

TUTO

BaREM

BANQUE DE RESSOURCES
POUR ENSEIGNER
LES MATHÉMATIQUES



► Personnaliser un module dans BaREM

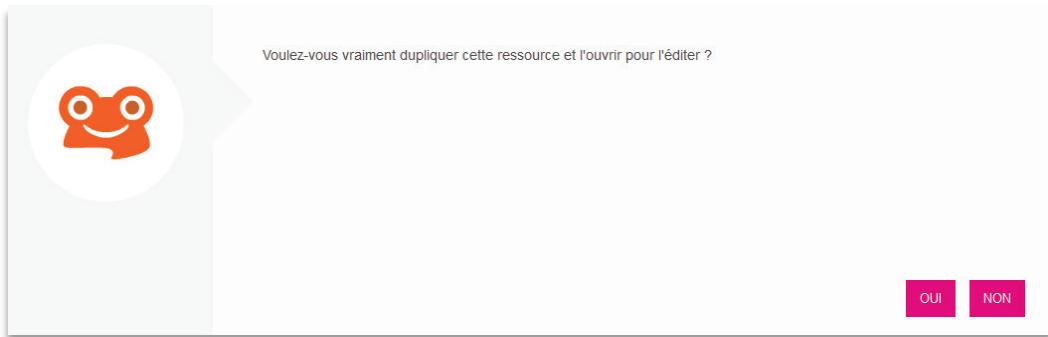
Tous les modules de BaREM sont éditables : vous pouvez ainsi les modifier pour les personnaliser, par exemple en modifiant l'ordre des ressources, en y supprimant certaines ressources ou en y ajoutant de nouvelles ressources (de BaREM ou personnelles).

1. Éditer le module

Une fois le module sélectionné, **cliquez sur le bouton « Éditer »** de sa fiche descriptive.

The screenshot shows a module card for "Calculer la longueur de l'hypoténuse" (Mathématiques Cycle 4). The card includes a thumbnail image of a video, the title, subject, and a brief description. Below the card are author information, update date, and favoriting options. To the right, there are buttons for "MODULE", "CYCLE 4 > 4E", "PAS DE LIMITÉ DE TEMPS", and a star icon. A "Plus de détails" link is also present. At the bottom are buttons for "QR CODE", "DUPLIQUER", "EDITER" (which is highlighted with a red border), "TÉLÉCHARGER", "ENVOYER", and a large pink "VISUALISER" button.

Dans la fenêtre qui s'ouvre, **cliquez sur « Oui »**.



Vous accédez alors aux différents éléments composant le module que vous allez pouvoir modifier.

2. Modifier le module

a. Modifier la description ou la vignette

Dans la partie haute de la fenêtre, vous pouvez modifier le titre du module, le texte de sa description, et la vignette associée au module :

The screenshot shows two main sections. On the left, under 'Description générale', there is a 'Titre du module' input field containing 'Calculer la longueur de l'hypoténuse (copie)' and a 'Description' text area containing 'Ce module est composé de la vidéo "Comment calculer la'. On the right, under 'Vignette du module', there is a preview window showing a colorful geometric background with the text 'Module vidéo' in the center.

b. Modifier le contenu du module

Dans la partie basse de la fenêtre, vous pouvez modifier les éléments qui composent le module :

The screenshot shows a list of module elements. Each element has a title, a 'RESSOURCES' link, a 'Modifier' button, and a delete icon. The elements are:

- 1) Comment calculer la longueur de l'hypoténuse d'un triangle rectangle ?
RESSOURCES
MODIFIER ✖
- 2) Calculer la longueur de l'hypoténuse / exercice 1
QUESTION À CHOIX MULTIPLES
MODIFIER ✖
- 3) Calculer la longueur de l'hypoténuse / exercice 2
QUESTION À CHOIX MULTIPLES
MODIFIER ✖

At the bottom, there is a pink button labeled '+ AJOUTER UN NOUVEL ÉLÉMENT'.

