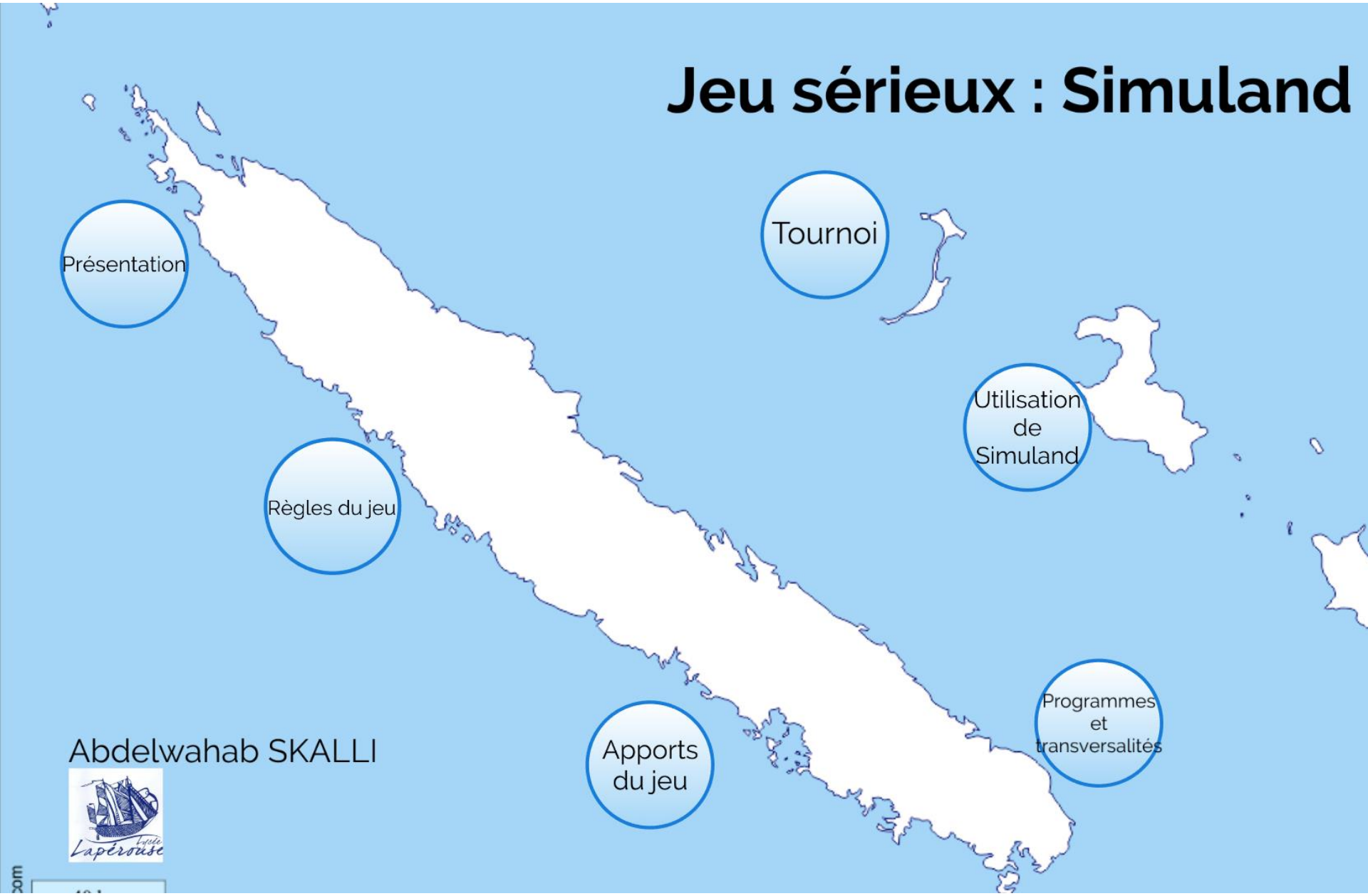
Jeu sérieux : Simuland

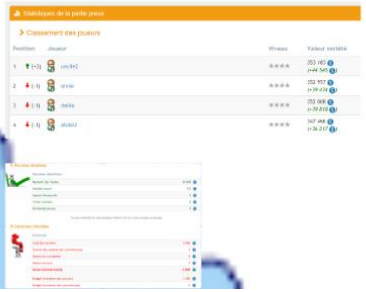


Abdelwahab SKALLI

Présentation de l'application Simuland

- Jeu de simulation d'un décideur en entreprise
- Plusieurs entreprises se partagent le marché d'un produit
- Objectifs du jeu : pérennisation et profits
- Environnement incertain et information imparfaite
- Prise en compte des décisions et transmission des résultats

Types de décisions



Statistiques produits

Demande

Demande totale du marché	424
Demande moyenne	106
Demande de votre entreprise	138

Prix de vente

Prix de vente moyen	451
Prix de vente de vos produits	350

Statistiques Employés

Nombre d'ouvriers moyen

Nombre d'ouvriers moyen	11
Nombre d'ouvriers dans votre entreprise	15

Salaire moyen des ouvriers

Salaire moyen des ouvriers	225
Taux de formation moyen des ouvriers	39 %
Salaire unitaire de vos ouvriers	300
Taux de formation de vos ouvriers	39.3 %

4/4 Classement — Toutes les Statitiques

138 Nombre de produits vendus — Toutes les infos production

32,5% Part de marché — Toutes les infos marketing

44 810 Liquidités — Toutes les infos financières

Additional info

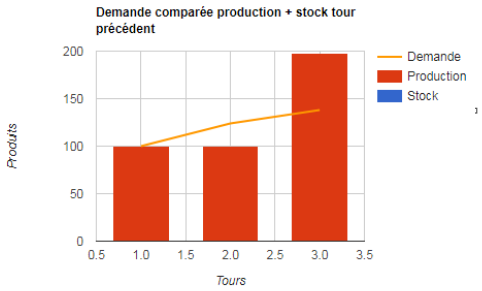
Comptabilité

Valeur de la société	347 466
Recettes	30 879
Dépenses	17 044
Variation des liquidités	13 835

