

Règles du jeu

Trivial Mana

Thèmes :



: Elaborer une stratégie



: Adapter la structure/ découvrir les organisations



: Mobiliser des ressources



: Entreprendre et diriger

Nombre de joueurs :

- De 2 à 4 équipes

Contenu du jeu :

- 4 pions de couleurs différentes (non fournis)
- 1 dé (non fourni)
- 16 cartes couleurs
- 4 paquets de cartes questions/réponses pour chaque thème de management
- 1 plateau de jeu

Déroulement du jeu :

- Chaque équipe choisit un angle du plateau de jeu et place son pion sur cette case.
- Chaque équipe lance le dé une première fois, celle qui obtient le plus grand score commence. La rotation des équipes se fait ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.
- L'équipe qui commence lance le dé et déplace son pion sur le plateau dans la direction de son choix.
- L'équipe suivante pioche une carte question/réponse de la couleur du thème et pose la question.
- Si l'équipe répond correctement à la question, elle peut rejouer.
- L'équipe gagne une carte couleur si elle répond correctement à une question sur une case située à un angle.
- Si l'équipe ne répond pas correctement à la question posée, elle passe son tour.
- Si une équipe tombe sur une case de couleur noire, elle doit passer son tour.
- La première équipe qui aura gagné toutes les cartes couleurs remporte la partie.