

INSPECTION PÉDAGOGIQUE RÉGIONALE D'HISTOIRE-GÉOGRAPHIE DE NOUVELLE-CALÉDONIE

LA LETTRE D'INFORMATION NUMÉRIQUE HISTOIRE-GÉOGRAPHIE ENSEIGNEMENT MORAL ET CIVIQUE

SOMMAIRE

I/ Ressources et pratiques pédagogiques

Actualité formation

- Conduire une démarche géographique au lycée

Actualité EMC

- Jeu de plateau "Sauve Marianne" pour réviser les programmes d' EMC

Des webséries

- Past & Curious sur l'archéologie et les civilisations
- Histoires d'histoire
- Histoire(s) en série

II/ Nouveautés des ressources numériques

Encyclopédie en ligne

- Encyclopédie d'histoire numérique de l'Europe

Jeux sérieux, jeux d'évasion

- Présentation de quatre jeux numériques

Créer des contenus numériques

- Présentation de quatre applications pour enrichir nos contenus

III/ Actualité académique

Des webséries

PAST AND
CURIOUS

Past & Curious est une série de dessins animés d'archéologie, réalisée par de jeunes chercheurs avec de jeunes professionnels du graphisme et de l'audiovisuel.



Histoires d'histoire

Une série proposée par la réunion des musées nationaux et du Grand Palais, le ministère de la Culture et Arte. Vingt cinq vidéos pour comprendre et décoder, en 3 minutes, les grands faits historiques et les bouleversements de la société à partir de tableaux, de photographies ou de vidéos célèbres ou moins célèbres.



I/ Ressources et pratiques pédagogiques



Pour compléter ces présentations, un **genially** recense les ressources utiles pour enseigner la géographie.

Actualité EMC

Sur l'académie de Reims, un jeu de plateau est proposé sous forme de jeu de l'oie pour apprendre et/ou réviser différents thèmes de l'EMC avec des cartes questions-réponses. Le contenu du jeu est transformable en quiz et ou flashcards numériques.

Actualité formation

L'académie d'Amiens a mis en ligne les vidéos des interventions des formateurs classées par thème :

- Les notions au coeur de l'analyse géographique
- Inscrire les élèves au coeur d'une démarche multiscalaire
- L'espace : nommer, situer, localiser
- L'étude de cas, une démarche essentielle



Le Mémorial de la Shoah propose « **Histoire(s) en série** », une websérie de quatre épisodes à destination des enseignants et des élèves. Elle s'appuie sur des documents d'archives, des témoignages et une mise en perspective proposée par des experts. Les quatre premiers thèmes abordent "les génocides du XXe siècle", "la Shoah en Europe", "le régime de Vichy et les Juifs en France", "les Juifs et les Justes de France".

II/ Nouveautés des ressources numériques

Encyclopédie en ligne

Plus de 800 articles d'histoire écrits par des universitaires, en libre accès et bilingues



L'EHNE, en partenariat avec Eduscol, met à la disposition des enseignants des **ressources pédagogiques** en accord avec les nouveaux programmes. Les ressources sont ciblées sur des points des programmes et sont classées par niveau et par thème.

Jeux sérieux, jeux d'évasion

Sur le site de l'académie de la Réunion, quatre jeux numériques, types enquêtes - criminelle ou journalistique - et escape games sont accessibles.

- **Qui a tué Osiris ?** permet de découvrir la civilisation égyptienne à travers son territoire, son organisation politique et sociale, ses croyances religieuses, ainsi que le rôle de l'écriture.
- Dans **Mission Odyssée** le joueur doit aider Ulysse à « s'échapper » de la Méditerranée et à regagner Ithaque. Ce jeu prolonge la séance sur la culture commune des Grecs de l'Antiquité.
- **Seuls dans la jungle** propose au joueur d'aider deux adolescents à sortir de la jungle où leur avion s'est écrasé. Ce jeu a été conçu pour réviser la séquence « Habiter des espaces à fortes contraintes » en 6e.
- Le jeu **Meurtre sous la Révolution** met en lumière les caractéristiques de la Première République et de la Terreur en proposant une enquête sur l'assassinat de Marat.
- **Mystère au Creusot** est construit comme « un livre dont vous êtes le héros ». Ce jeu aborde deux dimensions essentielles de la « révolution industrielle ».

Créer des contenus numériques

Google Earth Studio est un outil en ligne permettant de créer des animations à l'aide des images satellite et 3D de Google Earth.



Graticule est un outil gratuit proposé par l'atelier de cartographie de Science Po, grâce auquel, il est possible de créer des fonds de carte.

Pour découvrir les usages de Mirage Make, c'est ici



Enrichir les contenus pédagogiques grâce à la réalité augmentée

Mirage Make est une plateforme de réalité augmentée française. Dans sa version gratuite, elle permet d'augmenter un document papier à l'aide de QR Code. D'autres miniapplis intéressantes sont proposées par la plateforme en version payante.

Halo AR est une application simple (en Anglais) qui permet d'augmenter des documents à partir d'une image. Il suffit de prendre en photo un support et d'y ajouter un lien vers une vidéo en ligne, une image, un enregistrement audio. L'académie de Besançon propose **deux exemples de travaux d'élèves** sur le thème de "la rafle du Vel d'Hiv" en 3e et sur celui des "chrétiens dans l'empire romain" en 6e.

Astuce numérique

Apprenez à utiliser différentes fonctionnalités du logiciel Genially en créant des **mots de passe et des codes secrets**.



III/ Actualité académique

Vous trouverez sur **le site académique Histoire-Géographie** les dernières contributions des collègues de l'académie.

N'hésitez pas à partager vos travaux !

Concours d'histoire contemporaine
" Raconte-moi la Monique en BD "



Suivez-nous sur Twitter
en cliquant ici



nbarbancon@ac-noumea.nc

Pôle histoire-géographie et illettrisme