Production

Produits fabriqués	198
Demande	138
Nombre de produits vendus	138
Produits en Stock	60

Capacité à satisfaire la demande client



Mes calculs personnalisés -

Mes calculs personnalisés

Ajouter un calcul perso ici

Recettes détaillées

Recettes détaillées

Montant des Ventes	30 00
Intérêts reçus*	12
Apport d'emprunts	
Vente machine	
Dividende perçus	

*Le taux d'intérêt de rémunération s'élève à 2% sur votre compte en banque

Dépenses détaillées

Employés

Coût des ouvriers	2 000
Somme des salaires des commerciaux	
Salaire du comptable	
Salaire du boss	
Masse salariale totale	**2 000**
Budget formation des ouvriers	1 000
Budget formation des commerciaux	

Statistiques de la partie prese

Classement des joueurs

Position	Joueur	Niveau	Valeur société
1 ↑ (+3)	cecile2	★★★★	353 183 (+44 545)
2 ↓ (-1)	annie	★★★★	352 957 (+39 434)
3 ↓ (-1)	dalila	★★★★	352 008 (+39 818)
4 ↓ (-1)	abdel2	★★★★	347 466 (+36 217)

Types de décisions

- Production

- Ressources humaines

- Marketing

- Investissements (machines, usines, R&D, ...)

Décisions à prendre

Aide

Veuillez utiliser le tableau ci-dessous pour prendre les décisions qui s'imposent concernant votre production. N'oubliez pas de sauvegarder vos changements une fois fait.

Besoin d'aide pour remplir les décisions ? Reportez-vous à l'aide.

