembre 2010	Code examen	510-221 04.E
MATÉRIEL CENTRE	Examen : BEP Alimentation		Coefficient	1
	Dominante : Pâtissier, glacier, chocolatier confiseur		Durée	1 h 00
	Epreuve : EP1 - Dessin		Page	1/1

MATERIEL A FOURNIR PAR LE CENTRE D'EXAMEN

- Feuille de calque A4

MÉTROPOLE – LA RÉUNION		Session Septembre 2010	Code examen	510-221 04.E
BARÈME	Examen : BEP Alimentation		Coefficient	1
	Dominante : Pâtissier, glacier, chocolatier confiseur		Durée	1 h 00
	Epreuve : EP1 - Dessin		Page	1/1

BARÈME

- Relevé des caractéristiques plastiques 4 points
- Exploitation de ces caractéristiques à des fins décoratives en fonction de l'oiseau choisi 4 points
- Composition, présentation de l'oiseau et du cadre architectural (plein/vide, équilibre des masses...) 6 points
- Mise en valeurs : noir, blanc, bruns 3 points
- Soins, qualité graphique 3 points