

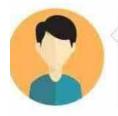
Créer simplement des activités numériques interactives

En savoir plus

Tutoriel QuiZinière







Je réponds avec un code fourni par l'enseignant sans créer de compte

Je reçois la correction de mes exercices annotés

Je crée mes exercices interactifs en ligne en quelques clics Je visualise les notions non comprises par classe et par élève Je peux annoter, commenter, encourager les notions comprises

Je sauvegarde mes exercices et peux les dupliquer



Tutoriel vidéo

Nous contacter

Quelle utilisation pour Quizinière?

Quizinière a d'abord et avant tout été pensé pour permettre l'évaluation des élèves sous forme de "devoirs maison", mais il est également possible de l'utiliser en classe, à condition que chaque élève puisse disposer d'un ordinateur (ou tablette ou smartphone) connecté à internet.

Une fois le quiz créé, l'enseignant le diffuse auprès des élèves, qui peuvent dès lors réaliser l'exercice puis envoyer leur copie en un simple clic.

Le professeur reçoit les copies au fur et à mesure sur son compte. Celles-ci sont corrigées automatiquement, mais il garde la possibilité de modifier la correction, de corriger manuellement certaines questions (notamment lorsqu'elles sont "ouvertes"), et d'ajouter des commentaires. Dès que la correction est validée par l'enseignant, les élèves peuvent consulter leur copie.

Le tutoriel qui suit vous permettra de prendre l'outil en main et de créer votre premier quiz.

• 1ère étape : Création d'un compte individuel

Comme pour toutes les plateformes de ce type, il faut commencer par créer un compte qui permettra d'accéder à un espace personnel où l'on pourra retrouver tous les quiz créés ainsi que les résultats des élèves. (il est préférable d'utiliser son adresse académique prénom.nom@ac-noumea.nc)

• 2^{ème} étape : Création d'un quiz

Une fois le compte créé, la prise en main est plutôt intuitive. Quizinière se présente sous la forme de quatre blocs qui se succèdent horizontalement.



? □ >

Écrivez le nom de votre modèle ici

1

Le premier bloc permet de noter le titre du quiz.



Choisissez ici de quelle façon vous souhaitez formuler votre question à vos élèves : textuellement, oralement, visuellement, etc.

Vous pouvez aussi vous servir de ces outils pour inclure des documents ressources dans votre exercice.

Ce sont des éléments que l'élève verra mais sur lesquels il ne pourra pas agir

2

Le second bloc permet de déterminer la façon dont la question sera posée.

Ne surtout pas oublier d'enregistrer avant de quitter quizinière!

> que l'élève vous réponde : textuellement, oralement, visuellement, etc.

Ce sont des éléments que l'élève verra et sur lesquels il pourra agir

3

Le troisième bloc permet de déterminer la façon dont les élèves pourront répondre : texte libre (question ouverte), dessin, texteà-trous, QCM, et même enregistrement audio !

Le dernier bloc (bloc 4) permet d'indiquer que la question est terminée et de passer à la suivante. Il suffit pour cela de cliquer sur séparateur simple ou numéroté (au choix.)

• 3^{ème} étape : La diffusion aux élèves

Une fois l'éditeur fermé, on arrive sur une page qui présente les différents quiz que l'on a créés. Il est possible de les prévisualiser ou encore de les modifier. En cliquant sur « diffuser » (logo en forme >), on accède à un menu permettant de déterminer quelques paramètres, dont la date limite de retour des copies.



Il suffit ensuite de cliquer sur « créer la diffusion » puis de choisir les modalités de diffusion : par lien direct, par code ou même QR code.



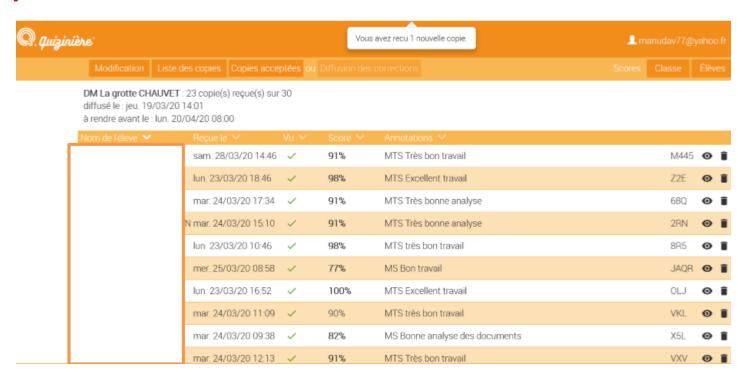
• 4^{ème} étape : Envoi de la copie et correction

En suivant le lien donné par l'enseignant (ou en flashant le QR code), les élèves accèdent au quiz. Ils font les exercices et envoient leur copie par un simple clic. Au moment de l'envoi, un code leur est donné (comme sur l'image ci – dessous mais ce code est différent pour chaque élève). Ils doivent le noter car il leur sera demandé pour voir leur copie lorsqu'elle aura été corrigée.



L'enseignant reçoit les copies sur son compte. Seules les questions ouvertes doivent être corrigées manuellement. Les questions de type QCM sont corrigées automatiquement mais l'enseignant conserve la possibilité de modifier cette correction. Une fois la correction validée par l'enseignant, les élèves peuvent accéder à leur copie grâce au code qui leur a été attribué.

Attention, pour voir leur correction ils auront besoin du code de leur copie mais aussi de celui de l'exercice!



• 5ème étape : Partager un quiz avec un.e collègue (mutualisation)

Voici le mode d'emploi

- 1. Se connecter sur https://www.quiziniere.com/ avec son compte enseignant
- 2. L'enseignant qui partage clique sur l'avant dernière icône et recopie le lien qui s'affiche.
- 3. L'enseignant qui reçoit doit tout d'abord être connecté sur son compte, c'est indispensable. Puis il clique sur le lien pour l'ouvrir et clique sur « envoyer dans vos modèles ».

Le quiz se retrouve automatiquement dans votre compte et on peut alors le modifier si l'on veut en cliquant sur « éditez » puis l'envoyer à sa classe en cliquant sur « diffusez »

Un exemple de quiz à tester

Pour vous faire une idée plus précise, je vous propose un quiz en géographie sur le chap 1 de la partie G1 à savoir espaces et paysages de l'urbanisation dont voici le **code V4Q6YY.** Vous allez être l'apprenant pour voir comment ça marche.