	Décisions précédentes	Nouvelles décisions
Nombre de produits à fabriquer	100	- 100 +
Prix de vente	300 $	- 300 +
Fournisseur de matières premières	Sim World Supplier Company	Sim World Supplier Company » Changer »

	Décisions précédentes	Nouvelles décisions
Nombre d'ouvriers	10	- 10 +
Salaire unitaire des ouvriers	200 $	- 200 +
Budget formation ouvriers	1 000 $	- 1 000 +
Nombre de commerciaux	0	- 0 +
Salaire unitaire des commerciaux	0 $	- 0 +
Pourcentage reversé aux commerciaux par produit vendu	0 %	- 0 +
Budget augmentation clientèle	0 $	- 0 +
Salaire du comptable	0 $	- 0 +
Votre salaire	0 $	- 0 +
Investissement Comité d'Entreprise	0 $	- 0 +

Programme de fidélisation	0 $	- 0 +
Nombre d'annonces publicitaires sur internet Prix unitaire : 10 $	0	- 0 +
Nombre de panneaux publicitaires urbains de petite taille Prix unitaire : 50 $	5	- 5 +
Nombre de panneaux publicitaires urbains de grande taille Prix unitaire : 100 $	4	- 4 +
Nombre de panneaux publicitaires sur les bus Prix unitaire : 70 $	0	- 0 +
Prix total campagnes publicitaires	650 $	650 $

Enregistrer Annuler

Décisions à prendre

Aide

Utilisez le formulaire ci-dessous pour faire des simulations de crédit et souscrire un emprunt.

Besoin d'aide pour remplir les décisions ? Reportez-vous à l'aide.

	Durée	Montant	
Emprunts	24 tours	- 50 000 +	Faire une simulation

Règles du jeu

- Un marché commun et plusieurs entreprises
- Une entreprise => un ou plusieurs étudiants
- Une partie comprend plusieurs tours
- Tour : laps de temps
- Prise de décisions
- Passation du tour : résultats et nouvelles décisions
- Ajustement des décisions
- Le tour peut aller de 5 min à plusieurs jours

Personnalisation des parties

Personnalisation des parties

- Différents niveaux : de débutant à expert
- Options : bilan, SIG et indicateurs financiers
- Passage manuel ou automatique des tours
- Ajouts d'événements

Calendrier des événements

Tour	Evènement
» 0	**Début de la partie**
1	
2	Grève dans les mines: diminution de l'approvisionnement et augmentation des prix des matières premières disponibles
3	Manque de vent: diminution de production d'énergie écologique
4	Impôts
5	Forte augmentation demande
6	
7	

Apports pédagogiques

- Mettre en oeuvre un apprentissage par le jeu
- Réinvestissement et transférabilité des acquisitions
- Prise de conscience de la difficulté de prendre des décisions avec des informations imparfaites
- Accroître le lien enseignant/étudiant
- Réflexions sur les stratégies à mettre en place

Apports pour la professionnalisation

Apports pour la professionnalisation

- Travail d'équipe
- Sens de l'écoute
- Prise d'initiative
- Recherche de consensus
- Cohésion

Programmes

- BTS Assistant de gestion PME-PMI
  - Pérennisation
  - Gestion et financement des actifs
- BTS Comptabilité Gestion
  - P5 Analyse et prévision de l'activité
  - P6 Analyse de la situation financière
- BTS Assistant Manager
  - Finalité 3 : Aide à la décision
- STMG compta finance, RH et mercatique

Transversalités

Transversalités

Programme commun économie en BTS

- Prix et décisions des agents économiques (consommation, production, investissement)
- Création de richesse et croissance économique (facteur travail, facteur capital, limite de certains investissements (formation, R&D, ...))
- Programme commun management en BTS
  - Mobiliser les ressources (humaines, financement, ...)
- Réforme CJEM

Publics et niveaux concernés

- Seconde PFEG
- STMG
- BTS
  - Assistant de gestion PME-PMI
  - Comptabilité Gestion
  - Assistant manager
  - ...
- IUT GEA, licence professionnelle