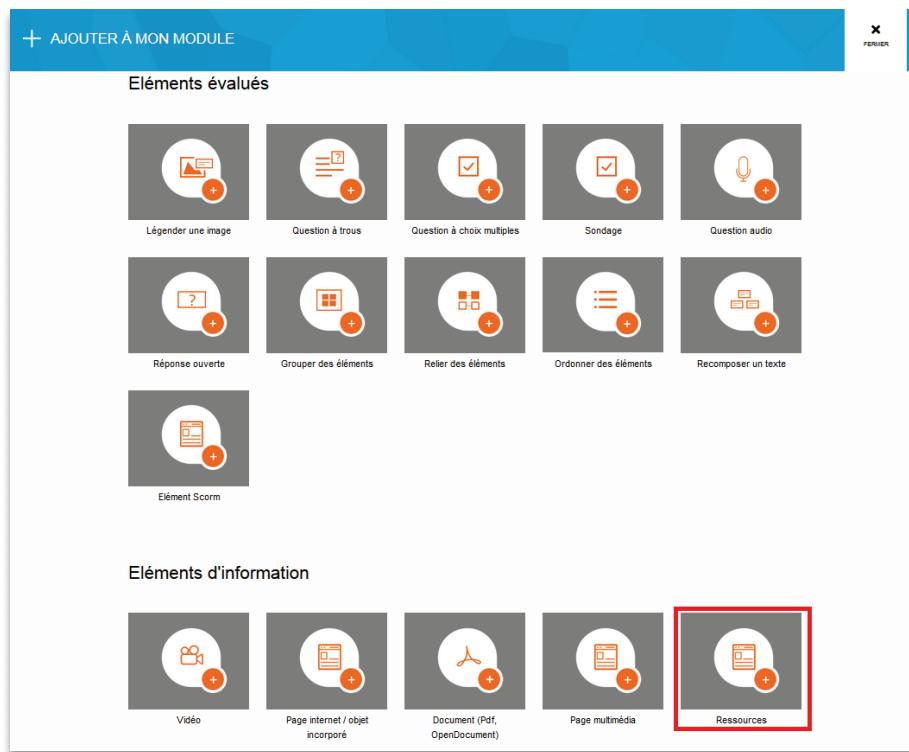
Pour **modifier l'ordre des éléments** du module, cliquez sur les des étiquettes et déplacez simultanément l'élément.

Pour **supprimer un élément** du module, cliquez sur .

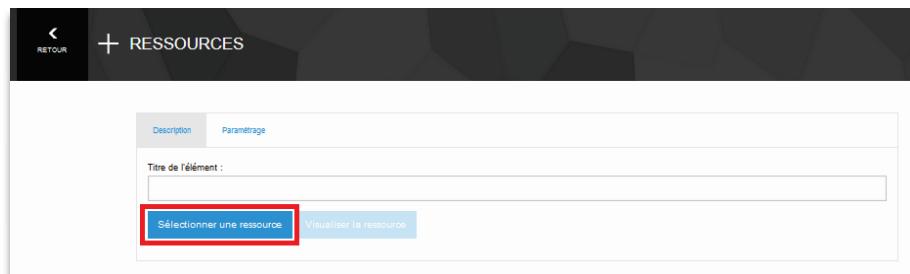
Pour **modifier un élément** du module, cliquez sur .

Pour **ajouter un nouvel élément** au module, cliquez sur . Vous pouvez ajouter des documents personnels ou de la banque de ressources, créer des exercices interactifs, etc.

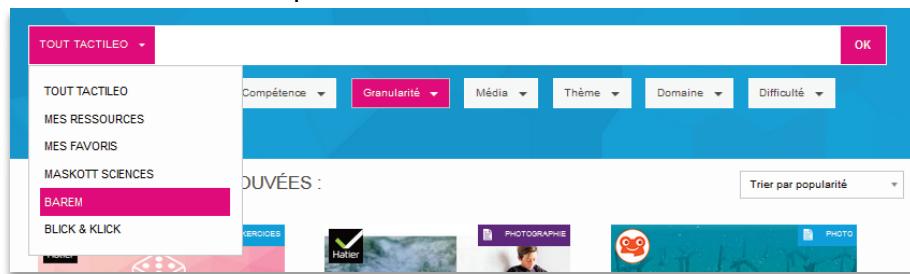
Par exemple, pour ajouter un document issu de la banque de ressources, cliquez sur « Ressources » :



