

Créer simplement des activités numériques interactives

En savoir plus

# **Tutoriel QuiZinière**



Se connecter





ESPACE APPRENANT





Je crée mes exercices interactifs en ligne en guelgues clics Je visualise les notions non comprises par classe et par élève Je peux annoter, commenter, encourager les notions comprises

Je sauvegarde mes exercices et peux les dupliquer



Je recois la correction de mes exercices annotés





#### Nous contacter

## Quelle utilisation pour Quizinière ?

Quizinière a d'abord et avant tout été pensé pour permettre l'évaluation des élèves sous forme de "devoirs maison", mais il est également possible de l'utiliser en classe, à condition que chaque élève puisse disposer d'un ordinateur (ou tablette ou smartphone) connecté à internet.

Une fois le quiz créé, l'enseignant le diffuse auprès des élèves, qui peuvent dès lors réaliser l'exercice puis envoyer leur copie en un simple clic.

Le professeur reçoit les copies au fur et à mesure sur son compte. Celles-ci sont corrigées automatiquement, mais il garde la possibilité de modifier la correction, de corriger manuellement certaines questions (notamment lorsqu'elles sont "ouvertes"), et d'ajouter des commentaires. Dès que la correction est validée par l'enseignant, les élèves peuvent consulter leur copie. Le tutoriel qui suit vous permettra de prendre l'outil en main et de créer votre premier quiz.

### • 1<sup>ère</sup> étape : Création d'un compte individuel

Comme pour toutes les plateformes de ce type, il faut commencer par créer un compte qui permettra d'accéder à un espace personnel où l'on pourra retrouver tous les quiz créés ainsi que les résultats des élèves. (il est préférable d'utiliser son adresse académique prénom.nom@ac-noumea.nc)

#### • 2<sup>ème</sup> étape : Création d'un quiz

Une fois le compte créé, la prise en main est plutôt intuitive. Quizinière se présente sous la forme de quatre blocs qui se succèdent horizontalement.



audio!

choix.)

#### • 3<sup>ème</sup> étape : La diffusion aux élèves

Une fois l'éditeur fermé, on arrive sur une page qui présente les différents quiz que l'on a créés. Il est possible de les prévisualiser ou encore de les modifier. En cliquant sur « diffuser » (logo en forme > ), on accède à un menu permettant de déterminer quelques paramètres, dont la date limite de retour des copies.

ametres de la diritisión									
Fitre de la diffusion	Saisir ici le titre de la diffusion								
Diffuser la correction aux élèves :	x élèves : Retour activé								
activité. Date limite pour rendre les copies :	<			mars	2020			>	8b
lundi 30 mars 2020 18:00		dim.	lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.	- Chi
	10	01	02	03	04	05	06	07	10h
					1			An and a second second	
	77	08	09	10	11	12	13	14	12h
	11 12	08 15	09 16	10 17	11 18	12 19	13 20	14 21	12h
	11 12 13	08 15 22	09 16 23	10 17 24	11 18 25	12 19 26	13 20 27	14 21 28	12h 14h
	11 12 13 14	08 15 22 29	09 16 23 30	10 17 24 31	11 18 25 01	12 19 26 02	13 20 27 03	14 21 28 04	12h 14h 16h
	71 12 13 14 15	08 15 22 29 05	09 16 23 30 06	10 17 24 31 07	11 18 25 01 08	12 19 26 02 09	13 20 27 03 10	14 21 28 04 11	12h 14h 16h 18h

Il suffit ensuite de cliquer sur « créer la diffusion » puis de choisir les modalités de diffusion : par lien direct, par code ou même QR code.

Q. quizinière <sup>®</sup> of CANOP®								
Diffusion Test groupe collège vice - rectorat - Code : V4Q6YY								
La diffusion Test groupe collège vice - rectorat est accessible par le code V4Q6YY								
Copie du lien direct								
Ok								

#### • 4<sup>ème</sup> étape : Envoi de la copie et correction

En suivant le lien donné par l'enseignant (ou en flashant le QR code), les élèves accèdent au quiz. Ils font les exercices et envoient leur copie par un simple clic. Au moment de l'envoi, un code leur est donné (comme sur l'image ci – dessous mais ce code est différent pour chaque élève). Ils doivent le noter car il leur sera demandé pour voir leur copie lorsqu'elle aura été corrigée.



L'enseignant reçoit les copies sur son compte. Seules les questions ouvertes doivent être corrigées manuellement. Les questions de type QCM sont corrigées automatiquement mais l'enseignant conserve la possibilité de modifier cette correction. Une fois la correction validée par l'enseignant, les élèves peuvent accéder à leur copie grâce au code qui leur a été attribué.

Attention, pour voir leur correction ils auront besoin du code de leur copie mais aussi de celui de l'exercice !

R. Quizinière						Vou	s avez recu 1 nouvelle copie.	<b>⊥</b> m	👤 manudav77@yahoo.fr		
					ptées <mark>ou</mark> (						
	DM La grotte CH diffusé le : jeu. 19 à rendre avant le	AUVET : /03/20 1 : lun. 20/	23 copie(s 14:01 /04/20 08:0	s) reçue(s) sur	30						
	Nom de l'éleve 🗸		Reçue le	: <b>X</b>	Vu 🗡 👘	Score 🗡	Annotations \vee				
			sam. 28/	/03/20 14:46	~	91%	MTS Très bon travail		M445	ΟÍ	Ĩ
			lun. 23/0	03/20 18:46	~	98%	MTS Excellent travail		Z2E	0 î	i.
			mar. 24/	03/20 17:34	~	91%	MTS Très bonne analyse		68Q	0 î	ĩ
			N mar. 24/	03/20 15:10	~	91%	MTS Très bonne analyse		2RN	0 î	i
			lun. 23/0	)3/20 10:46	~	98%	MTS très bon travail		8R5	0 1	Ì
			mer. 25/	03/20 08:58	~	77%	MS Bon travail		JAQR	01	i
			lun. 23/0	03/20 16:52	~	100%	MTS Excellent travail		OLJ	0 î	ĩ
			mar. 24/	03/20 11:09	~	90%	MTS très bon travail		VKL	0 î	1
			mar. 24/	03/20 09:38	~	82%	MS Bonne analyse des documents		X5L	01	i.
			mar. 24/	03/20 12:13	~	91%	MTS Très bon travail		VXV	0 í	ì

 5<sup>ème</sup> étape : Partager un quiz avec un.e collègue (mutualisation)

Voici le mode d'emploi

1. Se connecter sur https://www.quiziniere.com/ avec son compte enseignant

2. L'enseignant qui partage clique sur l'avant dernière icône et recopie le lien qui s'affiche.

3. L'enseignant qui reçoit doit tout d'abord être connecté sur son compte, c'est indispensable. Puis il clique sur le lien pour l'ouvrir et clique sur « envoyer dans vos modèles ».

Le quiz se retrouve automatiquement dans votre compte et on peut alors le modifier si l'on veut en cliquant sur « éditez » puis l'envoyer à sa classe en cliquant sur « diffusez » • Un exemple de quiz à tester

Pour vous faire une idée plus précise, je vous propose un quiz en géographie sur le chap 1 de la partie G1 à savoir espaces et paysages de l'urbanisation dont voici le **code V4Q6YY.** Vous allez être l'apprenant pour voir comment ça marche.