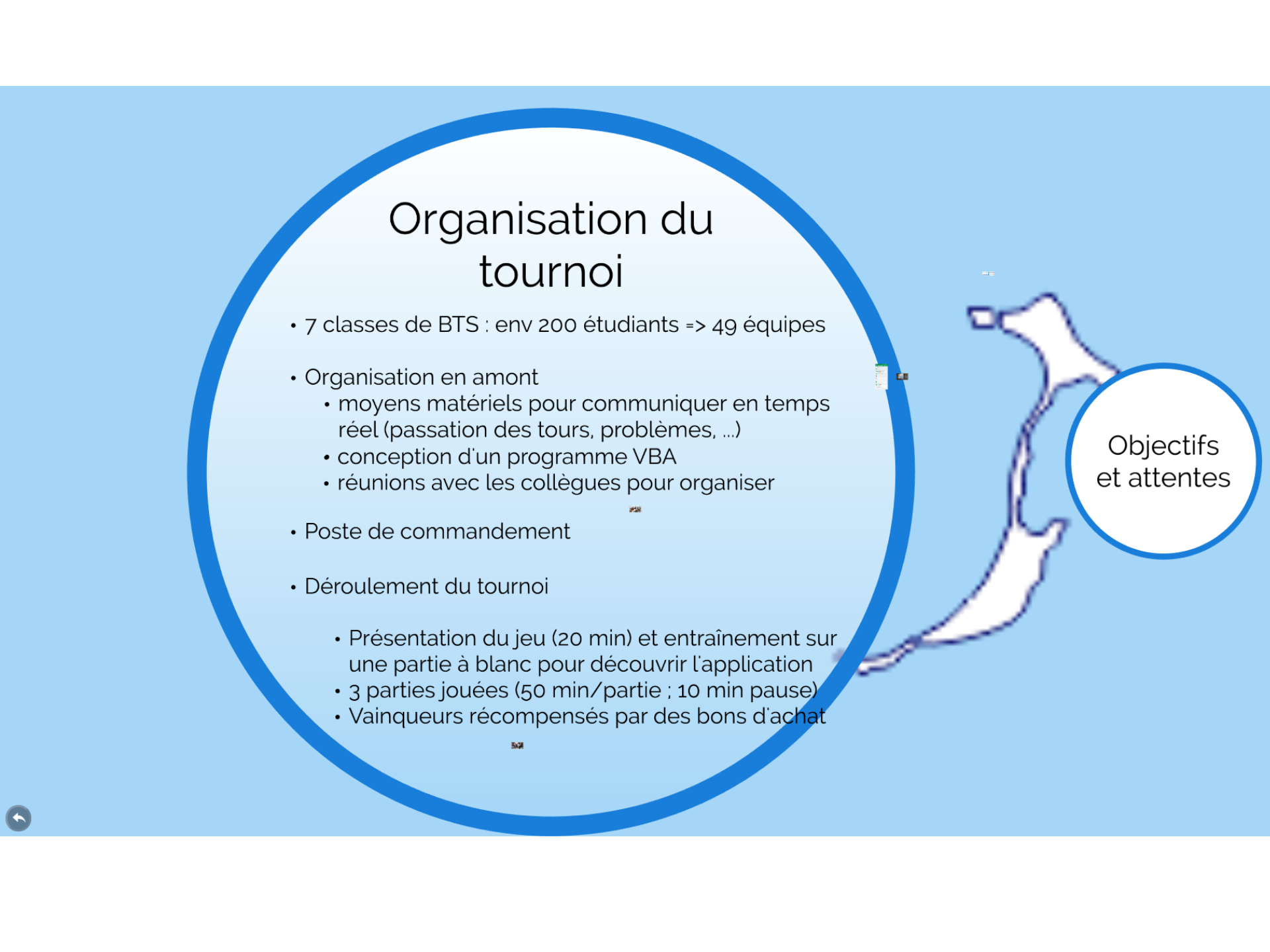
Utilisation par l'établissement

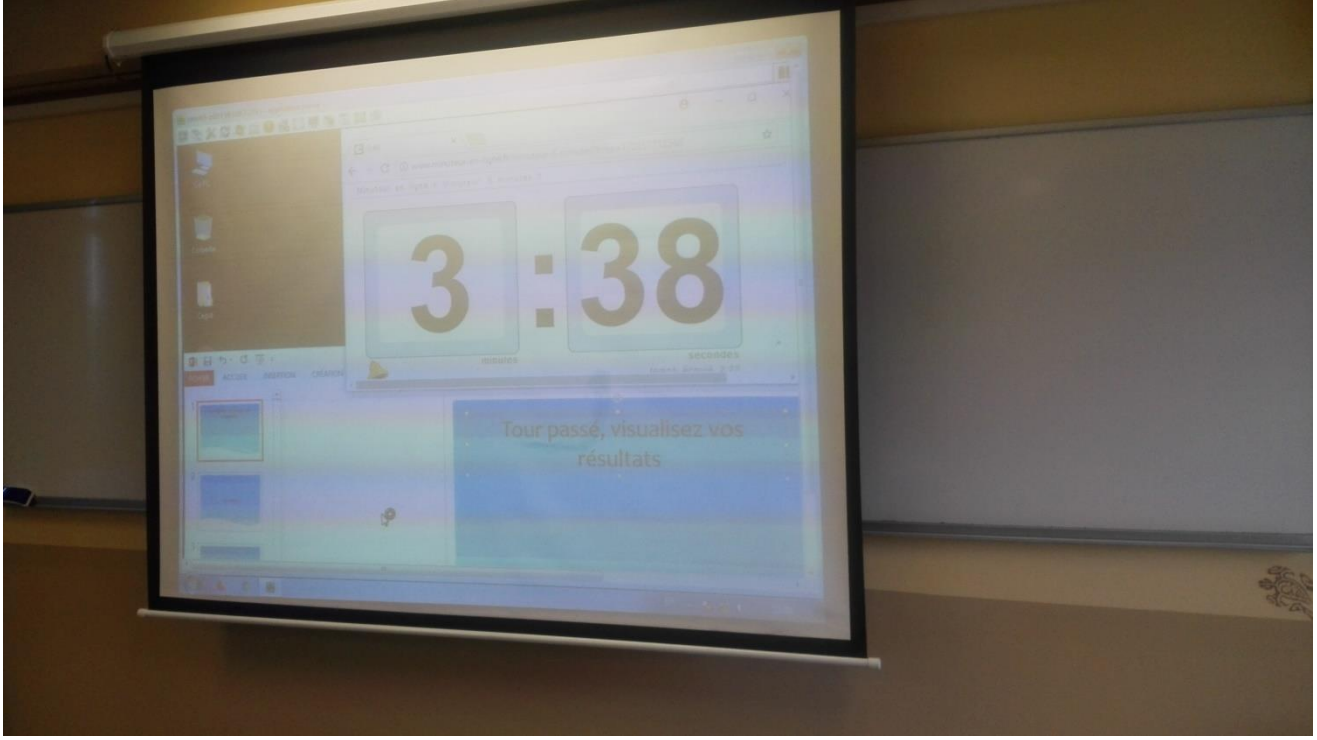
Utilisation possible par l'établissement

- Semaine d'intégration
- Séance d'une heure
- Partie sur un laps de temps long (permet de commenter les décisions, évolutions, d'expliquer les erreurs commises)
- Tournoi Simuland

Organisation du tournoi

- 7 classes de BTS : env 200 étudiants => 49 équipes
- Organisation en amont
  - moyens matériels pour communiquer en temps réel (passation des tours, problèmes, ...)
  - conception d'un programme VBA
  - réunions avec les collègues pour organiser
- Poste de commandement
- Déroulement du tournoi
  - Présentation du jeu (20 min) et entraînement sur une partie à blanc pour découvrir l'application
  - 3 parties jouées (50 min/partie ; 10 min pause)
  - Vainqueurs récompensés par des bons d'achat