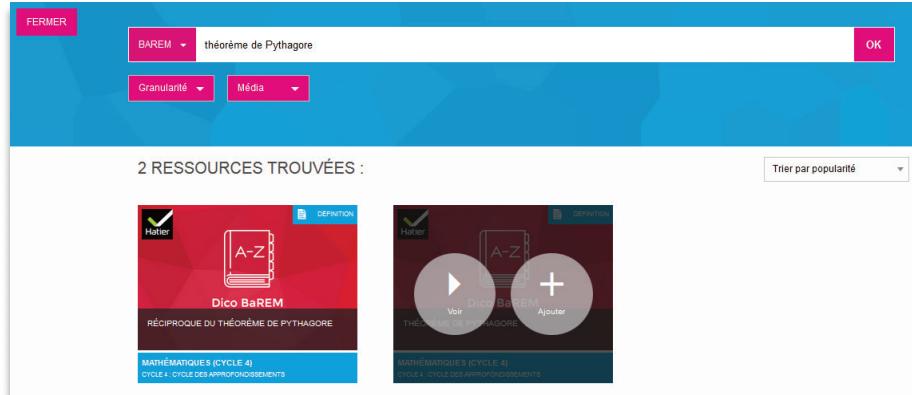
Puis cliquez sur « Sélectionner une ressource » :



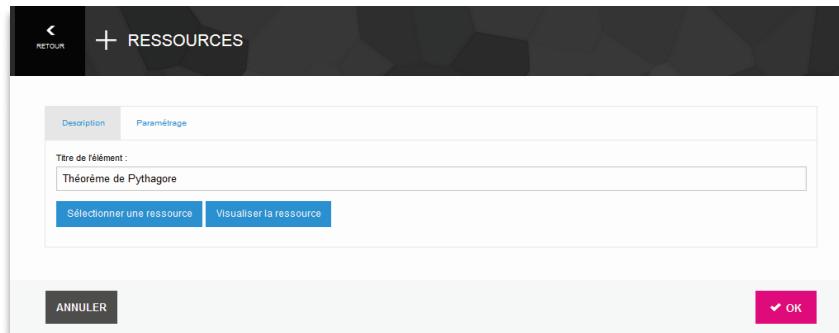
Vous accédez alors à la totalité des ressources de Tactiléo. Sélectionnez BaREM en haut à gauche de la barre de recherche pour rechercher une ressource de BaREM.



Quand vous avez trouvé la ressource qui vous intéresse, cliquez sur sa vignette. Vous avez alors la possibilité de visualiser la ressource en cliquant sur « Voir ». Pour ajouter la ressource, **cliquez sur « Ajouter »** :



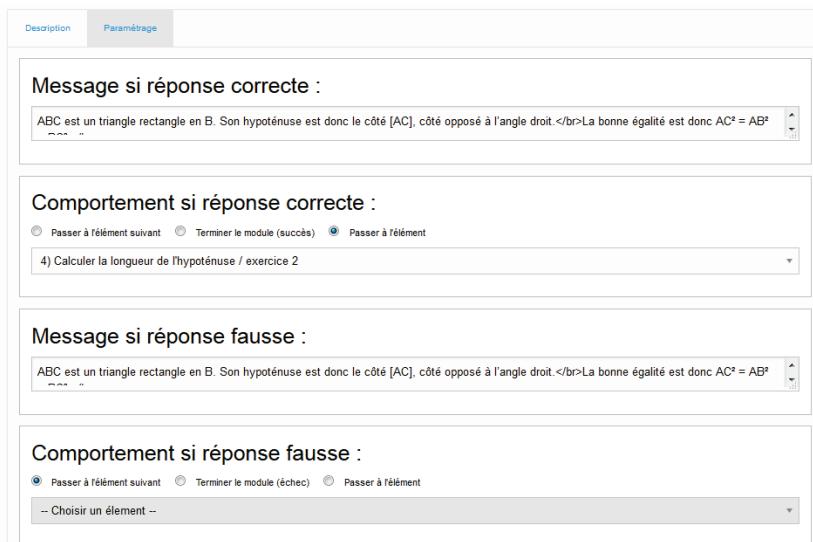
Puis **validez** votre choix en cliquant sur « OK » :



Vous pouvez ajouter ainsi autant d'éléments que vous le souhaitez au module.

Vous pouvez par exemple ajouter une définition pour rappeler à l'élève le théorème avant de regarder la vidéo.

