

LA LETTRE D'INFORMATION NUMÉRIQUE HISTOIRE-GÉOGRAPHIE ENSEIGNEMENT MORAL ET CIVIQUE

SOMMAIRE

I/ Ressources et pratiques pédagogiques

Actualités Éduscol

- L'entrée au Panthéon de Missak Manouchian
- Une série proposée par Lumni Enseignement intitulée : "Manouchian et les héros de l'Affiche rouge"
- Travailler et évaluer l'écrit au lycée

Actualité EMC

- La mallette Cyber

Séries podcats

- Europod, un réseau de podcasts européens

À découvrir

- Arte : Les dessous des images
- Ressources en ligne du site France Diplomatie

II/ Nouveautés des ressources numériques

Jeux sérieux, jeux d'évasion

- Un jeu de plateau pour découvrir la bataille de la Somme
- Un escape game sur l'Europe des villes au Moyen-Âge
- Un jeu sérieux : L'aigle et le faucon pèlerin. Une aventure virtuelle médiévale
- Une exposition numérique sur la Première Guerre mondiale
- Un atelier numérique : raviver le souvenir des morts des Guerres mondiales

III/ Actualité académique

Séries podcasts

Un réseau de podcasts européens qui réunit des productions journalistiques, culturelles et institutionnelles dans plusieurs langues. Écoutez la réédition du podcast "Explique-moi l'Europe".



France Diplomatie propose des dossiers et vidéos pédagogiques, des cartes géographiques au format PDF et JPG disponibles en ligne, des bibliographies et donne accès à la base Images permettant de consulter plus de 13000 images d'archives ou d'actualité.

I/ Ressources et pratiques pédagogiques

Actualités Éduscol



Une page est consacrée à l'entrée au Panthéon de Missak Manouchian, avec une ouverture sur la mémoire et sur les commémorations des résistants qui ont combattu le nazisme dans la France occupée.

En complément sur Lumni Enseignement, une série de quatre épisodes intitulée "Manouchian et les héros de l'Affiche rouge", mêlant cases de BD et archives audiovisuelles de l'INA.

Travailler et évaluer l'écrit

Le groupe de travail évaluation H-G de l'académie de Versailles, a élaboré des ressources sur le thème "Travailler et évaluer l'écrit" à partir de l'analyse de copies d'élèves.

Actualité EMC

Sur la plateforme Cybermalveillance.gouv, la Mallette Cyber est disponible gratuitement sous un format "prêt à l'emploi". Elle comprend un livret pédagogique avec des fiches réflexes, des contenus pratiques de sensibilisation à la cybersécurité, un support de médiation décrivant les risques et les bonnes pratiques à adopter, un jeu de cartes, un plateau et une infographie.

À découvrir

Les dessous des images



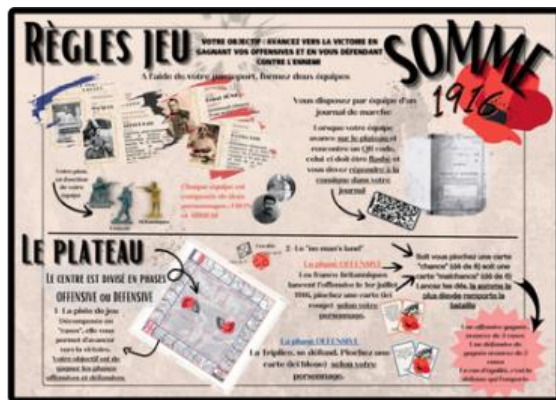
Arte propose une série qui raconte, décortique, analyse sur le modèle de l'émission "Les dessous des cartes", une image, une photo. Chaque émission propose "une interprétation qui nous apprend à voir au-delà du premier regard". Un thème est dédié à la production d'images grâce à l'aide de l'IA.

II/ Nouveautés des ressources numériques

Jeux sérieux, jeux d'évasion

Un jeu de plateau pour étudier la bataille de la Somme (1916)

Ce jeu proposé par l'académie de Lille, permet aux élèves de comprendre l'insertion de la société dans la guerre et l'expérience combattante au



front, en classe de 1ère. L'ensemble des supports est à imprimer.

L'Europe des villes au Moyen-Âge

Cet escape game, proposé par l'@c de Reims, permet d'aborder l'étude des villes au Moyen-Âge et s'insère dans le thème 2 du programme de 5e : Société, Église et pouvoir politique dans l'Occident féodal (XIe - XVe siècles).

L'aigle et le faucon pèlerin. Une aventure virtuelle médiévale

L'@c de Dijon propose une séquence pour le niveau seconde consacrée à l'espace méditerranéen au Moyen-âge à travers un voyage virtuel. Ce jeu sérieux permet de travailler le récit historique et d'approfondir des notions clés.

Accédez directement à
l'escape game



Astuces numériques

Utiliser Digistrip pour créer des bandes dessinées à partir d'une bibliothèque composée de plusieurs dizaines d'images réparties en trois catégories : fonds, personnages et objets.

Utiliser Digipdf pour travailler les fichiers PDF.



Réaliser une exposition numérique (DNL)

Cette exposition numérique sur la Première guerre mondiale, a été réalisée par des élèves de 1e sous la forme d'un travail collaboratif. Ils ont utilisé des documents authentiques (lettres, photographies, journaux intimes) partagés sur la plateforme Europeana. Celle-ci regroupe des millions de ressources numériques des institutions culturelles de l'Union européenne.

Atelier numérique (proposé lors de la 26e édition des Rendez-vous de l'Histoire de Blois 2023, "Les vivants et les morts").

L'atelier "Raviver le souvenir des morts des Guerres mondiales, du monument de pierre au mémorial 2.0" est proposé par l'@c de Versailles. Celui-ci a pour but de faire saisir aux élèves les enjeux d'un mémorial, physique ou virtuel, et de les mettre en position d'acteurs de la transmission d'une histoire et d'une mémoire à l'aide des sources d'archives et des outils numériques.



Accédez à la présentation
numérique de l'atelier

III/ Actualité académique

Vous trouverez sur le site académique Histoire-Géographie les dernières contributions des collègues de l'académie avec notamment des ressources conçues et proposées par le groupe académique de ressources et de recherche de lycée :

- Une présentation numérique sur Histoire et mémoires regroupant des ressources scientifiques et didactiques à partir des deux axes et de l'objet conclusif du thème 3 du programme d'HGGSP de terminale.
- Des ressources scientifiques et des aides à la mise en oeuvre des questions des programmes regroupées dans un padlet sur le thème de Espace rural et espaces productifs agricoles en Nouvelle-Calédonie.
- Des ressources scientifiques et des aides à la mise en oeuvre des questions des programmes regroupées dans un padlet sur le thème de la filière nickel en Nouvelle-Calédonie.
- Une démarche réflexive autour du programme d'histoire de première générale.

Suivez-nous sur X en
cliquant ici