1er Round

Tout supprimer | Calculer les points

	Equipe 1	Equipe 2	Equipe 3	Equipe 4	Equipe 5	Equipe 6	Equipe 7
AG 1	3	4	5	1	2	7	6
Points	10	5	5	15	10	5	5
AG 2	2	1	5	6	7	3	4
Points	10	15	5	5	5	10	5

	Equipe 1	Equipe 2	Equipe 3	Equipe 4	Equipe 5	Equipe 6	Equipe 7
CG 1							
Points							
CG 2							
Points							

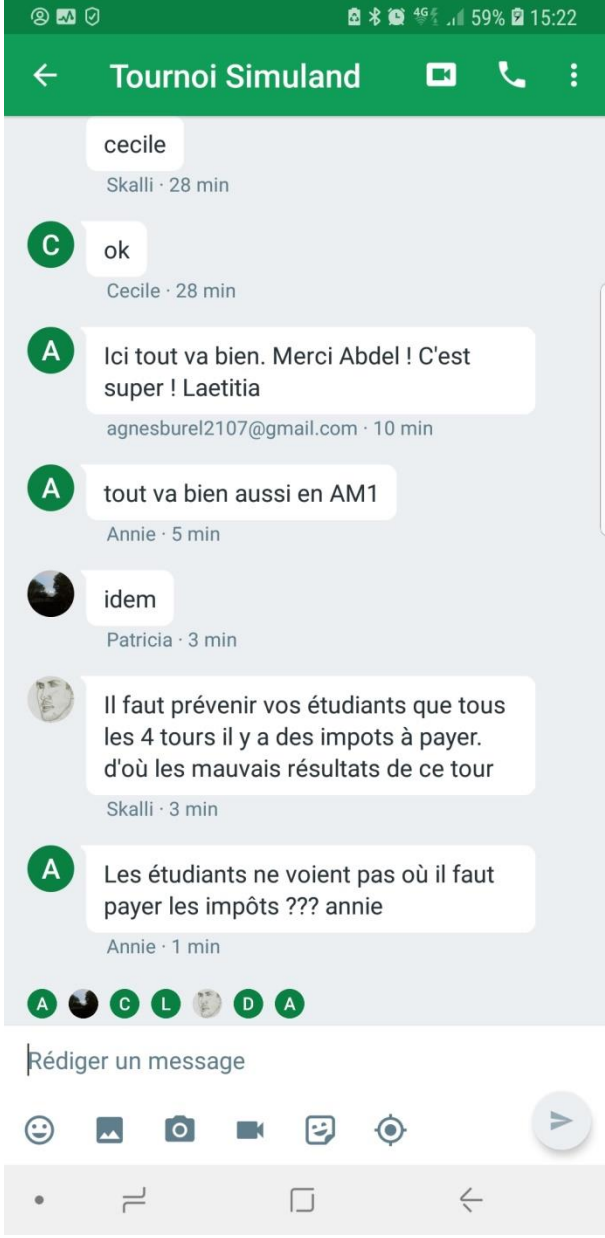
2ème round

Equipe AG

Gagnant	AG 1Equipe 4	AG 1Equipe 5	AG 1Equipe 1	AG 2Equipe 2	AG 2E
Rang					
Points					
Perdant	AG 1Equipe 2	AG 1Equipe 3	AG 1Equipe 7	AG 1Equipe 6	AG 2E
Rang					
Points					

Equipe CG

Gagnant					
Rang					
Points					
Perdant					



Objectifs et attentes

- Concilier apprentissage et jeu
- Participation au jeu
- Persévérance dans la prise de décision
- ...

Bilan

Bilan

- Convivialité
- Engouement et adhésion au jeu par les étudiants
- Réappropriation des concepts
- Amélioration de la communication interne et externe
- Organisation d'un tournoi inter-établissements