Vous pouvez utiliser cette même définition comme remédiation si l'élève échoue au premier exercice. Pour cela, vous avez la possibilité de paramétriser l'affichage des éléments en fonction de la réussite de l'élève en cliquant sur **Modifier** associé à chaque élément, puis sur l'onglet paramétrage :



Lorsque vous avez terminé, **enregistrez** votre module.

3. Paramétrer le module

Si vous le souhaitez, vous pouvez **paramétrer le module** selon différents critères.

Pour cela, dans le menu « Option » en haut à droite, **cliquez sur paramétrage** pour accéder aux paramètres de déroulement du module, aux règles de validation du module, aux paramètres d'affichage des résultats et corrections, etc.

The screenshot shows the 'Créer un module' (Create a module) interface. At the top right, there is a vertical menu with options: DESCRIPTION, INDEXATION, PARAMÉTRAGE (which is highlighted with a red box), BARÈME, PARTAGE, and IMPORTER À PARTIR D'UN FICHIER. Below this, there are sections for 'Description générale' (General description) and 'Vignette du module' (Module thumbnail). The 'Eléments du module' (Module elements) section contains a list of elements with a 'AJOUTER UN NOUVEL ÉLÉMENT' (Add a new element) button. To the right, there is a color palette for selecting a theme and a 'VOIR LES TEMPLATES' (View templates) link. At the bottom, there are buttons for 'SUPPRIMER' (Delete), 'Télécharger' (Download), 'Enregistrer' (Save), and 'Visualiser' (View). The main content area includes sections for 'Déroulement du module' (Module flow), 'Règles d'évaluation' (Evaluation rules), 'Affichage des résultats et corrections' (Result and correction display), 'Contraintes de temps' (Time constraints), and 'Boîte à outils' (Toolbox).

Déroulement du module

- Trier les exercices aléatoirement
- Limiter le module à élément(s)
- Attendre une bonne réponse pour passer à la suite
- Passer à la suite après mauvaise(s) réponse(s)

Règles d'évaluation

- Valider le module après bonne(s) réponse(s) successive(s)
- Valider le module si au moins % du total des points

Affichage des résultats et corrections

Afficher à la fin de chaque question:
 Rien Erreurs Résultat Résultat avec correction
Afficher à la fin du module:
 Rien Résultat Résultat avec correction

Contraintes de temps

- Limiter le temps pour le module à minute(s)
- Limiter le temps pour la question à seconde(s)

Boîte à outils

- Bloc-note collaboratif

4. Partager votre module personnalisé

Pour un partage par mail, allez dans le menu « Option » en haut à droite et **cliquez sur « Partage »**.

Vous pouvez partager à l'ensemble de l'établissement et même à d'autres enseignants à l'extérieur de votre établissement.

5. Retrouver votre module personnalisé

Pour retrouver le module que vous venez de personnaliser, allez dans « **Mes ressources** » dans le menu à gauche de l'écran. Votre module personnalisé s'affiche.

The screenshot shows the application's main interface. On the left, there is a sidebar with a user icon and a 'Me déconnecter' button. Below it is a search bar labeled 'RECHERCHER'. A red box highlights the 'MES RESSOURCES' button, which is also labeled with a document icon. The main content area has a blue header with 'BAREM' and other filter options: 'Niveaux', 'Granularité', 'Média', 'Thème', 'EPI', and 'Difficulté'. An 'OK' button is in the top right of the header. Below the header, it says '3450 RESSOURCES TROUVÉES :'. There is a dropdown menu 'Trier par date décroissante'. Three resource cards are displayed:

- EXERCICE INTERACTIF**
Hatier
RECONNAÎTRE UNE ROTATION ET SES ÉLÉMENTS CARACTÉRISTIQUES / EXERCICE 3
MATHEMATIQUES (CYCLE 4)
CYCLE 4 > 4E
- EXERCICE INTERACTIF**
Hatier
UTILISER LES COORDONNÉES D'UN POINT DANS L'ESPACE / EXERCICE 2
MATHEMATIQUES (CYCLE 4)
CYCLE 4 > 4E
- EXERCICE INTERACTIF**
Hatier
RECONNAÎTRE DES PATRONS DE PRISMES DROITS ET DE CYLINDRES. D06-15.
MATHEMATIQUES (CYCLE 4)
CYCLE 4 > 5E